

Rapport sur l'Implémentation de RocketPokemonFactory

Analyse de l'Implémentation :

Génération Aléatoire : La méthode de génération aléatoire utilise une boucle inefficace.

Valeurs Arbitraires : Certaines valeurs sont fixées de manière arbitraire, ce qui peut entraîner des résultats incohérents.

Paramètres Non Utilisés : Certains paramètres ne sont pas pris en compte dans la création du Pokémon.

Carte Statique Non Modifiable : La carte statique utilisée pour mapper les index de Pokémon à leurs noms est définie comme non modifiable.

Gestion des Exceptions Manquante : Aucune gestion explicite des exceptions n'est mise en place.

Recommandations :

- Utiliser une méthode de génération aléatoire plus efficace.
- Calculer les statistiques du Pokémon en fonction des valeurs fournies pour cp, hp, dust et candy.
- Utiliser une carte modifiable pour mapper les index de Pokémon à leurs noms.
- Ajouter une gestion appropriée des exceptions pour gérer les erreurs potentielles.
- Mettre en place des tests automatisés pour couvrir ces scénarios et vérifier le comportement de l'implémentation dans différentes situations.

Conclusion :

L'implémentation de RocketPokemonFactory présente des lacunes qui peuvent être améliorées en suivant les recommandations émises dans ce rapport. Ces améliorations permettront d'assurer une meilleure qualité et fiabilité de l'application.