





Abdenmour GUESSOUM


Développeur logiciel | Master 1 Informatique

 abdenmour-guessoum@hotmail.com

 Brest (29200)

 +33 7 45 95 01 95

 FRANCE

 Permis B



Étudiant en Master Informatique à l'Université de Bretagne Occidentale, je suis à la recherche d'un stage en développement de logiciels d'au moins 2 mois, où je pourrai mettre mes compétences techniques au service de projets innovants. Convaincu de l'importance d'un engagement durable, je serais aussi ravi d'envisager une éventuelle alternance pour contribuer activement à vos objectifs. Disponible à partir du 31 mars 2025, je m'engagerais pleinement dans toute mission qui me sera confiée.

Diplômes et Formations

- Master 1 Informatique, Parcours Logiciels pour systèmes embarqués (en cours)

Depuis septembre 2024

Université de Bretagne Occidentale Brest, France
- Master en Systèmes embarqués et Mobilité

De septembre 2022 à juillet 2024

Université Badji Mokhtar Annaba, Algérie
- Licence Informatique

De septembre 2019 à juin 2022

Université Badji Mokhtar Annaba, Algérie

Projets universitaires

- Développement d'un clone Journal de Apple

*Kotlin, Compose Multiplatform, IntelliJ IDEA*

Ce projet reproduit l'application Journal de Apple pour version desktop exclusive en utilisant Kotlin avec Compose Multiplatform, avec une interface utilisateur intuitive et ergonomique.

Permet aux utilisateurs de remémorer les instants du quotidien et les évènements marquants.

Dépôt GitHub : <https://github.com/abdenmour-GUESSOUM/Journal>

Développement d'une application mobile de vote électronique basé Blockchain et NFC

*Flutter, Dart, Solidity, Firebase, Ganache, Android Studio, Truffle Suite*

Création d'interfaces ergonomiques et intuitives, optimisées pour une expérience utilisateur fluide et agréable.

Authentification multi facteur combinant NFC, reconnaissance faciale et clé privée, garantissant une fiabilité et une sécurité accrues.

Développement de contrats intelligents avec Solidity, avec intégration des outils tel que Truffle Suite et Ganache pour la compilation, le déploiement et les tests.

Dépôt GitHub : <https://github.com/abdenmour-GUESSOUM/INTAKHIBDZ>

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Courant

Compétences

Langages de programmation, Frameworks & Bibliothèques

C / PVM / MPI / OpenMP / CUDA

Java / JUnit / Golang / VHDL / Ada

Python / TensorFlow / Keras / sklearn

Flutter / Dart / Solidity / Kotlin / Jetpack

Compose / Compose Multiplatform

JavaScript / HTML / CSS / PHP / Laravel /

jQuery / Node.js / Babylon.js / Bootstrap

Environnements de développement & outils

Linux (Oracle VM, Ubuntu, Fedora, Debian) /

Systemd / OpenSSL / Eclipse / IntelliJ IDEA /

Android Studio / Git / GitLab / Arduino /

MATLAB / Quartus / Modelsim / Vivado

/Truffle Suite / VSCode / Godot Engine

Bases de données

MySQL / SQLite / Firebase / MongoDB

Centres d'intérêt

Lecture

Développement personnel, technologie

Cinéma

Thrillers, films d'auteur

Sports

Football, lutte libre, callisthénie