> Qu'est ce que le HTML ?

- ▶ Le <u>HTML</u> (HyperText Markup Language) est un format de présentation de données permettant de créer des <u>pages</u> <u>web</u> pouvant être lues dans des <u>navigateurs</u>.
- C'est un langage de description de données, et non un langage de programmation. Il est figé c.à.d. qu'une fois le document chargé dans le navigateur, il ne répond à aucune action de l'utilisateur sur le contenu de la page.
- >> Ce langage est pourvu d'un système de <u>balisage</u> qui va permettre de structurer le document.
 - Il utilise une Grammaire à base de Marqueurs ou Balises

> Balises HTML

▶ Une balise HTML est un élément que l'on va ajouter au texte à afficher pour dire au navigateur de quelle manière l'afficher. Elle n'est pas affichée telle quelle dans le navigateur, elle est interprétée par celui-ci.

⇒ <u>syntaxe</u>:

<BALISE> (Balise standard)

- Une balise est toujours délimitée par les signes < et >
- Chaque balise ouverte doit être fermée, cependant il existe des exceptions
- » <u>exemple</u>:





> Balises HTML

- >> Attributs d'une balise:
 - informations complémentaires caractérisant une balise.
 - Une balise peut comporter de zéro à plusieurs attributs.

forme: nom_attribut="valeur"

<u>exemple</u>: <html lang="fr">

> Balises simples - balises doubles

Deux types de balises :

balises simples

Balises dites "vides": ne contiennent aucune autre balise HTML Ces balises n'ont pas besoin d'être fermées.

exemple

 (insertion d'une image)

>> balises doubles

Deux balises ouvrantes/fermantes, entre lesquelles sont situées d'autres balises ou du texte.

La balise fermante: identique à la balise ouvrante. contient un "/" pour indiquer la fermeture.

exemple:

ici du texte ou tout autre balise (nv paragraphe)

> Structure d'un document HTML

>> Document HTML de base

```
<html>
   <head>
       <title> ... </title>
   </head>
   <body>
        <!-- |ci votre site -->
   </body>
</html>
```

la balise httml. Elle encadre l'ensemble des autres balises.

<head>: va contenir tout l'en-tête de la page (Informations diverses: auteur, titre, version, scripts, variables ...)

<body>: contenu ou corps du document.



> L'entête du document - Head

La balise <head> contient de nombreux renseignements sur la page, sur l'auteur ...

>> Le titre de la page

entre les balises <title> et </title>

Très important :

- Apparaît dans la barre de titre du navigateur.
- Son contenu sera affiché en titre des résultats de la recherche dans les moteurs de recherche
 mettre le maximum de mots-clefs importants.

<title>cours HTML - DUT 1ère année 2010</title>



> L'entête du document - Head

```
exemple:
 <HTML>
     <HEAD>
           <TITLE>cours HTML - ENSA 1ère année</TITLE>
     </HEAD>
 </HTML>
```

> Le corps du document - Body

La balise <body> va contenir tout le texte et toutes les images affichés dans la page web.

```
<HTML>
  <HEAD>
     <TITLE>cours HTML - ... </TITLE>
  </HEAD>
  <body>
     entre les "body" se situe le corps du code
  </body>
</HTML>
```

> Le corps du document - Body

- >> Les paragraphes de texte
- >> La mise en forme de texte
- >> Les niveaux de titres
- >> Les tableaux
- >> Les listes
- >> Les images et zones réactives
- >> Les formulaires
- >> Les liens hypertextes
- Les cadres

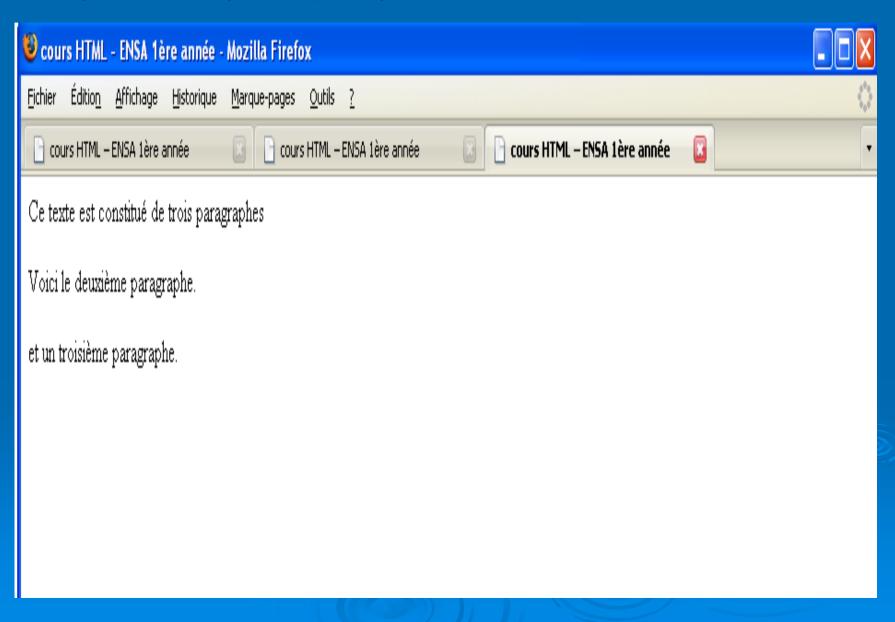
> Body - Les paragraphes de texte

- → Balise
 - Permet la segmentation du texte en paragraphes.
 - Précise où commence un paragraphe et où il se termine.

Exemple:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>cours HTML – ENSA 1ère année</TITLE>
</HEAD>
<body>
Ce texte est constitué de trois paragraphes
Voici le deuxième paragraphe
et un troisième paragraphe
</body>
</HTML>
```

- Body - Les paragraphes de texte

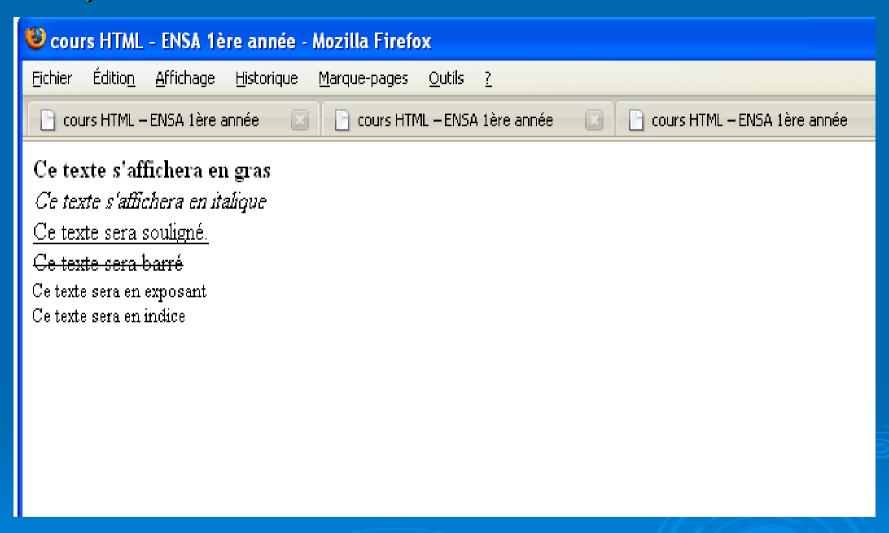


- > Le corps du document Body
 - Les paragraphes de texte
 - >> La mise en forme de texte
 - >> Les niveaux de titres
 - >> Les tableaux
 - >> Les listes
 - >> Les images et zones réactives
 - >> Les formulaires
 - >> Les liens hypertextes
 - Les cadres

	Commentaire ignoré par le navigateur
 	Retour à la ligne
<blockquote> </blockquote>	Bloc en retrait - Décalage
<center></center>	Centre tout élément compris dans le tag
<div align="center"></div>	Centre l'élément encadré par le tag
<div align="left"></div>	Aligne l'élément à gauche
<div align="right"></div>	Aligne l'élément à droite
<p></p>	Nouveau paragraphe
<p align="center"></p>	Paragraphe centré
<p align="left"></p>	Paragraphe aligné à gauche
<p align="right"></p>	Paragraphe aligné à droite

- Balise ... : texte en grasCe texte s'affichera en gras
- Balise <i>... </i>: texte en italique </i>Ce texte s'affichera en italique </i></i>
- Balise <u>... </u>: texte souligné <u>Ce texte sera souligné</u>
- Balise <s> ... </s>: texte barré</s><s>Ce texte sera barré</s>
- Balise ^{...}: texte en exposant ^{Ce texte sera en exposant}
- Balise _{...}: texte en indice _{Ce texte sera en indice}

```
<HTML>
 <HEAD>
    <TITLE>cours HTML - ENSA 1ère année</TITLE>
 </HEAD>
                                        Retour à la ligne
 <body>
    <br/><b>Ce texte s'affichera en gras</b><br>
    <i>Ce texte s'affichera en italique</i><br>
    <u>Ce texte sera souligné.</u><br>
    <s>Ce texte sera barré</s><br>
    <sup>Ce texte sera en exposant</sup><br>
    <sub>Ce texte sera en indice</sub>
 </body>
</HTML>
```



- > Body Modifier la couleur du texte
 - Balise ... attribut <color> exemple: texte en rouge/font>
 - >> Les couleurs peuvent être écrites de deux manières :
 - En hexadécimal de type RVB et précédées d'un dièse (#)
 exemples :

```
#ff0000 => rouge
#00ff00 => vert
#0000ff => bleu
```

- Textuelles en anglais US

```
<u>exemples</u>:
```

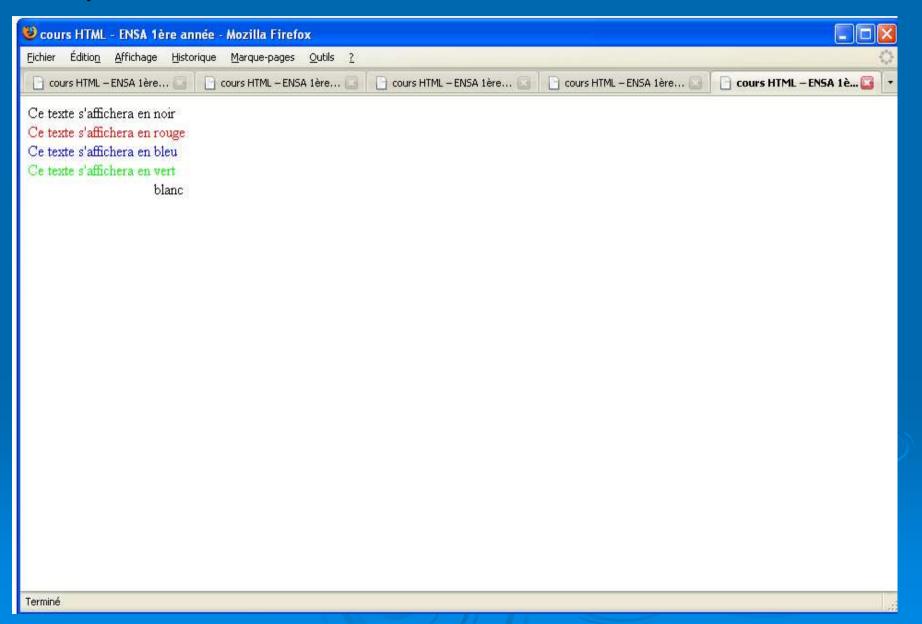
red, yellow, pink.

> Body - Modifier la couleur du texte

```
<u>Exemple</u>:
```

```
<HTML>
 <HEAD>
    <TITLE>cours HTML - DUT 1ère année</TITLE>
 </HEAD>
 <body>
   <font color=#000000>Ce texte s'affichera en noir<br>
   <font color="red">Ce texte s'affichera en rouge<br>
   <font color="blue">Ce texte s'affichera en bleu<br>
   <font color=#00ff00>Ce texte s'affichera en vert<br>
   <font color=#ffffff>Ce texte s'affichera en <font color=#000000>blanc
 </body>
</HTML>
```

> Body - Modifier la couleur du texte



- > Body Modifier la police ou la taille du texte
 - - texte en Arial
 - Ce texte sera en Arial sinon en times
 - >> Balise ... attribut <size>

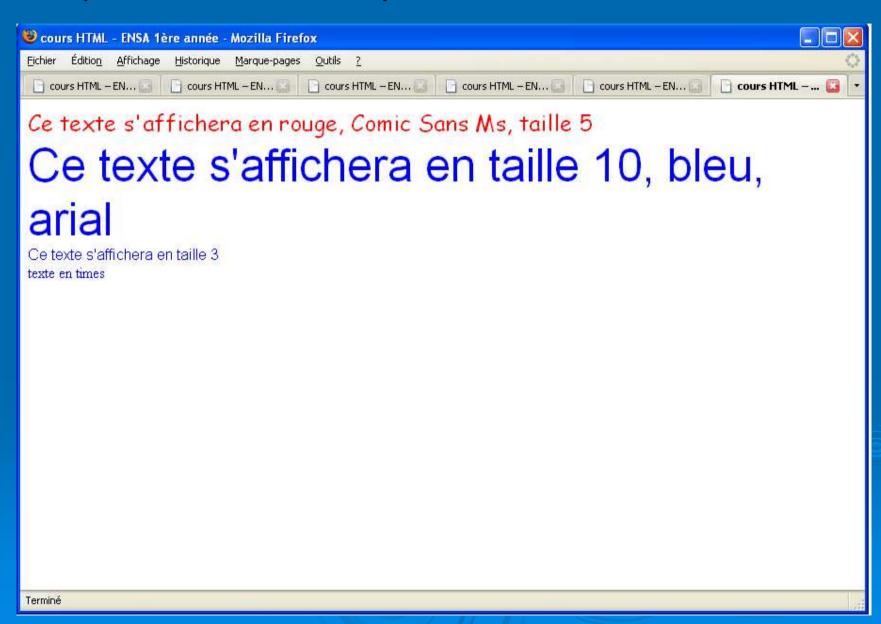
<u>exemple</u>:

- Ce texte sera en taille 5.
- Par défaut, la valeur de l'attribut size vaut "3".
- Possible réunir les trois attributs (color, face, size)
 dans la même balise .

Body - Modifier la police ou la taille du texte

```
<HTML>
 <HEAD>
    <TITLE>cours HTML - DUT 1ère année</TITLE>
 </HEAD>
 <body>
   <font color="red" face="Comic Sans Ms" size=5>Ce texte
     s'affichera en rouge, Comic Sans Ms, taille 5<br>
   <font size=10 color="blue" face="arial">Ce texte s'affichera
     en taille 10, bleu, arial<br>
   <font size=3>Ce texte s'affichera en taille 3<br>
   <font face="times">texte en times</font>
 </body>
</HTML>
```

> Body - Modifier la police ou la taille du texte



> Le corps du document - Body

- >> Les paragraphes de texte
- >> La mise en forme de texte
- >> Les niveaux de titres
- >> Les tableaux
- >> Les listes
- >> Les images et zones réactives
- >> Les formulaires
- >> Les liens hypertextes
- Les cadres

> Body - Les niveaux de titre

▶ Balise <hn> où n représente le niveau
Il existe différents niveaux de titres (1 à 6) (tous importants)

>> Attribut de la balise

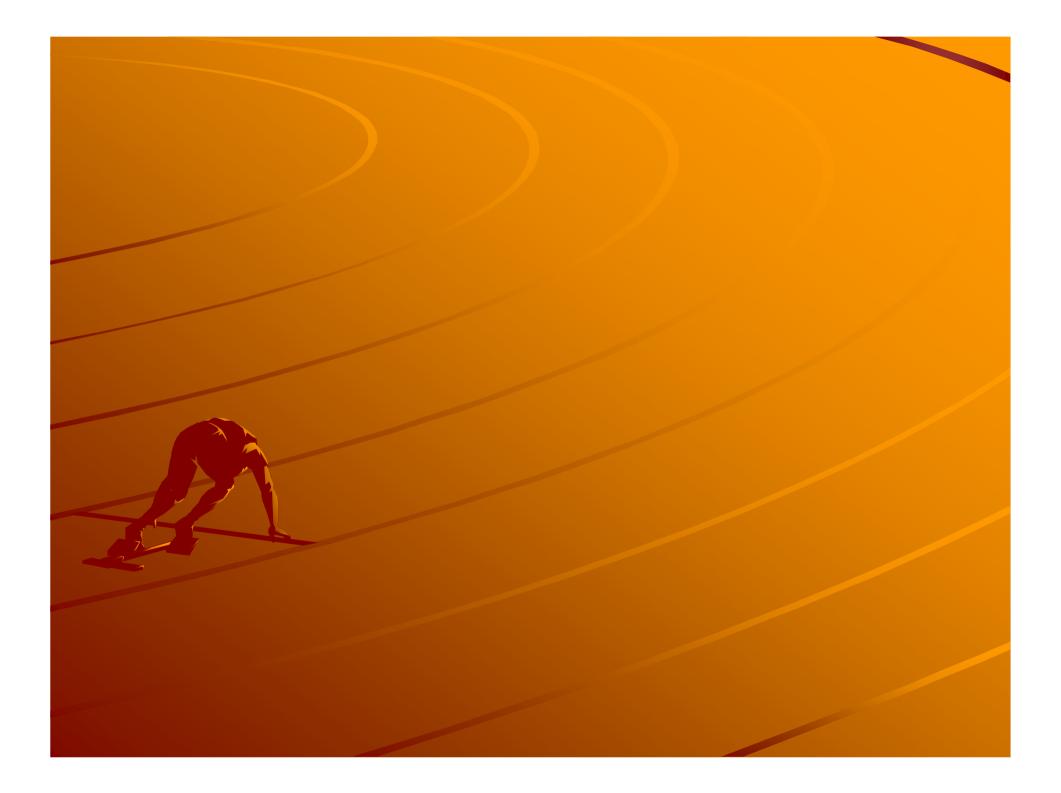
<Hx align=center>...
Titre centré

<Hx align=left>...
/Hx>
Titre aligné à gauche

<Hx align=right>.../Hx> Titre aligné à droite

> Body - Les niveaux de titre

```
exemple:
<HTML>
   <HEAD>
      <TITLE>cours HTML ...</TITLE>
   </HEAD>
   <body>
      <h1>Titre Niveau1</h1>
      <h2>Titre Niveau2</h2>
      <h3>Titre Niveau3</h3>
      <h4>Titre Niveau4</h4>
      <h5>Titre Niveau5</h5>
      <h6>Titre Niveau6</h6>
   </body>
</HTML>
```



- >> HTML est un format de présentation de données pour créer des pages web pouvant être lues dans des navigateurs.
- >> C'est un langage à balises.
- ▶ <u>Une balise HTML</u> est un élément que l'on va ajouter au texte à afficher pour dire au navigateur de quelle manière l'afficher.

syntaxe:

<BALISE> (simple ou double)

- >> Attributs d'une balise:
 - informations complémentaires caractérisant une balise.
 - Une balise peut comporter de zéro à plusieurs attributs.

<u>forme</u>: nom_attribut="valeur" exemple : <html lang="fr">

>> Document HTML de base

```
<html>
  <head>
      <title> ... </title>
                            <!-- titre de la page -->
  </head>
  <body>
       <!- corps de la page -->
  </body>
</html>
```



- Attributs balise <body> </body>:
 - BACKGROUND pour insérer une image comme fond
 - <BODY BACKGROUND="nom_de_fichier.extension">
 - BGCOLOR : couleur de l'arrière plan
 - TEXT: couleur du texte, par défaut elle est noir
 - LINK: couleur des liens
 - ALINK : couleur des liens sélectionnés
 - VLINK : couleur des liens déjà visités
 - <BODY BGCOLOR="couleur" TEXT="couleur" LINK="couleur"

 ALINK="couleur"> VLINK="couleur">

- ▶ Balise : segmentation du texte en paragraphes
- ▶ Balise <div> ... </div> : division de la page en blocs
- ▶ Balise
br> : saut de ligne ou retour à la ligne
- ▶ Balise ... : texte en gras
- ▶ Balise <i> ... </i>: texte en italique
- ▶ Balise <u> ... </u>: texte souligné
- ▶ Balise <s> ... </s>: texte barré
- ▶ Balise ^{...}: texte en exposant
- ▶ Balise _{...}: texte en indice
- ▶ Balise ... :
 - attributs : <face>, <size>, <color>
- ▶ Balise <h> ... </h> : niveaux de titre
 - attribut : align (center, left, right)

> Le corps du document - Body

- >> Les paragraphes de texte
- >> La mise en forme de texte
- >> Les niveaux de titres
- >> Les tableaux
- >> Les listes
- Les images
- Les formulaires
- >> Les liens hypertextes
- Les cadres

> Body - Les Tableaux

Structure de base:

<TABLE> </TABLE>

indique au navigateur le début et la fin d'une table

Pour décrire le tableau, on utilise ensuite les balises :

<TR> </TR> (Table Row): Définit une ligne du tableau.

Pour ajouter une ligne au tableau.

<TD> </TD> (Table Data): Définit une série de cellules de données (qui pourront contenir du texte, des images, une table...).

TH> </TH> (Table Head): Définit une cellule contenant un titre (intitulé) de colonne ou de ligne.
Le résultat à l'affichage est un texte mis en évidence (gras par exemple).

<caption> </caption> : Définition du titre du tableau

> Body - Les Tableaux

ATTRIBUTS

WIDTH="x" largeur du tableau (nombre ou % par rapport à la

largeur de la fenêtre)

HEIGHT="x" hauteur du tableau (nombre en pixels ou %)

BORDER="x" taille de la bordure ou épaisseur de l'ombrage

(1 par défaut)

BGCOLOR=couleur couleur de fond des cellules

BACKGROUND pour utiliser une image comme fond pour la table

CELLSPACING="x" largeur des bordures = espace entre deux cellules

du tableau

CELLPADDING="x" espace libre (pixels) entre le texte et le bord de la

cellule qui le contient

ALIGN alignement: left, right, center

COLLSPAN="n" fusion de colonnes sur une même ligne (td et th)

ROWSPAN="n" fusion de colonnes sur une même ligne (td et th)

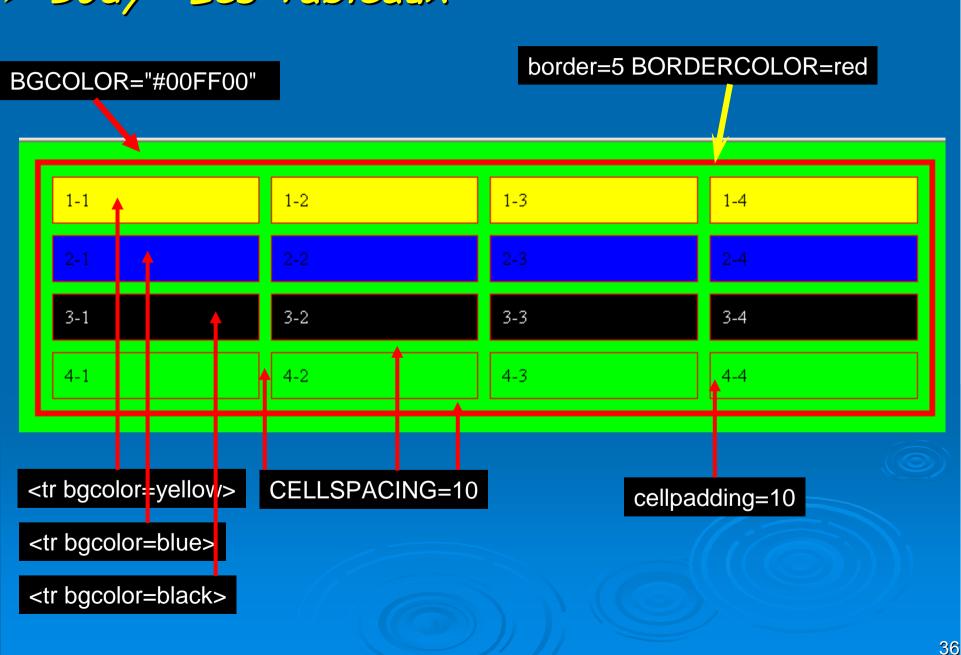
> Body - Les Tableaux

```
<HTML>
 <HEAD> <TITLE>exemple1 tableau</TITLE> </HEAD>
 <BODY BGCOLOR="#00FF00" >
  <CENTER> <table border=5 BORDERCOLOR=red CELLSPACING=10
           cellpadding=10 width=80% heigth="80" >
   1-1 1-2 1-3 1-4
 2-1 2-2  2-3  2-4 
 1
                     <font color=white>3-3 <font color=white>3-4 

/tr bgcolor=yellow>

  4-1 4-2 4-3 4-4 
 </CENTER>
 </BODY>
</HTML>
```

> Body - Les Tableaux

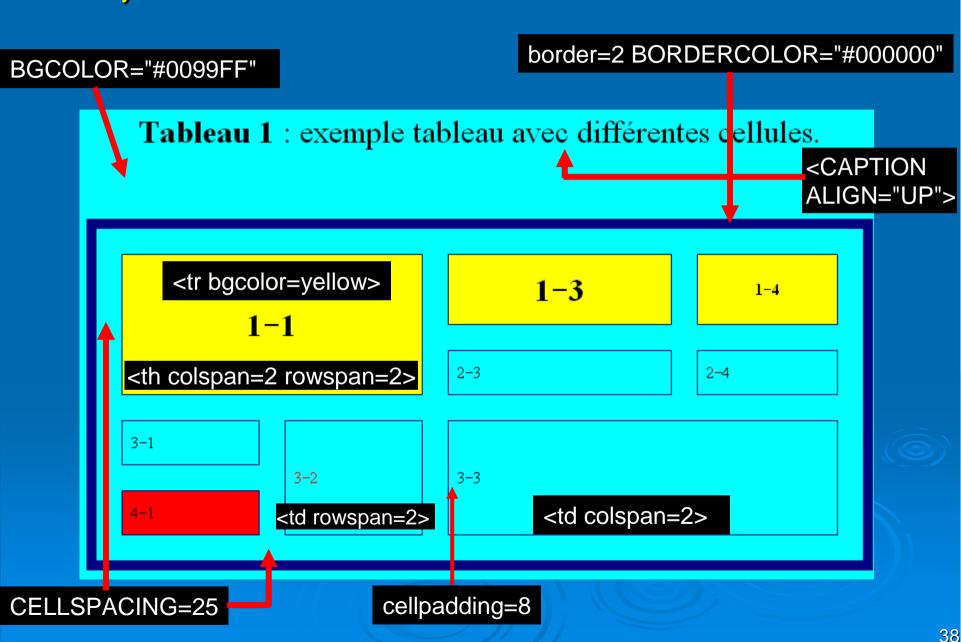


> Body - Les Tableaux

```
<HTML>
 <HEAD> <TITLE>exemple tableau</TITLE> </HEAD>
 <BODY BGCOLOR="#00FFFF" >
  <CENTER> <table border=10 CELLSPACING=25 cellpadding=8 width=80%
              heigth="80" BORDERCOLOR="#000000">
     <font size="6"> 1-1 
      <font size="4">1-3   1-4 
      2-3   2-4  
    3-1  <font color=red>3-2 
      3-3
     4-1 
  <CAPTION ALIGN="UP"><B> Tableau</B> : cellules de différentes tailles
  </CAPTION>
  </CENTER>
 </BODY>
</HTML>
```

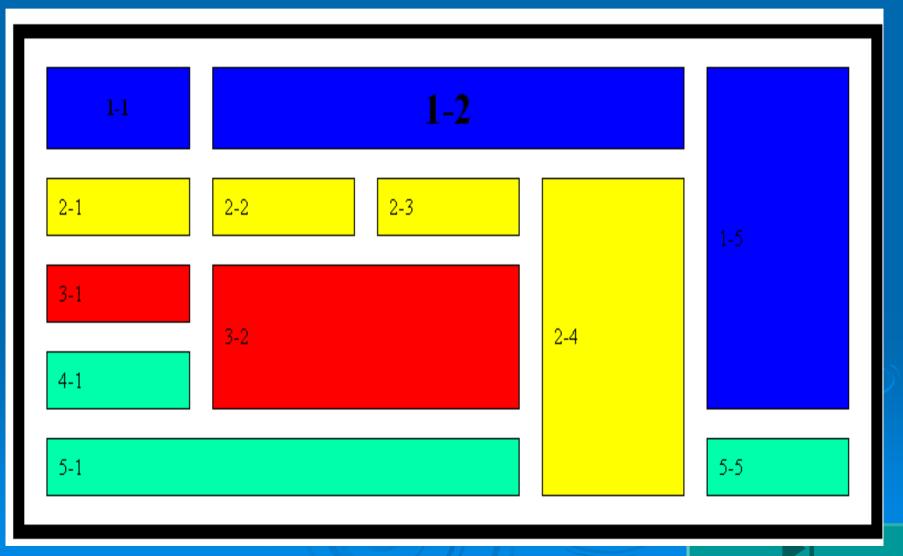
Cours d'HTML

> Body - Les Tableaux



> Body - Les Tableaux

Exercice: réaliser ce tableau



> Body - Les Tableaux

```
<HTML>
<HEAD> <TITLE>9eme tableau</TITLE> </HEAD>
<BODY >
  <CENTER> <table border=10 CELLSPACING=20 cellpadding=10 width=80%
          heigth="80" BORDERCOLOR="#000000">
   1-1 <font size="6"> 1-2 
          1-5 
  2-1  2-2  2-3  td> ctd rowspan=4>2-4
   3-1   3-2 
  4-1
  5-1 5-5 
  </BODY>
</HTML>
```

> Le corps du document - Body

- >> Les paragraphes de texte
- >> La mise en forme de texte
- >> Les niveaux de titres
- >> Les tableaux
- >> Les listes
- Les images
- Les formulaires
- >> Les liens hypertextes
- Les cadres

> Body - Les listes

</DL>

HTML permet de définir 3 types de listes à l'aide des balises simples ou paires >> Liste à puce ("Unnumbered") : <UL TYPE="disc|circle|square" > élément1 élément2 ▶ Liste numérotée ("Ordered") : élément1 élément2 ▶ Liste descriptive (ou de définition ou glossaire) : <DL> <DT> terme1 </DT> <DD> description du terme </DD> <DT> terme2 </DT> <DD> description du terme </DD>



> Le corps du document - Body

- >> Les paragraphes de texte
- >> La mise en forme de texte
- >> Les niveaux de titres
- >> Les tableaux
- >> Les listes
- >> Les images
- >> Les liens hypertextes
- >> Les formulaires
- Les cadres

> Body - Insertion d'images

Pour insérer une image à un document HTML

- → Balise simple
- >> Pour insérer une image locale

>> Pour insérer une image distante

> Body - Insertion d'images

- >> Attributs de la balise
 - src : donne le chemin de l'image.
 - alt : affiche un texte alternatif à la place de l'image si celle-ci ne peut pas être chargée
 - align: left, right, middle, bottom, top
 - width=n ou n% height=m : pour redimensionner une image
 - border=n : pour tracer un cadre autour de l'image avec un trait de n pixels de large
 - vspace=n hspace=m : espace vertical entre l'image et le texte en pixels (vspace), espace horizontal image-texte (hspace).

> Le corps du document - Body

- >> Les paragraphes de texte
- >> La mise en forme de texte
- >> Les niveaux de titres
- >> Les tableaux
- >> Les listes
- Les images
- >> Les liens hypertextes
- >> Les formulaires
- Les cadres

- > HTML donne la possibilité de créer des liens vers d'autres documents :
 - documents HTML
 - des images
 - du son
 - des films
 - des serveurs ...
- Le logiciel client www présente ce lien sous forme de mots soulignés ou d'image encadrée que l'on appelle ancre ou lien.
- > Ce lien est soit un fichier local, soit une URL

> Liens vers un document complet distant :

Syntaxe:

 ancre

exemple:

pour accéder à la page du CEI de l' ENS

A HREF="http://www.ens.uae.ma/html/cei.html"> Le CEI

Affiche:

Le CEI de E.N.S.

> Liens vers un document complet local :

Syntaxe:

```
<A HREF=nom_de_fichier_local"> ancre
```

exemple:

pour accéder à une page d'essai locale

... Cliquer ICI ...

Affiche:

Cliquer ICI

> Liens vers une partie du document courant :

Syntaxe:

```
<A NAME="etiquette"> nom </A> définit un point de branchement
```

```
<A HREF="#etiquette"> ancre </A> pour faire le lien
```

exemple:

pour accéder au mot "ANCRES" du document courant

 Les ancres

 retour vers le haut

Affiche:

retour vers le haut



> Body - liens hypertextes

Liens Exemples

Lien interne départ (même page)

...

Lien interne arrivée (même page)

...

Lien interne (page différente)

...

Lien externe

...

Lien e-mail

Lien vers news

...

> Body - Insertion du son

>> <u>lien hypertexte vers un fichier media</u>:

.....

exemples d'extension: .mid, .wmv, .wav, .mp3, .ram ...

Cours d'HTML

- > Body Insertion du son
 - » Intégrer un fichier son dans la page : on ajoute

<embed src=" nomFichier.extension ">

exemple:

<embed src="sprng_01.mid" width="150" height="40" autostart="false" loop="false">

Remarques:

Autostart= "true" :lancement automatique du son

"false": lancement à volonté du son

loop= "true": le son est joué en boucle

"false": le son n'est joué qu'une seul fois

loop="5": le son est joué 5 fois

- > Body Insertion du son
 - >> Intégrer un fichier son dans le fond de la page :

<embed src=" nomFichier.extension " hidden >

exemple:

<embed src="sprng_01.mid" autostart="true" loop="false" hidden="true">
Musique de fond en cours de diffusion.

- > Body Insertion de vidéo
 - >> <u>lien hypertexte vers un fichier video</u>:
 -

exemple:

- Un petit film au format mpeg
- >> Intégrer un fichier video dans la page:

exemple:

> Le corps du document - Body

- >> Les paragraphes de texte
- >> La mise en forme de texte
- >> Les niveaux de titres
- >> Les tableaux
- >> Les listes
- Les images
- >> Les liens hypertextes
- >> Les formulaires
- Les cadres

Intérêt d'un formulaire

Les formulaires interactifs permettent de doter les pages web d'éléments interactifs permettant par exemple un dialogue avec l'internaute, la saisie de données ...

Un formulaire est une fiche que l'utilisateur peut remplir, ces informations ainsi saisies sont traitées par le serveur www.

Méthode des formulaires

Les formulaires HTML permettent de retourner des informations saisies par un utilisateur vers une application serveur

Les formulaires utilisent des balises particulières:

```
<form action= " " method= " " > ... </form>
<input type = "text" name ="nom" value="chaîne"> zone de saisie
  <input type="submit" value="Envoyer"> bouton d'envoi
  <input type="reset" name="efface" value="Effacer"> bton effacer
  <input type="checkbox" name="case1" value="valeur_case">
  <input type="radio" name="radio1" value="valeur_radio">
  <select name ="select" size="1">
       <option value="R">choix1/option>Liste de sélection
       <option value="D"> choix2 </option>
     </select>
  <textarea name="" cols="" rows=""></textarea> zone de texte
```

Un formulaire commence et finit par: FORM

<FORM ACTION METHOD> </FORM>

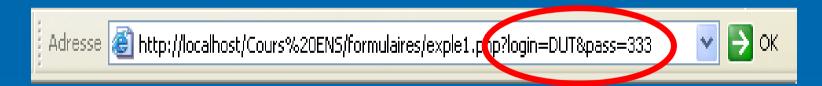
- ► Les attributs METHOD et ACTION sont obligatoires
 - ◆ ACTION = " adresse du script qui va recevoir les données saisies dans le formulaire "
 - ♦ METHOD="méthode d'envoi des données" (GET/ POST)
 - POST: valeur qui correspond à un envoi de données stockées dans le corps de la requête.

Méthode la + utilisée - nombre d'informations important

<FORM ACTION METHOD> </FORM>

- GET : passe les informations d'un formulaire par l'intermédiaire des URL. Elles sont placées, directement à la suite de l'adresse URL de la page appelée.

exemple:



inconvénients:

- elle rend visibles les données dans la barre d'adresse du navigateur donc modifiable par l'internaute.
- la longueur totale est limitée à 255 caractères, ce qui rend impossible la transmission d'un volume de données important

- Un formulaire commence et finit par: FORM <FORM ACTION METHOD> </FORM>
- ► Les attributs METHOD et ACTION sont obligatoires
 - ♦ ACTION = " adresse pour l'envoi "
 - ♦ METHOD = "forme d'envoi" (GET ou POST)
 - POST: valeur qui correspond à un envoi de données stockées dans le corps de la requête.
 Méthode la plus utilisée pour les formulaires Le nombre d'informations important
 - GET: méthode généralement assez peu adaptée, car limitée à 255 caractères. Les informations seront envoyées dans l'adresse de la page (http://...).

exemples:

forme d'envoi

<form action="c:\cours\HTML\exple.php" method="POST">

<FORM METHOD="GET" ACTION="mailto:Redan@ENS.ma">

adresse pour l'envoi

A l'intérieur de la balise FORM...

- Insertion de n'importe quel élément HTML de base: textes, tableaux, liens, ...
- Insertion d'éléments interactifs.

Deux types:

- ◆ Des éléments pour faire un ou plusieurs choix
- ◆ Des éléments pour saisir des données
 (envoyées à l'URL indiqué dans l'attribut ACTION)

A l'intérieur de la balise FORM...

Les éléments interactifs sont :

♦ la balise INPUT: un ensemble de boutons et de champs de saisie à une ligne

♦ la balise TEXTAREA : une zone de saisie multilignes

♦ la balise SELECT: une liste à choix multiples

A l'intérieur de la balise FORM...

La balise INPUT:

- balise principale des formulaires
- permet de créer un bon nombre d'éléments "interactifs"

syntaxe générale:

<INPUT TYPE NAME VALUE >

A l'intérieur de la balise FORM...

INPUT : champ de saisie

<INPUT TYPE NAME VALUE SIZE> </INPUT>

avec

TYPE = TEXT pour faire saisir une ligne de texte

= PASSWORD les caractères saisis apparaissent sous forme d' '*'

NAME = "un nom" qui identifie le champ texte

VALUE valeur par défaut de la zone de texte

SIZE largeur de la zone de texte

maxlength nombre maximal de caractères

A l'intérieur de la balise FORM...

INPUT : champ de saisie

exemple:

```
< input name="login" type="text" >
```

<input name="pwd" type="password">

login Moussa password

A l'intérieur de la balise FORM...

INPUT: checkbox (cases à cocher)

exemple:

c: <input name="C" type="checkbox" value="C" checked>

c++: <input name="Cpp" type="checkbox" value="C++">

Pascal: <input name="Pascal" type="checkbox" value="Pascal">

Java: <input name="Java" type="checkbox" value="Java">

Langage	c: 🗹	c++: 🗌	Pascal: 🗌	Java: 🗌

Cochez les aliments que vous aimez manger :
Frites
Couscous
Tajine
Méchoui

Cours d'HTML

> Les formulaires

A l'intérieur de la balise FORM...

INPUT: Boutons

< INPUT NAME TYPE VALUE CHECKED > ... </input>

avec TYPE = RADIO pour les boutons multiples

CHECKBOX pour les cases à cocher

SUBMIT pour envoyer le formulaire une

fois rempli

RESET pour effacer le contenu du formulaire

NAME = "un nom" qui identifie le bouton

VALUE= "valeur" donnée au bouton lorsqu'il est

selectionné

CHECKED signale un bouton par défaut (RADIO)

ou une case cochée avant saisie

(CHECKBOX)

A l'intérieur de la balise FORM...

INPUT: Bouton-Radio (Zones d'option)

Pour un choix <u>et un seul</u> parmi plusieurs possibilités <u>exemple</u>:

<INPUT TYPE=RADIO NAME=SECT1 VALUE="UNIV" CHECKED>
 Universitaire

<INPUT TYPE=RADIO NAME=SECT1 VALUE="CNRS"> Secondaire

<INPUT TYPE=RADIO NAME=SECT1 VALUE="INSE"> Primaire

<INPUT TYPE=RADIO NAME=SECT1 VALUE="PUBL"> Autre

- Universitaire
- Secondaire
- Primaire
- O Autre

le groupe est identifié par le même "name" qui les lie

A l'intérieur de la balise FORM...

INPUT: submit et reset

- reset : bouton de remise à zéro rétabli l'ensemble des éléments du formulaire à leurs valeurs par défaut
- submit : *bouton de soumission* permet l'envoi du formulaire
- Le texte des boutons peut être précisé grâce à l'attribut value

A l'intérieur de la balise FORM...

INPUT: submit et reset

exemple:

<input type="submit" value="envoyer">

<input type="reset" value="annuler">

envoyer

annuler

A l'intérieur de la balise FORM...

TEXTAREA

La balise *TEXTAREA* permet de définir une zone de saisie plus vaste par rapport à la simple ligne de saisie que propose la balise *INPUT*

```
Comment pensez-vous que je pourrais améliorer mon site?

Difficile d'améliorer la perfection non?

Enfin, moi ce que j'en dis...

A toi de voir!
```

A l'intérieur de la balise FORM...

TEXTAREA

exemple

<textarea name="adresse" type="text"></textarea>

Adresse Tanger

A l'intérieur de la balise FORM...

TEXTAREA

Attributs rows et cols:

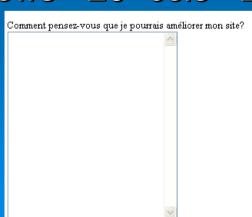
pour modifier la taille de textarea

<textarea name="ameliorer" rows=" " cols=" "> </textarea>

rows="10" cols="50"

rows="20" cols="25"

	 rais améliorer n	^



A l'intérieur de la balise FORM...

SELECT:

permet de créer une liste déroulante d'éléments (précisés par des balises *OPTION* à l'intérieur de celle-ci).

Les attributs de cette balise sont :

- name: représente le nom associé au champ, c'est le nom qui permettra d'identifier le champ dans la paire nom/valeur
- disabled: permet de créer une liste désactivée, c'est-à-dire affichée en grisée
- size: représente le nombre de lignes dans la liste (cette valeur peut être plus grande que le nombre d'éléments effectifs dans la liste)
- multiple: marque la possibilité pour l'utilisateur de choisir plusieurs champs dans la liste

A l'intérieur de la balise FORM...

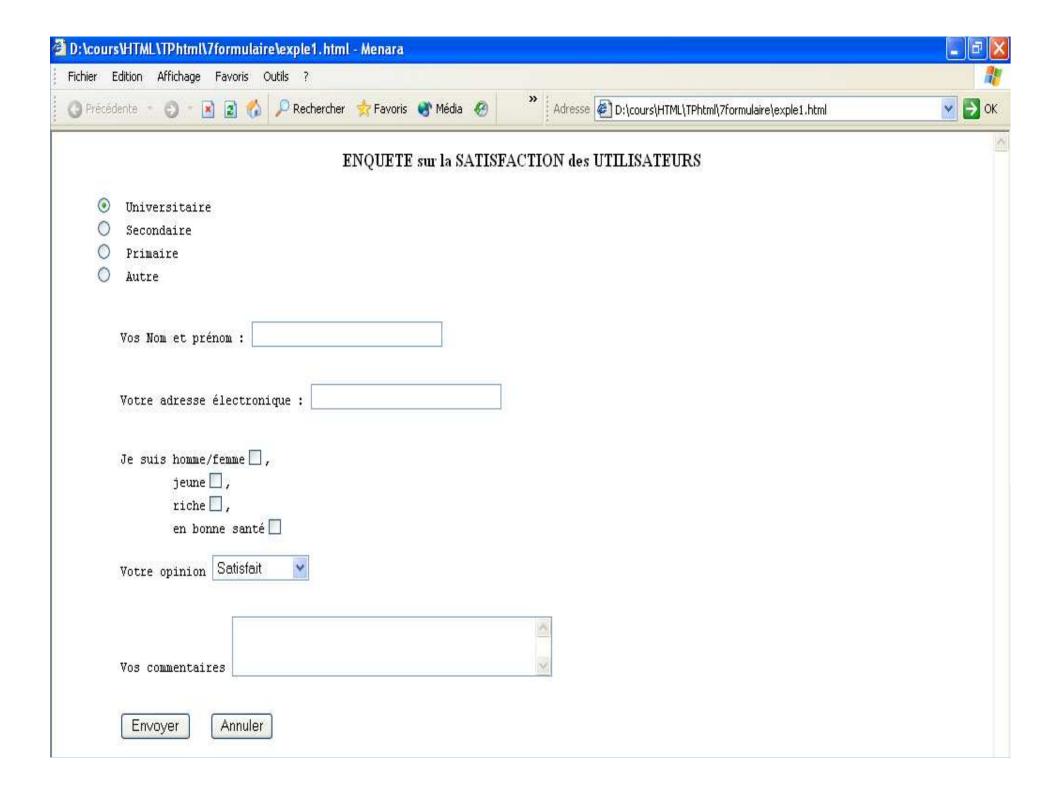
SELECT:

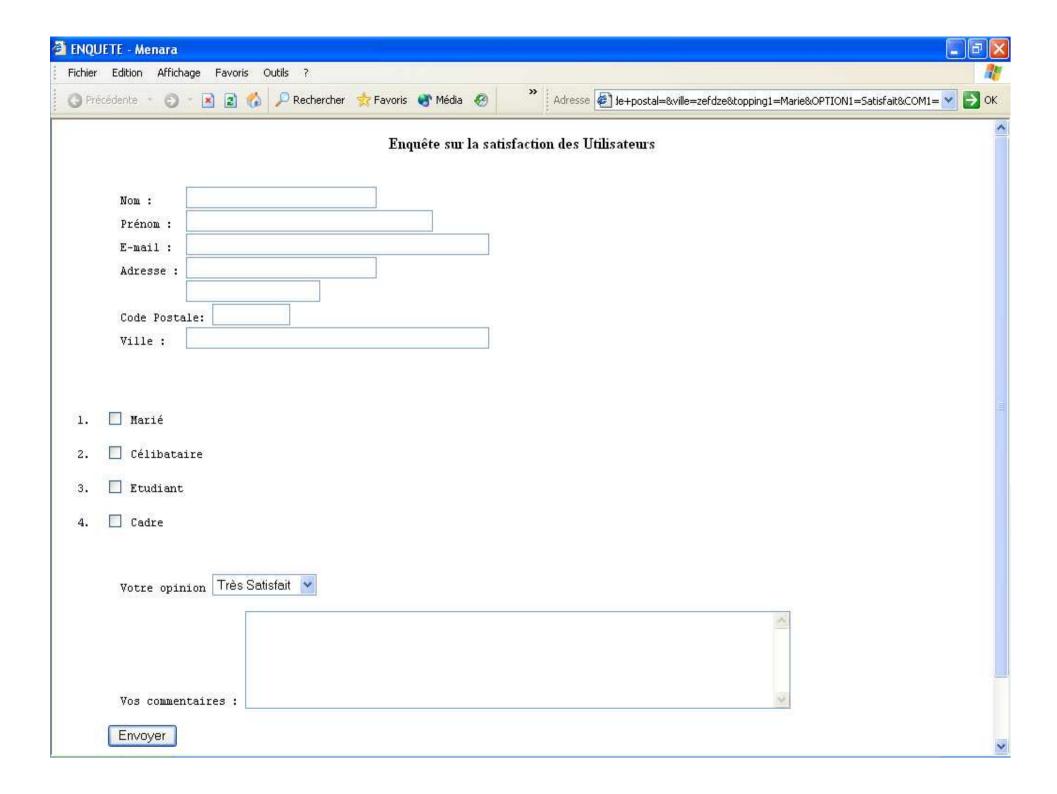
exemple:

Votre opinion <SELECT NAME=OPINION1>
<OPTION>Très satisfait
<OPTION SELECTED>Satisfait
<OPTION>Indifférent
<OPTION>C'est nul !!
</SELECT>



Fiche d'inscription				
Paramètres d'identification:				
login				
password				
Identité Personnelle:				
Nom				
Prenom				
Photo Parcourir				
sexe M: ○ F: •				
Adresse				
Connaissances Informatique:				
Niveau HTML Médiocre				
Langage c: C++: Pascal: Java: D				
envoyer annuler				





> Les frames

<u>Définition et structure de base</u>

Les documents multi-cadres (frames) donnent la possibilité de diviser la fenêtre du navigateur en plusieurs panneaux ou cadres indépendants, contenant chacun un document HTML différent.

Les cadres sont délimités par la balise :

<FRAMESET> </FRAMESET> qui va remplacer <BODY>

Pour définir ensuite les cadres, on utilise les balises **FRAME** disposant chacune d'un paramètre **SRC** pour indiquer l'adresse (URL) du document HTML à afficher dans ce cadre.

> Les frames

Paramètres de la balise < FRAMESET >

COLS=" x , a% , * ..." Divise la fenêtre en cadres verticaux.

Le nombre de valeurs entre
parenthèses séparées par des virgules
(ici 3) donne le nombre de cadres et

leurs largeurs ...

ROWS=" x , a% , * ..."

Divise la fenêtre en cadres horizontaux. Le nombre de valeurs entre parenthèses séparées par des virgules (ici 3) donne le nombre de cadres et leurs hauteurs ...

x = largeur/hauteur en nombre de pixels;
a%= largeur/hauteur de la cellule en pourcentage de l'écran;
* = largeur/hauteur restante

> Les frames

Paramètres de la balise < FRAMESET >

SRC="URL" indique le fichier à placer dans le frame

NAME="nom_cadre" permet de nommer le cadre afin qu'elle

puisse devenir la cible d'un lien (on utilisera

alors <u>l'attribut target</u> de la balise <A >

pour y accéder.

SCROLLING="yes/no/auto" affichage de la barre de défilement

(auto : valeur par défaut)

MARGINWIDTH=" " largeur des marges verticales

MARGINHEIGHT="" hauteur des marges horizontales

NORESIZE évite la modification de la taille par

l'utilisateur

FRAMEBORDER indique si le cadre doit être séparé d'autres

cadres (1 pour oui -valeur par défaut-, 0 pour non)84