

# Backlog Refinement

---

Le Backlog Refinement (*ou Backlog Grooming*) regroupe toute la Scrum Team (*Development Team, Scrum Master et Product Owner*) afin de donner de la visibilité sur les Sprints à venir et le travail restant.

Sans le Backlog Refinement, la décomposition des Epics se fait en début de Sprint durant le Sprint Planning et la visibilité est donc réduite au Sprint actuel.

## Objectifs du Backlog Refinement

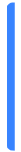
- **Clarifier et décomposer les Epics.**
- **Evaluer ou réévaluer l'effort** nécessaire pour réaliser des User Stories.
- **Retirer** les User Stories superflues.
- **Ajouter** de nouvelles User Stories.
- Le Backlog Refinement peut avoir lieu une à deux fois par semaine (*et non par Sprint*).
- Si la Development Team finalise toutes les User Stories avant la fin du Sprint, le Backlog Refinement permet d'ajouter de nouvelles User Stories au Sprint Goal du Sprint actuel.




Le Backlog Refinement ne doit pas durer plus d'une heure.



Les Epics ne doivent pas être décomposées en fonction du "process" comme dans un cycle en V mais plutôt en fonction de la valeur fonctionnelle.



 Il est souvent inutile d'affiner et décomposer des Epics trop à l'avance (*Cf. Epic*).