

Calculatrice JS / ES6

Idée générale du projet

L'objectif est de créer une **calculatrice web simple** permettant d'effectuer des opérations de base entre deux nombres (**addition, soustraction, multiplication, division**) à l'aide d'une interface HTML et du JavaScript.

Ce projet est décliné en **3 niveaux** pour développer progressivement la compréhension de la programmation, des fonctions, et de la syntaxe ES6.

Challenge 1 : Calculatrice Basique

Description

Créer une calculatrice qui utilise **if / else** pour traiter les opérations. Pas de fonctions séparées, tout est géré dans une seule fonction() appelée au clic sur le bouton.

Fonctions requises

- Lire les valeurs depuis des inputs HTML
- Utiliser des **if / else** pour choisir l'opération
- Afficher le résultat dans une balise **<p>**

Challenge 2 : Calculatrice avec Fonctions

Description

Même interface que la version basique, mais cette fois on doit **créer une fonction pour chaque opération** (**add**, **subtract**, etc.). L'appel de la bonne fonction se fait avec un **switch case**

Fonctions requises

- Fonctions classiques pour chaque opération

- Fonction principale utilisant **switch**

Challenge 3 : Calculatrice ES6 (Moderne)

Description

Reprendre la version précédente, mais utiliser des **fonctions fléchées**, **const**, **let...** pour un code plus concis et moderne.

Fonctions requises

- Fonctions fléchées (**=>**)
- **switch** / **case** pour le choix d'opération
- Utilisation des fonctionnalités ES6

Critères de Performance (valables pour les 3)

- L'interface HTML
- Les cas limites sont gérés (ex : division par 0)

Remarques pédagogiques

- Pour les **Challenges 2 et 3**, vous devez bien vous **documenter sur le mot-clé **switch** / **case****