



Rapport de conception



PROJET :

Conception et développement d'une plateforme de services de santé
pour offrir des prestations en ligne "**e-Sbitar**"





Table des versions

Version	Date	Auteur
version 1.0	04_05_23	FELLAH Abdelnour



Table des matières

1	<u>Introduction</u>	5
2	<u>Les méthodes de modélisation</u>	5
2.1	Visual Paradigm	5
3	<u>Diagrammes structurels</u>	7
3.1	Diagramme de classe d'analyse	7
3.2	Diagrammes de séquences	7
3.2.1	connexion	8
3.2.2	inscription	9
3.2.3	supprimer un symptôme	10
3.2.4	ajouter maladie	11
3.2.5	modifier maladie	12
3.2.6	séquence ajouter symptôme	13
4	<u>Diagrammes comportementaux</u>	14
4.1	Diagrammes d'état-transition	14
4.1.1	Diagramme d'état-transitions d'authentification :	14
5	<u>Diagramme de classes participantes</u>	16
6	<u>MCD</u>	17
6.1	modele entité association	17
6.2	modèle relationnel	17
6.3	diagramme de composants	19
6.4	diagramme de deployment	19



Table des figures

1	Diagramme de class d'analyse	7
2	Diagramme de séquence : connexion	8
3	Diagramme de séquence : inscription	9
4	Diagramme de séquence : supprimer un symptôme	10
5	Diagramme de séquence : ajouter maladie	11
6	Diagramme de séquence : modifier maladie	12
7	Diagramme de séquence : séquence ajouter symptôme	13
8	Diagramme d'états-transitions : authentification	14
9	Diagramme de classes participants	16
10	modele entité association	17
11	diagramme de composants	19
12	diagramme de deployment	19



1 Introduction

Le rapport d'analyse d'un projet informatique joue un rôle essentiel en fournissant une vision claire des objectifs du projet, en définissant les exigences et en planifiant les étapes nécessaires à sa réalisation. Il permet de collecter, d'analyser et de documenter les besoins des utilisateurs, les fonctionnalités attendues et les contraintes techniques, ce qui aide à orienter le processus de développement. En fournissant une base solide pour la planification, le rapport d'analyse facilite l'estimation des ressources, des délais et des coûts nécessaires. Grâce à ces informations clés, il permet de prendre des décisions éclairées tout au long du projet et d'évaluer sa progression et sa réussite.

2 Les méthodes de modélisation

Les méthodes de modélisation se réfèrent aux approches et techniques employées pour représenter de manière structurée un système complexe au moyen d'un modèle. Elles permettent de décrire et de comprendre les caractéristiques et le comportement du système en question, ainsi que de faciliter la communication entre les parties prenantes impliquées dans le projet. Ces méthodes peuvent se baser sur des approches linéaires et séquentielles, comme le modèle en cascade, ou adopter des approches itératives et collaboratives, telles que les méthodes Agile, favorisant ainsi l'adaptabilité et la participation de tous les acteurs concernés.

Pour la conception de notre projet, nous avons utilisé Visual Paradigm.

2.1 Visual Paradigm

Visual Paradigm est un outil de modélisation et de conception largement utilisé dans le domaine de l'ingénierie logicielle. Il se distingue par son interface conviviale, qui simplifie la création et la modification des diagrammes, ainsi que par son support complet du standard UML, offrant aux développeurs la possibilité de modéliser efficacement les aspects structurels et comportementaux des systèmes logiciels. En plus de ses fonctionnalités de base, Visual Paradigm propose également des outils avancés tels que la génération de code automatique, la gestion des exigences et la collaboration en temps réel, facilitant ainsi le processus de développement logiciel. Grâce à ses nombreux avantages, Visual Paradigm s'impose comme une solution polyvalente et performante pour la conception de projets logiciels.



Phase d'analyse



3 Diagrammes structurels

3.1 Diagramme de classe d'analyse

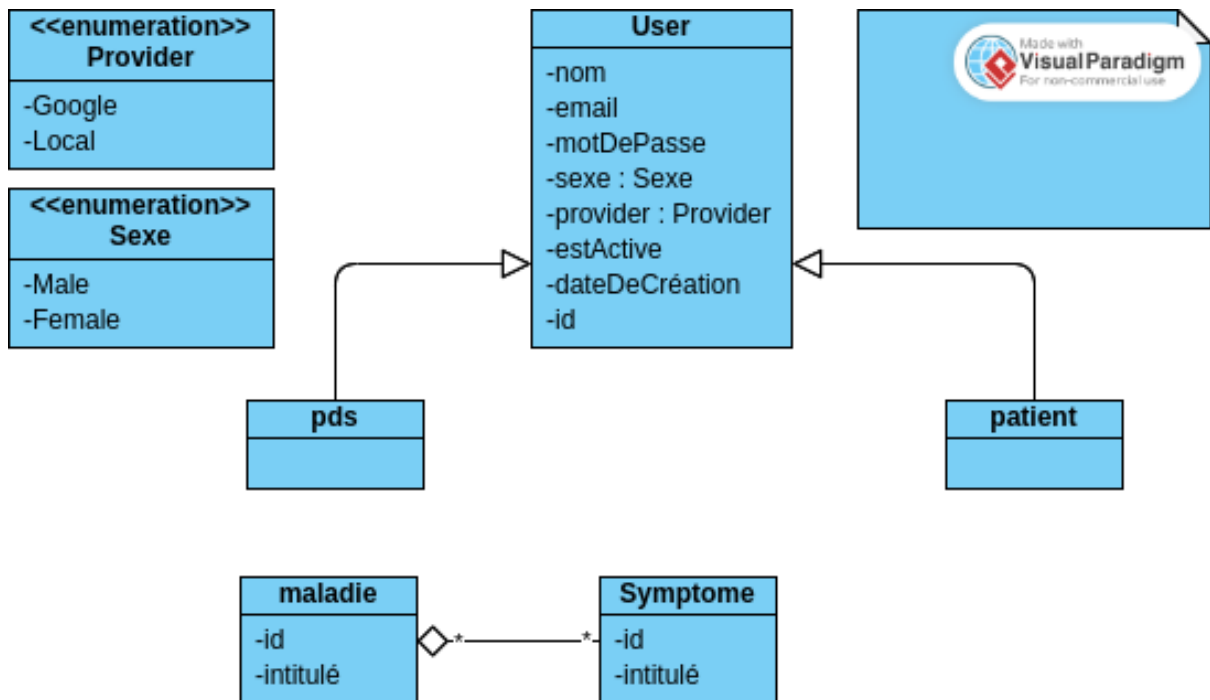


FIGURE 1 – Diagramme de class d'analyse

3.2 Diagrammes de séquences



3.2.1 connexion

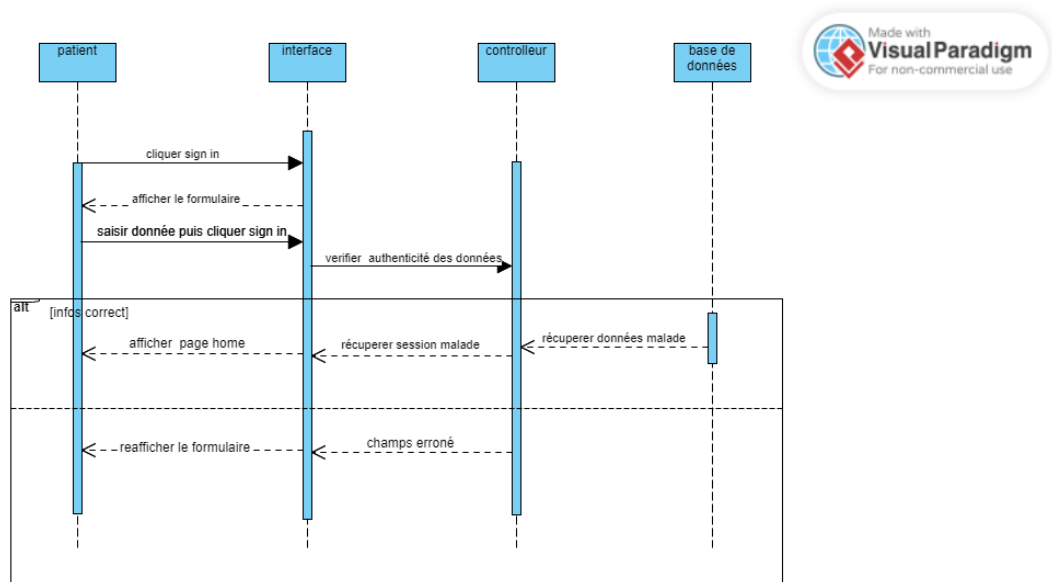


FIGURE 2 – Diagramme de séquence : connexion



3.2.2 inscription

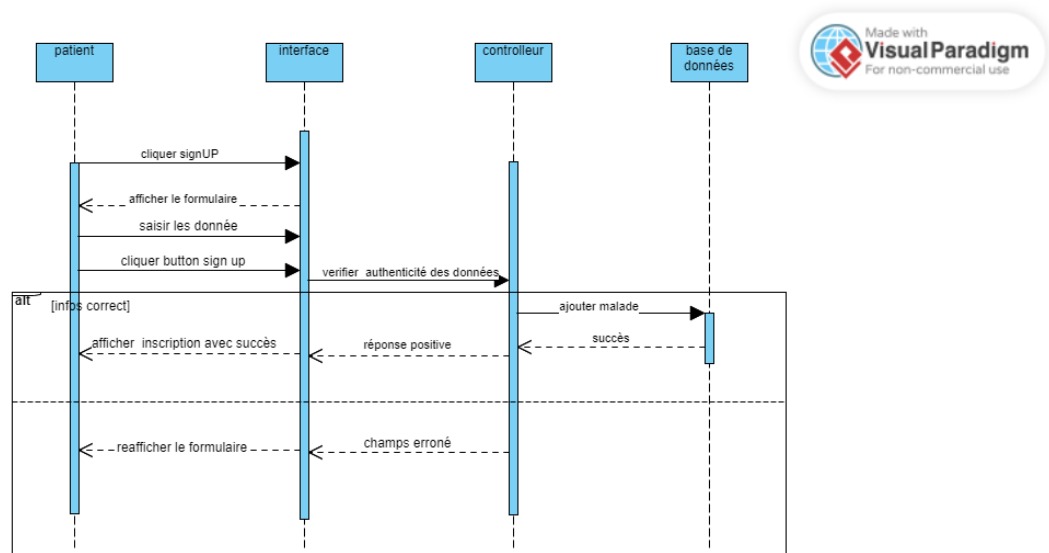


FIGURE 3 – Diagramme de séquence : inscription



3.2.3 supprimer un symptôme

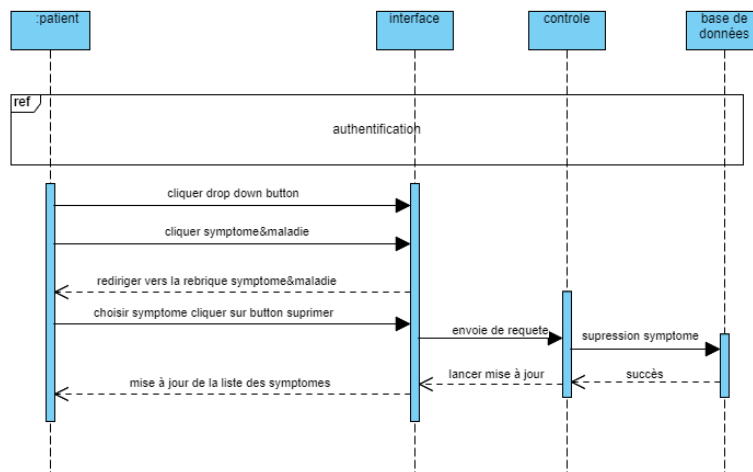


FIGURE 4 – Diagramme de séquence : supprimer un symptôme



3.2.4 ajouter maladie

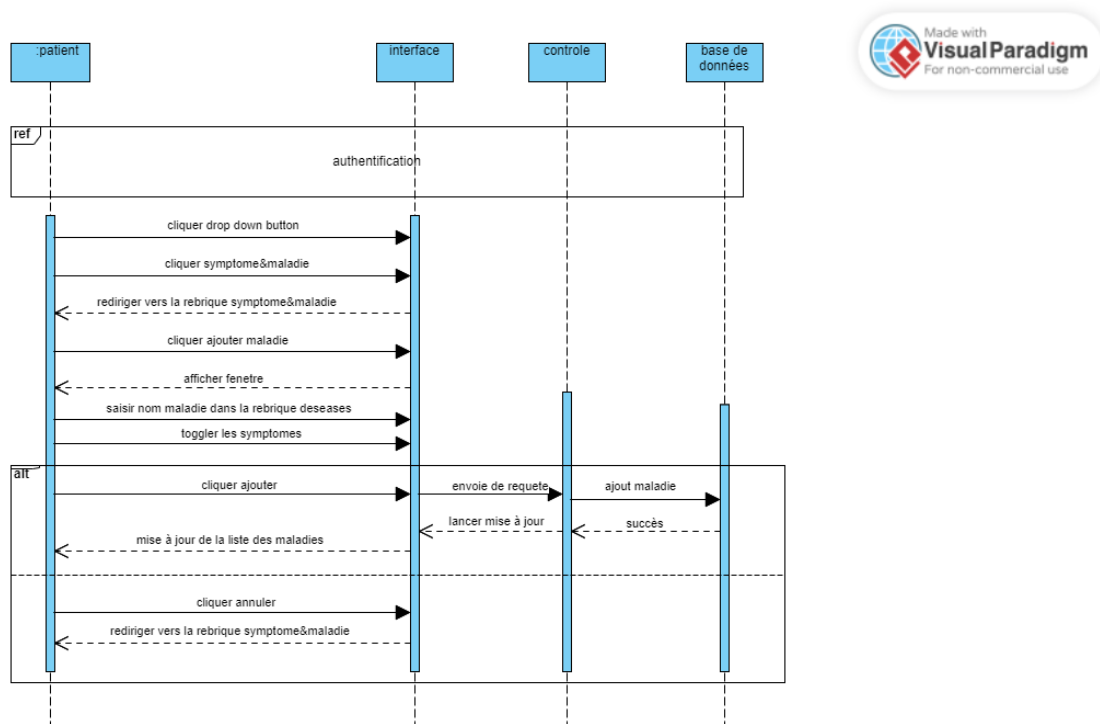


FIGURE 5 – Diagramme de séquence : ajouter maladie



3.2.6 séquence ajouter symptôme

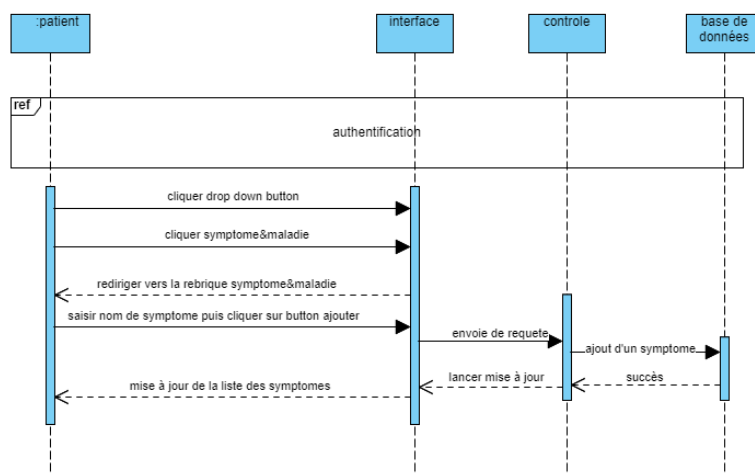


FIGURE 7 – Diagramme de séquence : séquence ajouter symptôme



4 Diagrammes comportementaux

4.1 Diagrammes d'état-transition

4.1.1 Diagramme d'état-transitions d'authentification :

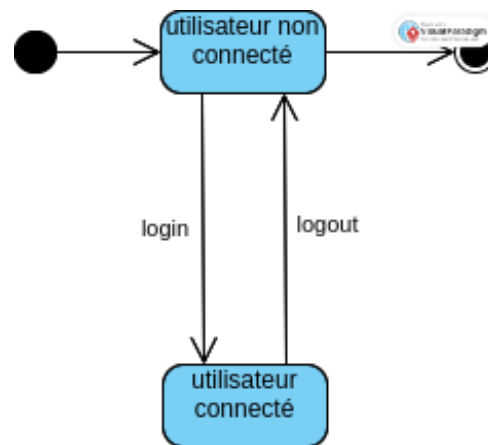


FIGURE 8 – Diagramme d'états-transitions : authentification



Phase de conception



5 Diagramme de classes participantes

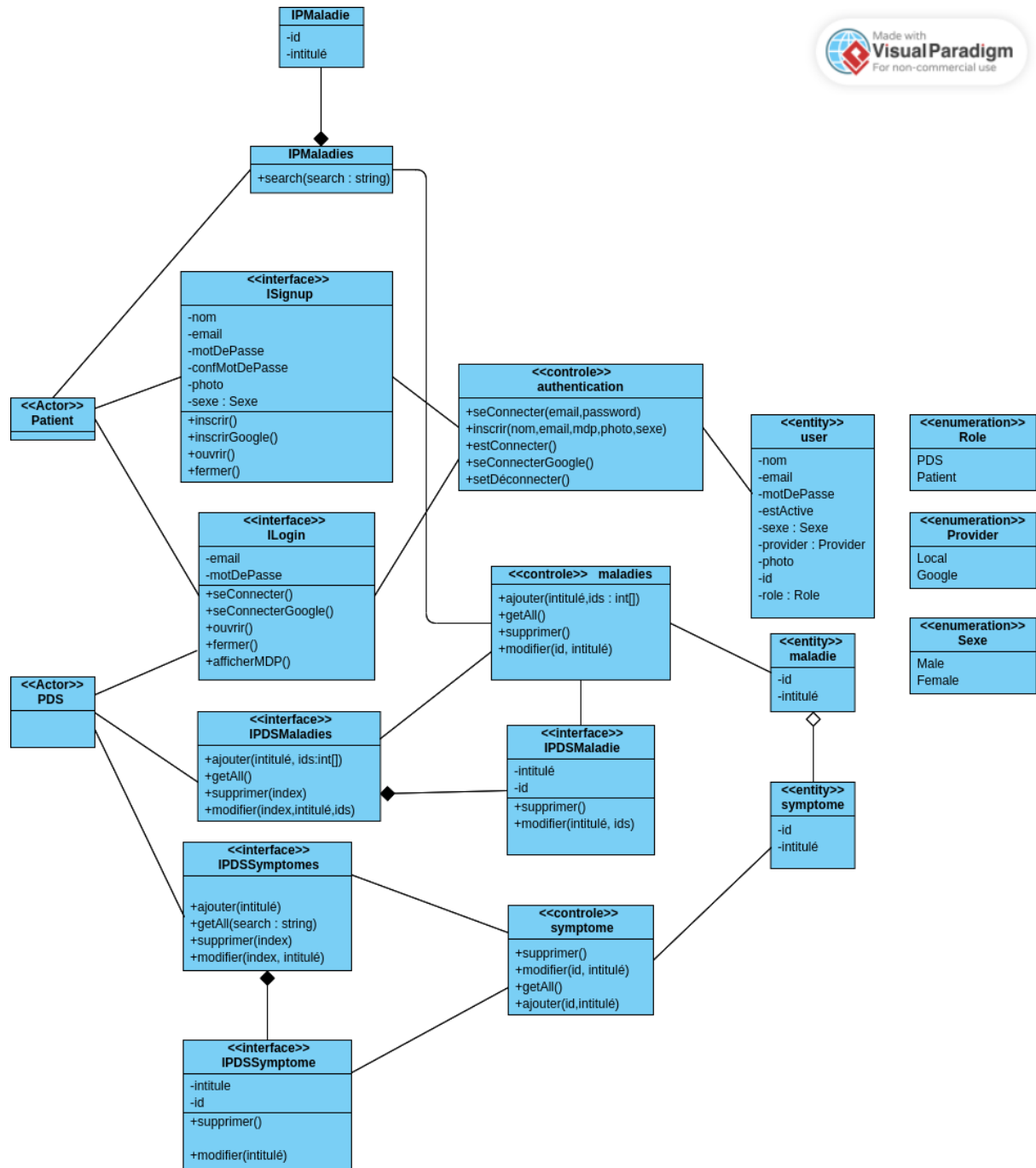


FIGURE 9 – Diagramme de classes participants



6 MCD

6.1 modele entité association

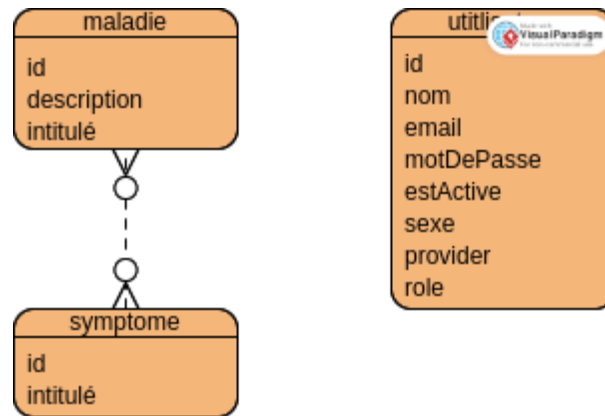


FIGURE 10 – modele entité association

6.2 modèle relationnel

user(id,nom,email,motDePasse,estActive,sexe,role,provider)
maladie(id,intitulé,déscription)
symptome(id,intitulé)
symptomes_maladies(#symptome_id,#maladie_id)



Architecture du système



6.3 diagramme de composants

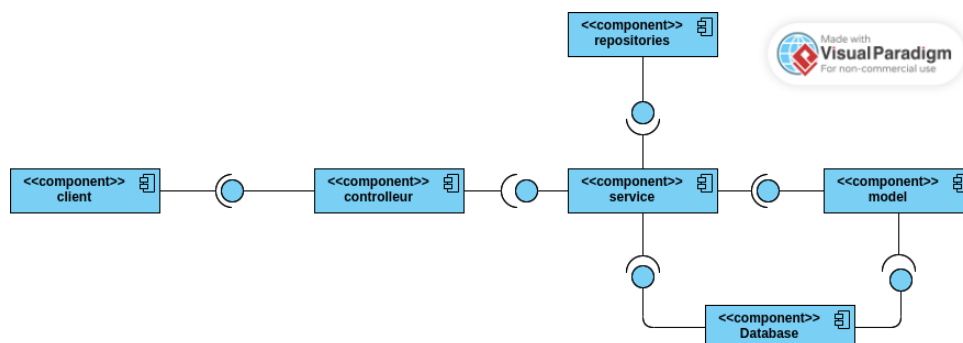


FIGURE 11 – diagramme de composants

6.4 diagramme de deployment

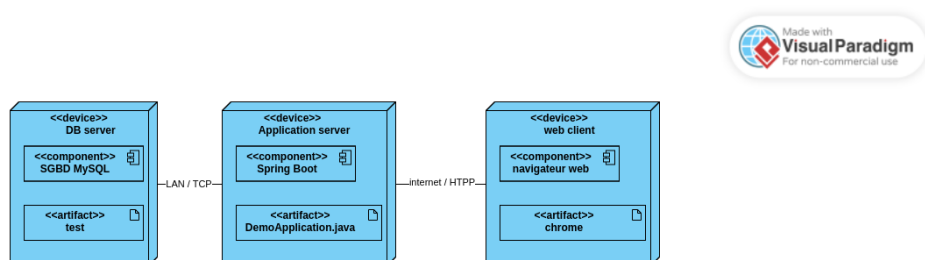


FIGURE 12 – diagramme de deployment