

# ABDENNOUR BOUAICHA

## DEVELOPPEUR SPRING-BEAT ANGULAR

GSM: +212-648-80-99-35

bouaicha.abdenmour@gmail.com

<https://github.com/abdenmour-g>

<https://play.google.com/store/apps/developer?id=abdenmour+bouaicha>

<https://www.linkedin.com/in/abdenmour-bouaicha-ab3b1856/>

4,bd Mohamed6, rue Aboudhaby Oujda Maroc

## Competence et savoir faire

### Développeur Spring-beat :

- Web-service : Rest ,Rest-Hal, Jersey.
- Web :jstl , thymeleaf.
- Notions de l'interface jpa et son implémentation hibernate .
- Langage HQL.
- Maven.
- Security : Jwt , Keycloak.
- Spring cloud.
- Spring/kafka.
- Spring/hazelcast

### Développeur java :

- Java standard.
- Java swing.
- Nouveautés java 8+ (lamda, stream , ....).

### Développeur Front-end :

- Angular (rxjs – material - mdbootstrap).
- Html5, css3, bootstrap, jquery, jqueryUI , ajax ,json , xml .
- ReactJs.

### Développeur SGBD :

- Mysql .
- postgresql.

### Développeur Docker :

- Docker.

### Développeur BIG DATA :

- MongoDB.
- Hadoop.
- Kafka.
- Hive.
- Hbase.
- Cassandra.
- Hazelcast.

### Développeur mobil :

- Android studio.
- Unity.
- Flutter (dart).

# ABDENNOUR BOUAICHA

## DEVELOPPEUR SPRING-BOOT ANGULAR

- Ionic (angular mobile).

### Développeur nodeJs :

- Express.
- Connect to mysql.
- Connect to Mongodb.
- Autres : pug , multer ...

### Concepteur UML :

- Use case.
- Diagramme de classe.
- Analyse de merise.
- mcd.

Les IDE : Eclipse , Unity , Android studio , Intelij , Mysql-worbench , Visual studio code , Visual paradigm, looping.

Autre : Docker , C , C++ , php , c# , git .

Sys d'exploitation : Windows , Linux Ubuntu.

Langues : Français , arabe , Anglais technique.

Diplome : Licence en Math-info (SMI) – Faculté des sciences Oujda.

## Experience et projets:

### Développeur fullstack à workcenter :

A. Durée : 2 ans & 3 mois , de 10/2014 à 01/2017.

B. Projets réalisés:

i. Projet lifedata :

- a. Description : c'est une application de gestion de chantier destinée à une entreprise des travaux publics, elle fait les tâches suivantes :
  - Effectuer des précommandes et des commandes pour vendre , louer, acheter , prêter ... destinées aux fournisseurs, clients, sous-traitants, communication entre chantiers ....
  - Gestion des engins : pièces de rechange , vidange , chauffeurs associés, ....
  - Gestion de personnel : nom , tel , rôle (chauffeur camion , chauffeur trax, ingénieur ... ) .
  - Gestion de pointage des personnels.
  - Journal d'événements dans chaque chantier.
- b. Cycles de réalisation :
  - Effectuer un cahier de charge avec tous les besoins du client.
  - Les relations UML nécessaires : use case , diagramme de classe , quelques diagrammes de séquences et diagrammes d'activités.

# ABDENNOUR BOUAICHA

## DEVELOPPEUR SPRING–BOOT ANGULAR

- La base de données était déjà créée en mysql avec tous les tables sauf coté pointage était par Excel je lai refais en tables mysql.
- Réalisation d'un webservice par j2ee et jax-rs pour visualiser nos tables en format json.
- Montage de la plateforme front-end par html, css, bootstrap , jquery, jquery-ui, la communication entre front et le webservice se fait par Ajax.
- Les tests : Il y avait un équipe de testeurs qui m'envoie le rapport de chaque tache pour passer à ce qui suit.
- La documentation : on a réalisé un guide pdf pour expliquer comment installer – configurer et utiliser l'application.
- Finalement le livrable.

### ii. Projet stock-manager :

- a. Description : c'est une application pour gérer un usine des produits laitiers, elle fait les taches suivant :
  - Effectuer les bons suivants : commande, achat, livraison, transferts déchets, retour .
  - Gestion des articles.
  - Gestion de stock.
  - Gestion de personnels.
  - Gestion d'inventaire.
  - Un forum de communication entre les cadres.
  - Un outil de chat entre les cadres.
- b. Cycles de réalisation :
  - Effectuer un cahier de charge avec tous les besoins du client.
  - Les relation uml nécessaires : use case , diagramme de classe , quelque diagrammes de séquences et diagrammes d'activités.
  - Réalisation de la base de données à savoir que le client à insisté que le poids du projet doit ce concentrer sur le sgbd pas le backend, c.a.d créer le maximum de triggers et procédures et fonctions en mysql pour que ça soit lisible de se migrer facilement dans des autres backends : symfony django ... .
  - Réalisation d'un webservice par spring-boot et restfull.
  - Montage de la plateforme front-end par angular.
  - Le forum était réalisé par phpBB (un cms php).
  - L'outil chat était réalisé par nodejs .
  - Rassembler les micro-services par spring-cloud.
  - Les tests : Il y avait un équipe de testeurs qui m'envoie le rapport de chaque tache pour passer à ce qui suit.

# ABDENNOUR BOUAICHA

## DEVELOPPEUR SPRING–BOOT ANGULAR

- La documentation : on a réalisé un guide pdf pour expliquer comment installer – configurer et utiliser l'application.
- Finalement le livrable.

### iii. Projet Workcenter-platform :

- a. Description : c'est une application qui gère les cadres et les projets de la société, elle fait les tâches suivantes :
  - Inscription des nouveaux cadres.
  - Inscription des nouveaux projets à faire, et les lier avec des cadres précis ou des équipes.
  - Gestion des équipes.
  - Gestion des contrats.
  - Niveau du cadre (junior ,senior ....).
  - Les projets et les modules liées à chaque cadre.
  - L'état d'avancement de chaque projet.
- b. Cycles de réalisation :
  - Effectuer un cahier de charge avec tous les besoins du client.
  - Les relations uml nécessaires : use case , diagramme de classe , quelques diagrammes de séquences et diagrammes d'activités.
  - Réalisation de la base de données.
  - Réalisation d'un webservice par spring-boot et restfull.
  - Montage de la plateforme front-end par angular.
  - Les tests : Il y avait une équipe de testeurs qui m'envoie le rapport de chaque tâche pour passer à ce qui suit.
  - Finalement le livrable.

### iv. Projet Workcenter-freelance :

- a. Description : c'est une application qui gère les freelances associés à la société, et possibilité de les migrer en des cadres dans la société, elle fait les tâches suivantes :
  - Inscription des nouveaux freelances.
  - Niveau du freelance (junior ,senior ....).
  - Les projets et les modules liées à chaque freelance.
  - L'état d'avancement de chaque projet.
  - Gestion des chefs qui s'occupent de ces freelances.
  - Gestion de migration des freelances (les supers entre eux), et les transférer vers la plate-forme Workcenter-platform .
- b. Cycles de réalisation :
  - Effectuer un cahier de charge avec tous les besoins du client.

## **ABDENNOUR BOUAICHA**

### **DEVELOPPEUR SPRING–BOOT ANGULAR**

- Les relations uml nécessaires : use case , diagramme de classe , quelque diagrammes de séquences et diagrammes d'activités.
- Réalisation de la base de données.
- Réalisation d'un webservice par spring-boot et restfull.
- Montage de la plateforme front-end par angular.
- Les tests : Il y avait un équipe de testeurs qui m'envoie le rapport de chaque tache pour passer à ce qui suit.
- Finalement le livrable.

# ABDENNOUR BOUAICHA

## DEVELOPPEUR SPRING-BOOT ANGULAR

### Développeur front-end à AYALINE :

- A. Durée :6 mois, de 02/2014 à 08/2014.
- B. Système de travail dans la société : des équipes pour le backend, des équipes pour le frontend, des équipes pour la conception.
- C. tâches réalisés:
  - i. Plate-forme Ayaline :
    - a. Description : On nous a demandé de refaire la page client du site Ayaline , tout en respectant le design et le dynamisme du site .
    - b. Cycle de montage :
      - Extraire les photos depuis un psd donnée.
      - Chercher les plugins nécessaires (sliders, carrousels, barres de menu...) .
      - Montage html .
      - Habillage css et bootstrap.
      - L'utilisation des media-query pour que l'application soit responsive est accessible depuis les mobiles.
      - Dynamiser l'application par jquery et les plugins trouvés.
  - ii. Application E-tourisme n°1 :
    - a. Description : Réaliser une application front-end e-tourisme son plateforme est une diaporamas dynamique.
    - b. Cycle de montage :
      - Extraire les photos depuis un psd donnée.
      - Chercher les plugins nécessaires.
      - Montage html .
      - Habillage css et bootstrap tout en respectant la maquette proposé par l'équipe de conception .
      - L'utilisation des media-query pour que l'application soit responsive est accessible depuis les mobiles.
      - Dynamiser l'application par jquery et les plugins trouvés.
  - iii. Application E-tourisme n°2 :
    - a. Description : Réaliser une application front-end e-tourisme son plateforme est un parallaxe.
    - b. Cycle de montage :
      - Extraire les photos depuis un psd donnée.
      - Chercher les plugins nécessaires.
      - Montage html .
      - Habillage css et bootstrap tout en respectant la maquette proposé par l'équipe de conception .
      - L'utilisation des media-query pour que l'application soit responsive est accessible depuis les mobiles.
      - Dynamiser l'application par jquery et les plugins trouvés.
  - iv. Application E-tourisme n°3 :
    - a. Description : Réaliser une application front-end e-tourisme.
    - b. Cycle de montage :
      - Extraire les photos depuis un psd donnée.

# ABDENNOUR BOUAICHA

## DEVELOPPEUR SPRING–BOOT ANGULAR

- Chercher les plugins nécessaires.
  - Montage html .
  - Habillage css et bootstrap tout en respectant la maquette proposé par l'équipe de conception .
  - L'utilisation des media-query pour que l'application soit responsive est accessible depuis les mobiles.
  - Dynamiser l'application par jquery et les plugins trouvés.
- v. Application E-tourisme n°4 :
- a. Description : Réaliser une application front-end e-tourisme son arrière-plan est un video.
  - b. Cycle de montage :
    - Extraire les photos depuis un psd donnée.
    - Chercher les plugins nécessaires .
    - Montage html .
    - Habillage css et bootstrap tout en respectant la maquette proposé par l'équipe de conception .
    - L'utilisation des media-query pour que l'application soit responsive est accessible depuis les mobiles.
    - Dynamiser l'application par jquery et les plugins trouvés.
- vi. Application E-tourisme n°5 :
- a. Description : Réaliser une application front-end e-tourisme .
  - b. Cycle de montage :
    - Extraire les photos depuis un psd donnée.
    - Chercher les plugins nécessaires .
    - Montage html .
    - Habillage css et bootstrap tout en respectant la maquette proposé par l'équipe de conception .
    - L'utilisation des media-query pour que l'application soit responsive est accessible depuis les mobiles.
    - Dynamiser l'application par jquery et les plugins trouvés.

### Développeur fullstack à SBS-SERVICE :

A. Durée : 6 mois ,de 8/2013 à 01/2014.

B. Projets réalisés:

i. Projet ONEWAY :

- a. Description : c'est une application comparateur des produits assurance, elle fait les taches suivants :
  - Faire migrer le client dans plusieurs formulaires pour savoir le type d'assurance qu'il veut faire, ainsi les informations de l'objet qu'il veut l'assurer (maison , véhicule, ...), et finalement ces informations personnels (nom, tel, email ...).
  - Créer un compte pour chaque client glissé dans les formulaires de l'application.

# ABDENNOUR BOUAICHA

## DEVELOPPEUR SPRING–BOOT ANGULAR

- Montrer dans un tableaux la liste des prix da chaque compagnie assurance d'après les critères du client.
- Envoyer un devis par email au client.
- Informer par email la compagnie assurance choisi d'un nouveau client intéressé à ces produits.
- Envoyer des newsletters aux clients les nouveautés et les offres des compagnies assurances.
- Plate-forme administration pour le gérant de l'application.
- Plate-forme administration pour les compagnies assurances
- Un webservice pour ces compagnies assurances s'ils ont déjà leurs propres plateformes.

b. Cycles de réalisation :

- le cahier de charge était déjà effectué par sbs-services.
- Les relations uml nécessaires : use case , diagramme de classe , quelque diagrammes de séquences et diagrammes d'activités.
- Création de la base de données mysql et les tables .
- Réalisation du backend par j2ee-webdynamique.
- Réalisation d'un webservice par j2ee et jax-rs.
- Montage de la plateforme front-end par html, css, bootstrap , jquery, jquery-ui.
- Finalement le livrable.

### Développeur fullstack en titre freelance :

A. Durée : 01/2017 à 07/2021.

B. Projets réalisés:

i. Projet rachid-stock :

- a. Description : c'est une application bureau de gestion de stock (java-swing) pour un magasin de vente des pièces automobiles, elle fait les taches suivants :
- Gestion des articles.
  - Gestion de stock.
  - Gestion de vente et achat.
  - Gestion des fournisseurs.
  - Gestion de caisse.

b. Cycles de réalisation :

- Effectuer un cahier de charge avec tous les besoins du client.
- Les relation uml nécessaires : use case , diagramme de classe , quelque diagrammes de séquences et diagrammes d'activités.
- Réalisation de la base de données , et migrer des tables Excel vers mysql .
- Réalisation du backend par spring-boot (jpa, restfull).



# ABDENNOUR BOUAICHA

## DEVELOPPEUR SPRING–BOOT ANGULAR

- Réalisation du front en fenêtres java-swing à l'aide du plugin windowbuilder .
- La documentation : on a réalisé un guide pdf pour expliquer comment installer – configurer et utiliser l'application.
- Finalement le livrable.

### ii. Projet clinique :

- a. Description : c'est une application web pour une clinique , elle contient:
  - Des nouveaux articles pour les nouveautés de la clinique.
  - Une librairie des vidéos des opérations chirurgicales faites dans la clinique .
  - Une galerie dynamique des photos des chambres et du matériel de la clinique.
  - Un formulaire pour contacter la direction de la clinique par email.
  - Une plateforme d'administration pour gérer ces articles ,photos , et vidéos .
- b. Cycles de réalisation :
  - Effectuer un cahier de charge avec tous les besoins du client.
  - Les relation uml nécessaires : use case , diagramme de classe , quelque diagrammes de séquences et diagrammes d'activités.
  - Réalisation de la base de données et ces tables .
  - Réalisation d'un webservice par spring-boot et restfull.
  - Montage de la plateforme front-end par angular.
  - La documentation : on a réalisé un guide pdf pour expliquer comment installer – configurer et utiliser l'application.
  - Finalement le livrable.

### iii. Projet dentiste :

- a. Description : c'est une application pour un dentiste , elle contient:
  - Des nouveaux articles pour les nouveautés du dentiste.
  - Une galerie dynamique des photos le matériel du cabinet.
  - Un formulaire pour contacter par email.
  - Un formulaire pour faire un rendez-vous.
  - Une plateforme d'administration pour gérer les clients .
- b. Cycles de réalisation :
  - Effectuer un cahier de charge avec tous les besoins du client.
  - Les relation uml nécessaires : use case , diagramme de classe , quelque diagrammes de séquences et diagrammes d'activités.
  - Réalisation de la base de données et ces tables .

# ABDENNOUR BOUAICHA

## DEVELOPPEUR SPRING-BOOT ANGULAR

- Réalisation d'un webservice par spring-boot et restfull.
- Montage de deux plateformes front-end : une par angular pour les clients , et autre par java-swing pour l'administrateur (dentiste).
- La documentation : on a réalisé un guide pdf pour expliquer comment installer – configurer et utiliser l'application.
- Finalement le livrable.

### iv. Boutique google-play :

<https://play.google.com/store/apps/developer?id=abdenmour+bouaicha>

#### a. Description : Ouvrir un compte dans google-play pour héberger des applications mobiles ,les applications hébergés:

- Math-for-kids : application android aide les enseignants ainsi les parents qui veulent aider leurs fils pour faire les devoirs à:
  - La réduction d'un nombre fractionnaire.
  - Mettre deux fractions au même dénominateur.
  - Calculer les multiples et les diviseurs d'un nombre entier.
  - division euclidienne.Elle ne donne pas seulement le résultat final comme fait une calculatrice mais aussi les étapes pour y arriver.  
Lien :  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=math.forkids>
- IP-CALCULATOR : application permet après la saisie d'une adresse Ip de déterminer :
  - sa classe.
  - Son masque.
  - Son type.
  - Sa notation binaire.Quand on ajoute le CIDR on détermine l'adresse sous réseaux.  
et quand on saisit le nombre de sous réseaux souhaités on affiche la plage de diffusion.  
Lien :  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=calc.ip>
- Un formulaire pour contacter par email.
- Un formulaire pour faire un rendez-vous.
- Une plateforme d'administration pour gérer les clients .

#### b. Outils:

- Java, android studio, firebase, c#, unity, flutter, ionic.