

PROJET DE POO EN C++

DESCRIPTION DU SUJET

Dans le cadre de développement d'une application de **gestion d'un club de sport**, on étudie le fonctionnement d'un club omnisports comprenant des adhérents et des entraîneurs pratiquant des sports.

Parmi les règles de gestion, on donne :

- Un adhérent est caractérisé par un identifiant, son nom, tél, date de naissance et la date d'adhésion.
- Un adhérent pratique au moins un sport. Certains adhérents pratiquent plusieurs sports.
- Un adhérent doit effectuer une inscription au club.
- Un adhérent doit payer une cotisation (mensuelle, trimestrielle ou annuelle) pour pratiquer un ou plusieurs sports.
- Chaque sport est identifié par une référence unique et le nom du sport.
- Le club organise des séances d'entraînement. Une séance concerne un seul sport à la fois.
- Une séance d'entraînement a toujours lieu dans la même salle et à la même heure quel que soit le jour de l'année.
- Une séance d'entraînement peut être supervisée par des entraîneurs qui font partie du personnel du club. Ils peuvent être des permanents ou des vacataires.
- Un entraîneur est identifié par un numéro, un nom, tél, date de naissance, (date d'embauche et salaire pour les permanents) et (prix de l'heure pour les vacataires).
- Le club forme des équipes. Chaque équipe est constituée pour un seul sport.
- Les adhérents ne sont pas obligés d'être membres d'une équipe.
- Le club possède aussi des équipements qui sont dédiés à un ou plusieurs sports.
- Chaque équipement est caractérisé par une référence, un libellé, date d'achat et le prix d'achat.

Le projet doit fournir l'ensemble des fonctionnalités suivantes :

- ✓ Un menu qui présente l'ensemble des fonctionnalités du programme.
- ✓ La gestion des adhérents (nouvelle inscription, rechercher, modifier, afficher ou supprimer un adhérent).
- ✓ La gestion des entraîneurs.
- ✓ La gestion des séances d'entraînements. (Planifier une séance, afficher les détails de la séance, affecter un entraîneur à la séance, ...)
- ✓ La gestion des équipes. (Former une équipe, afficher la liste des équipes, ...)
- ✓ La gestion des équipements.

EVALUATION

Ce projet est à réaliser en **binôme**. Vous serez évalués sur :

- ☐ La conception de votre programme, ainsi que la façon dont vous avez implémenté les fonctionnalités.
- ☐ La modularité et l'extensibilité du programme. (Minimiser l'effort en utilisant l'héritage, ...)
- ☐ L'exécution réussie de l'ensemble des fonctionnalités du projet.
- ☐ Le projet sera présenté en exécutant le **code source** avec chaque binôme pendant la séance de TP.
- ☐ Dernier délai pour rendre le projet : le **24/12/2024** via Classroom.
- ☐ La date de présentation des projets sera fixée ultérieurement.