



المدرسة العليا
للتكنولوجيا - اسفي
ÉCOLE SUPÉRIEURE
DE TECHNOLOGIE - SAFI

Université Cadi Ayyad

Ecole supérieur de technologie – Safi

Gestion de stock

Rapport du projet de technologie du web

Filière : Génie informatique

Réaliser par : Doha Mounazil

Année universitaire : 2022/2023

: Abderrahmane Sabkari

Remerciements :

Avant d'entamer ce rapport, je tiens à exprimer ma gratitude envers ceux qui nous ont aidés, par leurs conseils et leurs encouragements, ayant contribués de près ou de loin à l'élaboration et la réussite de réalisations de ce projet.

Mes remerciements vont également à Mr. Jamal Bakkas pour son encadrement, et pour nous donner cette occasion qui nous a aidés de mettre en pratique nos connaissances lors de notre formation en Génie informatique et d'assurer les bonnes maitrises de ces technologies du développement web.

Table des matières :

1. CONCEPTIONS :	5
1.1. CAHIER DES CHARGES :	6
1.1.1. PROBLEMATIQUES ET BESOINS :	6
1.1.2. SOLUTIONS :	7
1.2. DIAGRAMMES UTILISES	8
1.2.1. <i>Modèle conceptuel de données :</i>	8
1.2.2. <i>Modèle logique de données :</i>	9
2. LA PRESENTATION DU PROJET	10
2.1. REPRESENTATION DES INTERFACES DU PROJET:	11
3. LES OUTILS UTILISES	19
3.1. LES LANGAGES UTILISES	20
3.2. TECHNOLOGIES ET OUTILS :	23
.4 CONCLUSION	25

Introduction :

Entant qu'étudiants à l'EST Safi il est rapporté à notre connaissance qu'un développement d'une application web est demandé au module de technologie web pour garantir la maitrise de la technologie enseignée avec la pratique et L'adaptation à la vie professionnelle.

Ce rapport est le témoin de notre travail acharné entant que binômes pour effectuer un bon projet qui répond aux besoins du notre professeure.

L'objectif de ce projet était de développer une application web pour la gestion de stock, Ainsi mon rapport traitera toutes les informations et les techniques qu'on a utilisée durant la réalisation de cette application et j'espère qu'il répond aux inspirations de notre encadrant.

Le rapport présentera les différentes étapes de la réalisation de ce projet et s'étalera sur trois chapitres :

- le premier chapitre dans lequel nous ont présenté la conception et les diagrammes utilisé.
- Le deuxième chapitre contient une présentation des interfaces du cette application et ces fonctionnalité.
- Finalement, dans le dernier chapitre on présentera les langages et les technologies utilisées dans la réalisation de ce projet.

1. Conceptions :

1.1. Cahier des charges :

1.1.1. Problématiques et besoins :

- La gestion des produits : l'application doit permettre à ses utilisateurs d'ajouter, modifier, rechercher, et supprimer un produit qui est caractérisé par la référence, le libellé, le prix unitaire, la quantité initiale en stock, le prix d'achat, le prix de vente et la catégorie du produit.
- La gestion des catégories des produits (Ajout/Modification/Suppression)
- La gestion des fournisseurs et des clients (Ajout/Modification/Suppression) : Les fournisseurs et les clients partagent les mêmes caractéristiques qui sont le nom, le numéro de téléphone, l'e-mail, et l'adresse.
- La gestion des commandes : l'application doit offrir une page pour ajouter une commande en précisant le numéro de la commande, sa date, le client qui l'a passé (parmi les clients de la base de données), et les produits composant la commande en précisant la quantité de chaque produit.
- Après la validation de la commande, l'application permet de générer une facture sous forme PDF.
- La gestion des approvisionnements : l'application propos aussi une page pour la gestion des achats de l'entreprise. Pour chaque approvisionnement, il faut préciser : le numéro, la date, le fournisseur concerné, ainsi que les produits achetés avec leurs quantités.
- L'application doit fournir aussi **une interface pour la gestion de la caisse** : cette interface affiche au caissier l'ensemble des catégories disponibles. Si le caissier clique sur une catégorie l'ensemble des produits de cette catégorie sont affichés sur la même interface, il peut choisir ainsi un produit et saisir sa quantité pour l'ajouter au ticket. L'interface de gestion de la caisse doit permettre l'affichage des catégories, des produits et du ticket.
- Pour des raisons de sécurité, l'application doit prendre en charge la gestion des sessions : seuls les utilisateurs authentifiés peuvent accéder à l'application

1.1.2. solutions :

Comme il est mentionner dans le cahier du charge on va réaliser une application web contient 7 interfaces pour faciliter la gestion du stock.

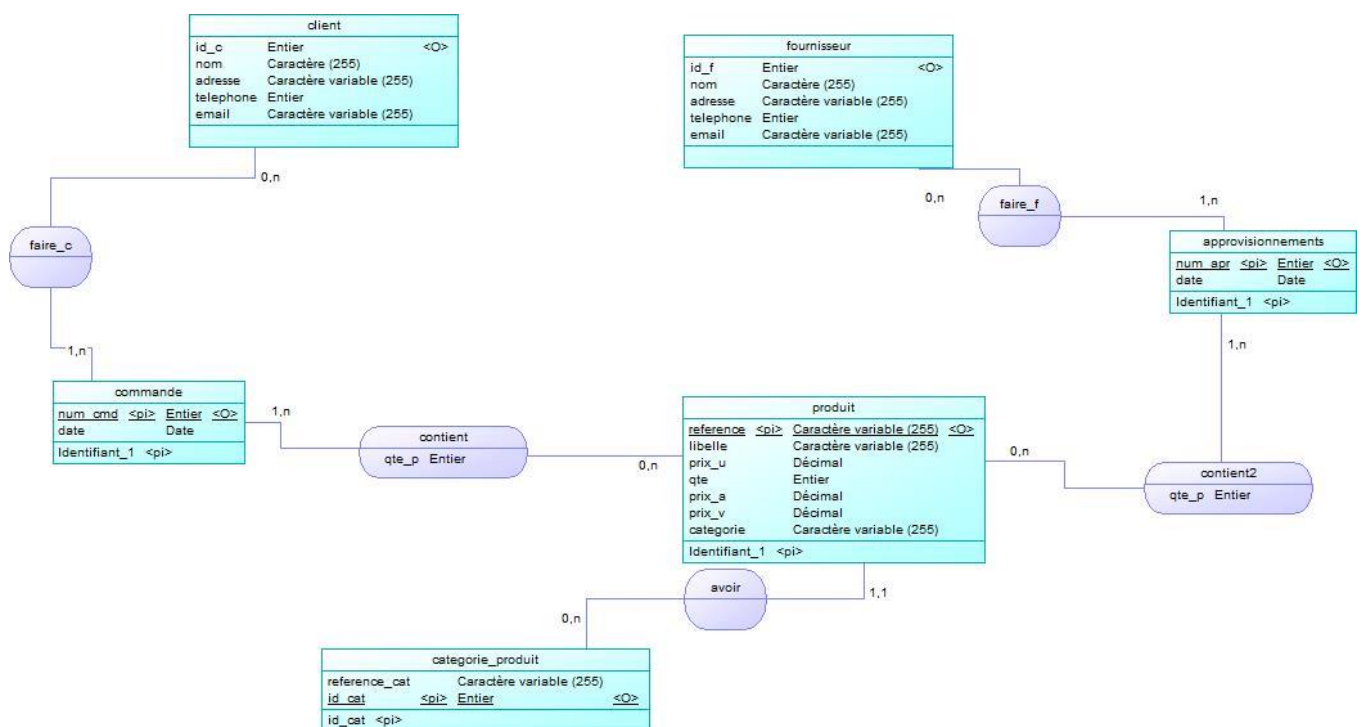
Alors cette application doit permet de :

- Stocker les produits séparément selon les catégories pour assurer une meilleure classification de ces derniers.
- Afficher les informations personnelles du chaque clients et fournisseurs.
- La gestion de tous les commande et générer une facture afin d'effectuer chaque commande.

1.2. Diagrammes utilisés

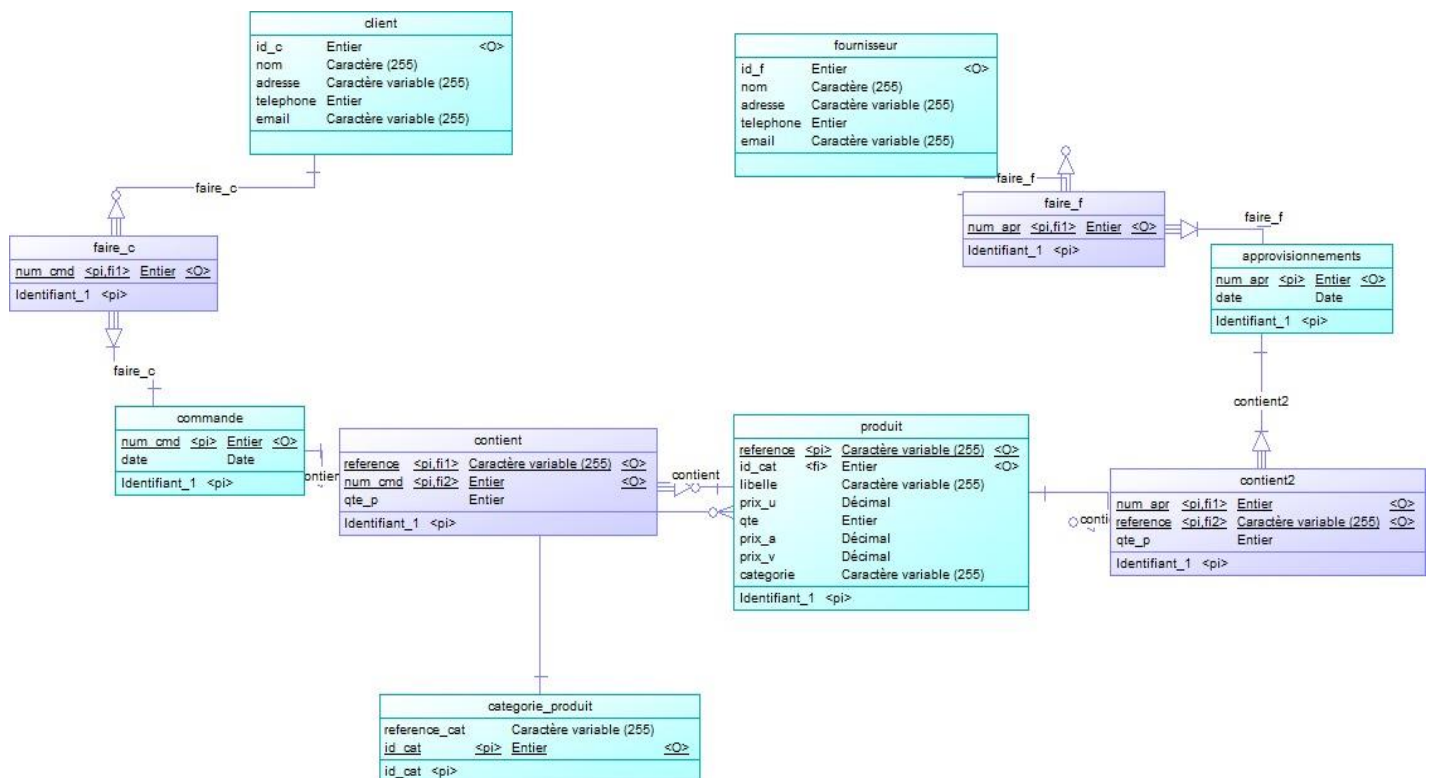
1.2.1. Modèle conceptuel de données :

Le modèle conceptuel de données (MCD) a pour but d'écrire de façon formelle les données qui seront utilisées par le système d'information. Il s'agit donc d'une représentation des données, facilement compréhensible, permettant de décrire le système d'information à l'aide d'entités.



1.2.2. Modèle logique de données :

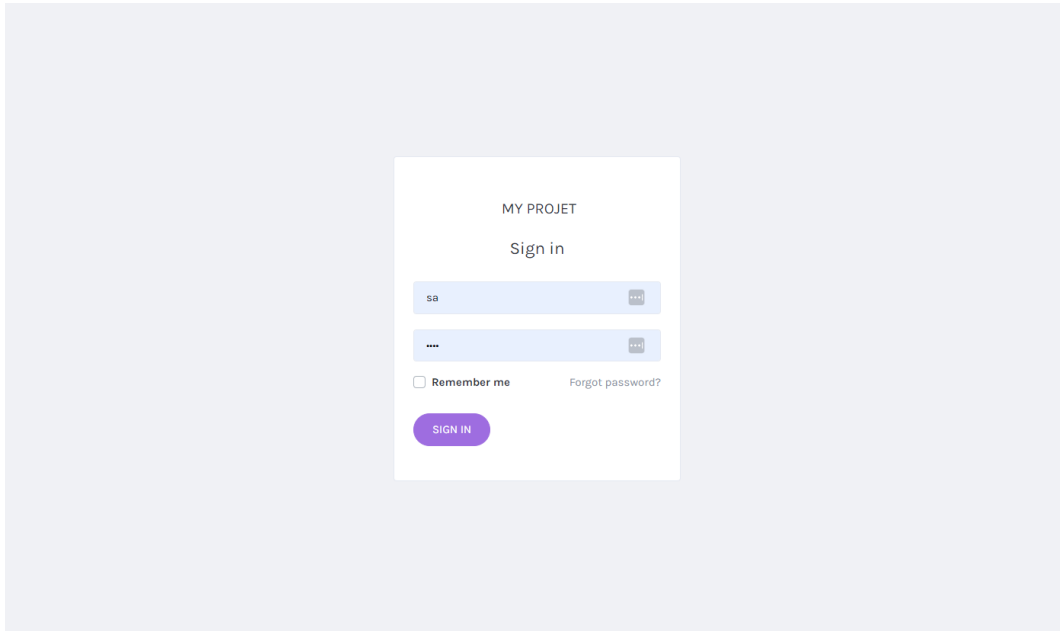
Le modèle logique des données consiste à décrire la structure de données utilisée sans faire référence à un langage de programmation. Il s'agit donc de préciser le type de données utilisées lors des traitements. Ainsi, le modèle logique est dépendant du type de base de données utilisé.



2. La présentation du projet

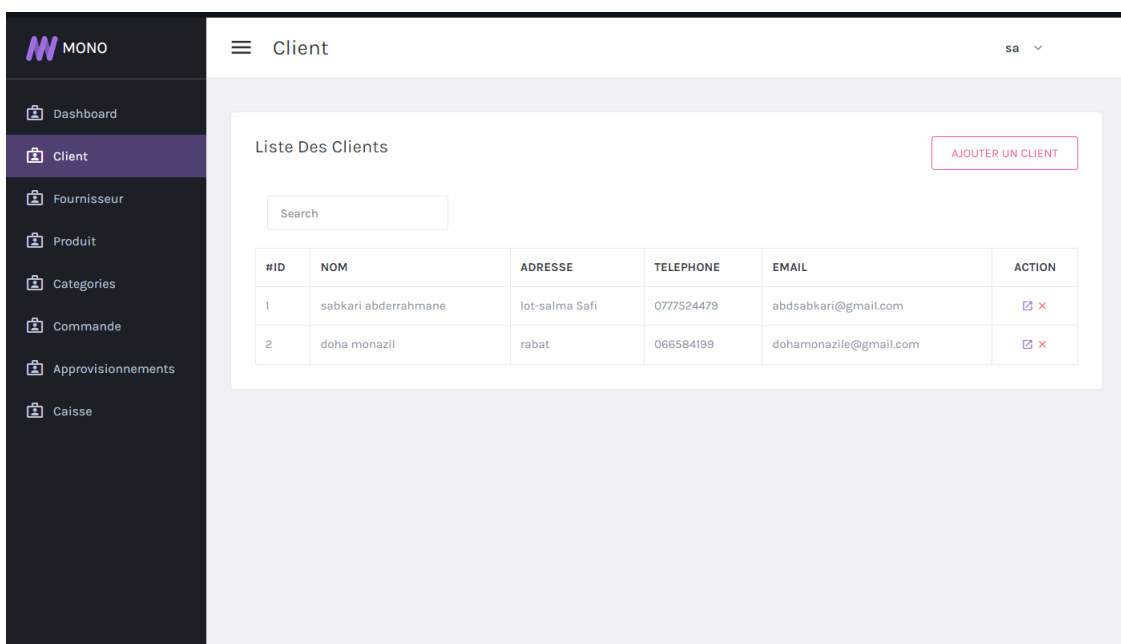
2.1.Représentation des interfaces du projet:

Tout d'abord on a une page d'authentification pour assurer la sécurité dont seul les utilisateurs peuvent accéder à l'application



Cette page contient tous les informations concernant nos client (leurs noms, adresses, téléphone et leurs @ mail), dans le but de la gérer.

On peut remarquer dans cette page aussi la présence d'un bouton d'ajout pour ajouter des autres clients.



Après la clique sur ce bouton, une autre page va s'afficher, cette dernière contient un formulaire à remplir par les informations personnelles des clients.

Ajouter Un Client

Nom client
Enter le nom

Adresse
Adresse

Telephone
telephone

Email
Email

SUBMIT **CANCEL**

Cette page contient aussi tous les informations concernant nos fournisseurs (leurs noms, adresses, téléphone et leurs @ mail), pour assurer une meilleur gestion.

On peut remarquer dans cette page aussi la présence d'un bouton d'ajout pour ajouter des Autre fournisseurs.

Liste Des Fournisseurs **AJOUTER UN FOURNISSEUR**

Search

#ID	NOM	ADRESSE	TELEPHONE	EMAIL	ACTION
1	sabkari abderrahmane	lot-salma Safi	0777524479	abdsabkari@gmail.com	✎ ✖

Après la clique sur ce bouton, aussi une autre page va s'afficher, qui contient un formulaire à remplir par les informations personnelles des fournisseurs.

MONO

Dashboard
Client
Fournisseur
Produit
Categories
Commande
Approvisionnements
Caisse

Fournisseur

Ajouter Un Fournisseur

Nom fournisseur
Enter le nom

Adresse
Adresse

Telephone
telephone

Email
Email

SUBMIT CANCEL

La page des produits contient tout notre produit, la quantité qu'on a dans le stock, le prix unitaire d'achat et de vente de chaque produit, ainsi que la catégorie qui l'appartient.

MONO

Dashboard
Client
Fournisseur
Produit
Categories
Commande
Approvisionnements
Caisse

Produit

Liste Des Produits

Search

AJOUTER UN PRODUIT

#ID	PHOTO	LIBELLE	QUANTITE	PRIX UNITAIRE	PRIX ACHAT	PRIX VENTE	CATEGORIE	ACTION
4		footbal-mikaza	250	500	480	490	sports	
5		solei	119	250	200	250	sports	
6		map	216	0	0	0	informatique	

On a aussi pour cette page la possibilité d'ajouter d'autres produits bien sur ainsi que ses informations.

MONO Produit SA

Ajouter Un Produit

Libelle produit
Enter le libelle

Prix Unitaire
Enter le prix unitaire

Prix Achat
Enter le prix d'achat

Prix Vente
Enter le prix de vente

Quantite de Stock
Enter la quantite de stock

Categorie de produit
sports

Description
Enter le Description du produit

Photo
Choose File No file chosen

SUBMIT CANCEL

La page des catégories a pour but de trier chaque produit selon la catégorie qui l'appartient pour faciliter la gestion.

MONO Categorie Des Produits SA

Liste Des Categorie

Search

AJOUTER UN CATEGORIE

#ID	REFERENCE	ACTION
1	sports	✕
2	informatique	✕

Pour cette page on a aussi la possibilité d'ajouter d'autres catégories bien sur ainsi que sa référence et une petite description.

The screenshot shows the 'Ajouter Un Categorie' form within the MONO application. The left sidebar contains a menu with options: Dashboard, Client, Fournisseur, Produit, Categories, Commande, Approvisionnements, and Caisse. The main content area is titled 'Categorie' and features a form with two input fields: 'Reference Categorie' (with placeholder 'Enter le Reference') and 'Description' (with placeholder 'Enter le Description du categorie'). Below the fields are 'SUBMIT' and 'CANCEL' buttons. The top right corner shows a user profile icon labeled 'sa'.

Notre application contient aussi une page pour l'ajout des commandes que l'entreprise re ue avec mentionner le client qui l'effectuer.

The screenshot shows the 'Ajouter Un Commande' form within the MONO application. The left sidebar is identical to the previous screenshot, with 'Commande' highlighted in the menu. The main content area is titled 'Commande' and features a form with three input fields: 'Numero de Commande' (with placeholder 'Enter la numero de commande'), 'Date' (with placeholder 'mm/dd/yyyy' and a calendar icon), and 'Client' (a dropdown menu showing 'SABKARI ABDERRAHMANE-0777524479'). Below the fields is a blue button labeled 'TAPER POUR SELECTIONNER LES PRODUIT'. At the bottom are 'SUBMIT' and 'CANCEL' buttons. The top right corner shows a user profile icon labeled 'sa'.

On a aussi créé une page qui permet de stocker les approvisionnements d'entreprise avec mentionner bien sur le fournisseur de chaque produit.

MONO

Approvisionnement

sa

Liste Des Approvisionnement

AJOUTER UN APPROVISIONNEMENT

Search

LE NUMERO	LA DATE	FOURNISSEUR	PRODUIT
12	2022-12-23	1	

Cette page a pour but d'ajouter les nouveaux approvisionnements de l'entreprise.

MONO

Approvisionnement

sa

Ajouter Un Approvisionnement

Numero de approvisionnement

Enter la numero d'approvisionnement

Date

mm/dd/yyyy

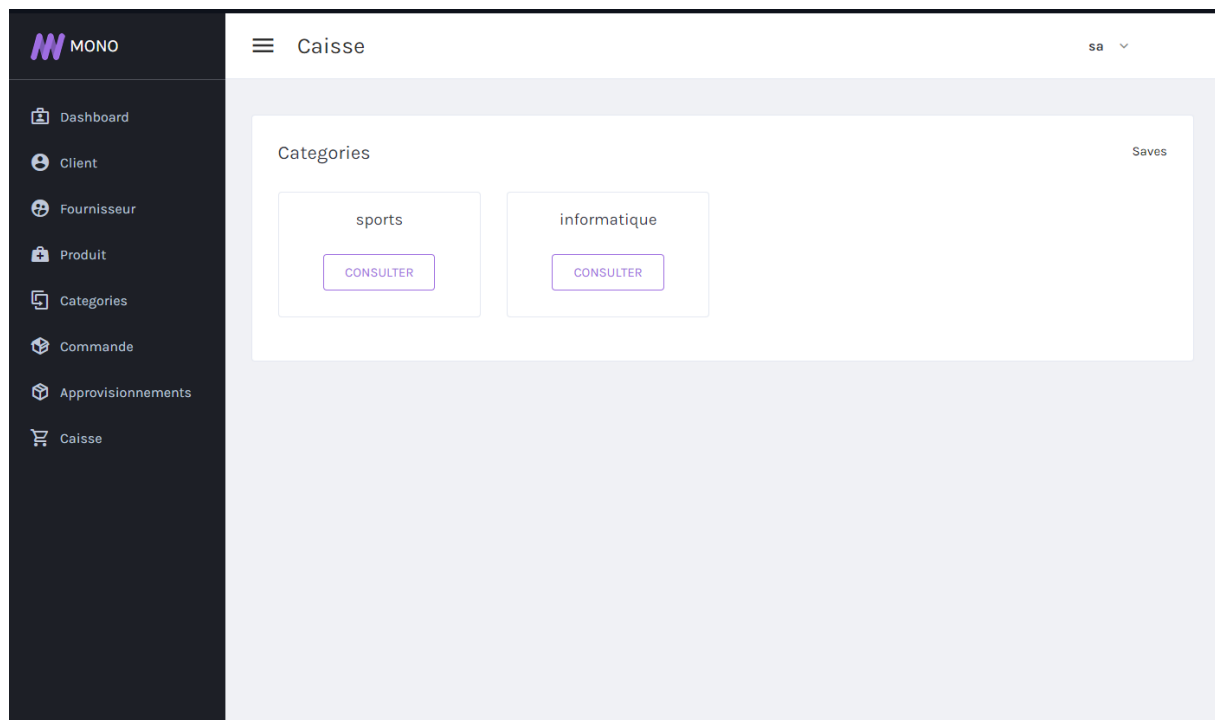
Client

SABKARI ABDERRAHMANE-0777524479

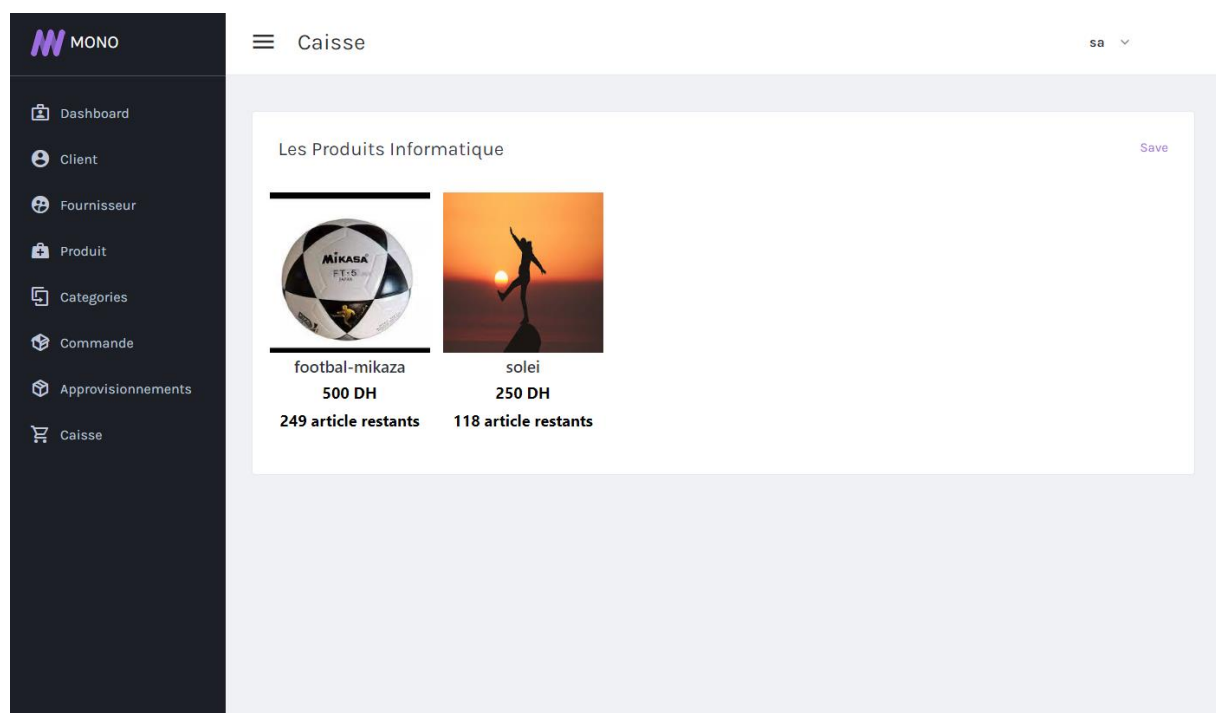
TAPER POUR SELECTIONNER LES PRODUIT

SUBMIT CANCEL

La caisse contient un petit menu des produits trier selon leurs catégories a but de faciliter le choix pour les clients.



Ça ce qu'on peut remarquer quand on clique sur la case des catégories.



Après la validation du commande notre application permet de générer une facture sous forme de PDF contient les produit, la quantité, le prix totale et d'autres détails concernent ce vente.

MONO

Dashboard

Client

Fournisseur

Produit

Categories

Commande

Approvisionnements

Caisse

FACTURE #312354

From




DOHA Company
47 lamia Safi, Morocco
Email: dohamonazile@gmail.com
Phone: +212 bla bla bla

To

sabkari abderrahmane
lot-salma Safi
abdsabkari@gmail.com
777524479

Details

Invoice ID: #312354
2022-12-24

#	PRODUIT	LIBELLE	QUANTITY	PRIX UNITAIRE	TOTAL
4		footbal-mikaza	1	500	500
5		solei	1	250	250
6		map	1	0	0
Total					750 DH

SAVE

3. Les outils utilisés

Dans cette partie on va présenter les outils utilisés pendant la réalisation de ce site web (Le choix des outils, langages, système de gestion de base de données. . .).

3.1. les langages utilisés

▪ HTML

Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML

Ou dans sa dernière version, HTML5, est le langage
De balisage conçu pour représenter les pages web.

Ce langage permet d'écrire de l'hypertexte

(D'où son nom), de structurer sémantiquement

Une page web, de mettre en forme du contenu,

De créer des formulaires de saisie ou encore

D'inclure des ressources multimédias dont

Des images des vidéos, et des programmes

Informatiques. L'HTML offre également

La possibilité de créer des documents

Interopérables avec des équipements très variés

Et conformément aux exigences de l'accessibilité du web.

HTML



▪ CSS

Le concept de feuille de style est présent

Dès l'origine du World Wide Web: le premier

Navigateur web WorldWideWeb permet de

Mettre en forme les documents à l'aide de

Ce qui serait aujourd'hui considéré comme

Une « feuille de style utilisateur ».De même

, les navigateurs Viola en 1992 et Harmony

En 1993 recourent à un mécanisme

Similaire permettant de déterminer le rendu

Des polices de caractères, des couleurs

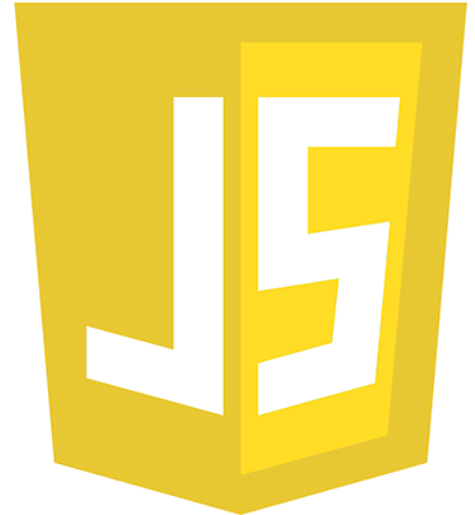
Ou de l'alignement du texte.

CSS



▪ JAVA SCRIPT

JavaScript est un langage de programmation
De scripts principalement employé dans
Les pages web interactives et à ce titre
Est une partie essentielle des applications
Web. Avec les langages HTML et CSS,
JavaScript est au cœur des langages utilisés
Par les développeurs web.

JS

▪ PHP

PHP : HyperText Preprocessor, plus connu sous
Son sigle PHP (sigle autoréférentiel), est
Un langage de programmation libre,
Principalement utilisé pour produire des pages
Web dynamiques via un serveur HTTP,
Mais pouvant également fonctionner comme
N'importe quel langage interprété de façon locale.
PHP est un langage impératif orienté objet.
PHP a permis de créer un grand nombre
De sites web célèbres, il est considéré comme
Une des bases de la création
De sites web dits dynamiques mais également
Des applications web.



▪ MYSQL

MySQL est un système de gestion de Bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL Et propriétaire. Il fait partie des logiciels de Gestion de base de données les plus utilisés Au monde3, autant par le grand public (Applications web principalement) que par Des professionnels, en concurrence avec Oracle, PostgreSQL et Microsoft SQL Server.



▪ BOOTSTRAP

Bootstrap est une collection d'outils utiles À la création du design (graphisme, animation et Interactions avec la page dans le navigateur, etc.) De sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de Navigation et autres éléments interactifs, Ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur La plate-forme de gestion de développement Git Hub.



3.2. Technologies et outils :

■ Visual Studio Code :

Visual Studio Code est un extensible
Développé par Microsoft pour Windows,
Linux et macOS2.

Les fonctionnalités incluent la prise en
Charge du débogage, la mise en évidence
De la syntaxe, la complétion intelligente du
Code, les snippets, la refactorisation du
Code et Git intégré. Les utilisateurs peuvent
Modifier le thème, les raccourcis clavier,
Les préférences et installer des extensions
Qui ajoutent des fonctionnalités supplémentaires.



■ WampServer :

WampServer (anciennement WAMP5) est une
Plateforme de développement Web
De type WAMP, permettant de faire fonctionner
Localement (sans avoir à se connecter
À un serveur externe) des scripts PHP.

WampServer n'est pas en soi un logiciel,

Mais un environnement comprenant
Trois serveurs (Apache, MySQL et Maria DB),

Un interpréteur de script (PHP), ainsi que

PhpMyAdmin pour l'administration Web des bases MySQL.

Il dispose d'une interface d'administration permettant de gérer et

d'administrer ses serveurs au travers d'un tray icon (icône près
de l'horloge de Windows).



▪ PhpMyAdmin :

PhpMyAdmin est un outil logiciel gratuit écrit en PHP, Destiné à gérer l'administration de MySQL sur le Web. PhpMyAdmin prend En charge une large gamme d'opérations sur MySQL et Maria DB. Les opérations fréquemment Utilisées (gestion des bases de données, Des tableaux, des colonnes, des relations, Des index, des utilisateurs, des autorisations, etc.) Peuvent être effectuées via l'interface utilisateur, Alors que vous avez toujours la possibilité D'exécuter directement une instruction SQL.



▪ Power AMC :

Power Designer (anciennement Power amc) est Un logiciel de conception créé par la société SAP, Qui permet de modéliser les traitements Informatiques et leurs bases de données associées. Il a été créé par SDP sous le nom AMC*Designer, Racheté par Powersoft qui lui-même a été racheté Par Sybase en 1995. Depuis 2010 Sybase appartient À l'éditeur allemand SAP.



4. *Conclusion*

Dans ce rapport, on a présenté notre application web et toute la technologie utilisée lors de la réalisation de ce projet, ainsi les interfaces et les fonctionnalités de ce travail réaliser.

La réalisation de notre projet sous l'encadrement du monsieur Jamal Bakkas, à constituer pour nous une occasion pour mettre en pratique les mentions théoriques acquises lors de notre formation en Génie informatique, d'assurer le bon maitrises de ces technologies du développement web et de développer nos compétences.

Pendant la réalisation de ce projet, on a appris plusieurs choses qui nous permettront d'entrer au monde professionnel Par exemple le travail en groupe, les traductions d'un cahier de charge à une application web qui répond aux besoins de l'entreprise, etc..

Enfin J'aimerais conclure ce rapport par nos remerciements les plus vifs à Mr. Jamal Bakkas pour nous donner cette occasion.