

Rapport d'activités des Scénarios

Réalisé par : Abderrahmane Rouah Encadré par : Hanane Jabane

YouCode

Sommaire:

Scénario #1

#1: First Step: Immersion

#2 : Second Step : La découverte

#3: third step: Historique

#4: Fourth Step: Excluding files

#5: fifth Step: Branching and Merging

#6: sixth Step: Conflict Resolution

#7: seventh Step: merge tools

#8: eigth Step: Challenge

Scénario #2

#1: First Step: Tagging

#2 : Second Step : Stashing and Saving work in Progress

#3: third step: Voyage sur Github, Local Repo to github Repo

#5: Fifth Step: Création d'une local copy

#6: sixth step: Sending the website

#7: seventh step: Fetch and pull

Scénario #3

#1: First Step: Changes on Github

#2: Second Step: Branching and merging sur GITHUB

#3: Third Step: compare pull Requests

#4: fourth Step: merging en local

#5: fifth Step: The Cleaning up

#6: sixth step: Rebasing

#7: seventh step GitHub Insights:

#8 : eigtht step : Default branch and conflicts



Scénario #1

#1: First Step: Immersion

- Git est un outil de <u>versioning</u> qui permet de tracer l'évolution de votre projet et d'y apporter des modifications sereinement.
- 2) Le git repository (ou *history tree*) est le fichier *.git* habituellement caché, il contient l'historique des commits du projet. Il garde en mémoire tous les changements qui ont été comités. C'est ce qui est cloné guand on clone la version d'un "serveur".
- 3) Le répertoire nommée « /projects ».

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop (master)
$ mkdir projects
```

4) Repository Local sous le nom « /demo ».

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects (master)
$ cd demo/

youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/youcode/Desktop/projects/demo/.git/
```

5) Vérification du statut du répertoire « /demo ».

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git status
On branch master
No commits yet
nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)
```

6) Explication du commentaire.

Dans cette étape, on est toujours pas positionnés dans le staging area, donc c'est normal d'avoir ce genre de statut avec rien à commiter ou aucun commit.

7) La création du fichier README.md et l'ajoute la ligne suivante : "

"#Demo project un simple fichier".



8) le stagging et le committing avec un commentaire.

```
coucode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
git add .

coucode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
git commit -m "README MODIF"
[master (root-commit) d4eb55c] README MODIF
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 README.md

coucode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
```

#2 : Second Step : La découverte

1) Déplacement les fichiers de configuration « .git ».

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ cd .git
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo/.git (GIT_DIR!)
```

2) Le Tape Ls -al

```
SKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo/.git (GIT_DIR!)
total 17
drwxr-xr-x 1 youcode 197121
                                     0 nov.
                                               26 11:47
                                                   11:47 ../
11:47 COMMIT_EDITMSG
drwxr-xr-x 1 youcode 197121
                                     0 nov.
                                               26
 wxi -xi -x 1 youcode 197121 0 nov.

cw-r--r- 1 youcode 197121 13 nov.

cw-r--r- 1 youcode 197121 130 nov.

cw-r--r- 1 youcode 197121 73 nov.
                                               26
                                               26 11:46 config
26 11:46 description
    -r--r-- 1 youcode 197121
                                   23 nov.
                                                   11:46 HEAD
                                     0 nov.
drwxr-xr-x 1 youcode 197121
                                               26
                                                   11:46 hooks/
                                                   11:47 index
rw-r--r-- 1 youcode 197121 137 nov.
                                               26
drwxr-xr-x 1 youcode 197121
                                                   11:46 info/
                                     0 nov.
                                               26
                         197121
                                                26
                                                   11:47
               youcode
                                     0
                                                          logs/
drwxr-xr-x
                                        nov.
                                                   11:47 objects/
drwxr-xr-x 1 youcode 197121
                                     0 nov.
                                                26
drwxr-xr-x 1 youcode 197121
                                     0 nov.
                                                   11:46 refs/
```

3) Explication des clauses suivantes : HEAD, LOGS, BRANCHES:



- Logs: endroit contenant les commits effectués et sa commande permet de les afficher.
- Branches: endroit contenant les branches effectués
- Head : le commit en cour où se trouve votre répo. Souvent le HEAD pointe vers le derniers commit dans notre branche en cour. En gros HEAD veut dire: vers quoi mon répo pointe actuellement
- 4) Creéation du fichier "Licence.md" dans notre répo:

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo/.git (GIT_DIR!)
$ cd ..
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ touch Licence.md
```

5) Faire le commit:

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git add .

youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git commit -m "add licence"
[master 928f7a1] add licence
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 Licence.md
```

6) Afficher les fichiers traqués:

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git ls-tree -r master --name-only
Licence.md
README.md
```

#3: third step: Historique

 L'affichage du dernier commit sur une ligne en ajoute l'option d'affichage de la hiérarchie de la branche, avec les commits et leur branche aussi

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git log -1 --oneline
c8aa1be (HEAD -> master) add licence.md
```

2) Création un alias de la commande précédente le nom de l'alias est : historique

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git config --global alias.historique 'log -1 --oneline'

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git historique
c8aa1be (HEAD -> master) add licence.md
```



Affichage de la liste des alias

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git config --get-regexp alias
alias.historique log -1 --oneline
```

4) Affichage de l'historique des commit du fichier README.md avec l'alias.

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git historique 40bd39
40bd396 README modif
```

#4 : Fourth Step: Excluding files

1) Renommer le fichier Licence.md à Licence.txt:

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ mv Licence.md Licence.txt
```

2) Faire le stagging avec mise à jour (ne pas faire « git add . »)

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git add Licence.txt
```

3) Faire le commit:

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git commit -m 'change name licence'
[master 99c830c] change name licence
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
rename Licence.md => Licence.txt (100%)
```

4) Créer un fichier nommé application.log:

```
Youcode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ touch application.log
```

5) Sans staging, créer un fichier nommé « .gitignore » :

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master) $ touch .gitignore
```



6) Sur le fichier .gitignore Ajouter la ligne suivante « *.log » :



7) Faire le stagging et le commit :

```
Youcode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git add .

Youcode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git commit -m 'add gitignore & modif'
[master 5cc87a2] add gitignore & modif
2 files changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 .gitignore
delete mode 100644 Licence.md
```

8) Conclusion:

Tout fichier avec l'extension ".log" sera défini comme fichier ignoré après l'ajout de cette extension dans le fichier .gitignore .

#5 : fifth Step : Branching and Merging

1) La Modification de fichier README.md

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master) $ vim README.md
```



- 2) Ne faites pas le commit
- 3) La Créetion d'une branche pour la modification du fichier README.md du nom 'updates'

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master) $ git branch updates
```

le stagging et le commit en une seule ligne.

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (updates)

$ git commit -am 'change readme'
warning: LF will be replaced by CRLF in README.md.
The file will have its original line endings in your working directory
[updates 8105365] change readme
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

5) L'affichage l'historique avec l'alias

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (updates)

$ git historique

* 8105365 (HEAD -> updates) change readme

* d90174b (master) create gitignore

* fd29e97 renommer licence

* b41878b create licence

* 6ed2ee1 create readme
```

6) Qu'est-ce que vous constatez ?

Les commits de la branche master apparaissent tous sur la branche updates en plus du commit effectué sur cette nouvelle branche.

On peut visualiser sur cet historique dans quelle branche le commit a été effectué.

7) La retourne vers la branche Master.

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (updates)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

8) Affichage de l'historique avec l'alias

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git historique
* 8105365 (updates) change readme
* d90174b (HEAD -> master) create gitignore
* fd29e97 renommer licence
* b41878b create licence
* 6ed2ee1 create readme
```

La constatation

Dans l'historique on nous indique sur quelle branche on est positionné, et la branche où le commit a été créé depuis l'ajout d'une nouvelle branche.

10) Le merge



```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git merge updates
Updating d90174b..8105365
Fast-forward
README.md | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

#6 sixth Step: Conflict Resolution

1) Créer une branche avec le nom 'BAD' :

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master) $ git branch BAD
```

2) Modifier le fichier

README.md et ajouter la ligne 'Trouble':

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ vim README.md
```

Faire le stagging et le commit en une seule ligne:

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git checkout BAD
Switched to branch 'BAD'
M README.md

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (BAD)
$ git commit -am 'modif readme 2'
[BAD 4a59673] modif readme 2
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

4) Switcher faire la branche principale 'master':

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (BAD)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

5) Modifier le fichier README.md et ajouter la ligne 'Troubleshooting' :



```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ vim README.md

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ cat README.md
#Demo project un simple fichier modifié
Troubleshooting
```

6) Stagging/committing avec commentaire 'branche bien faite' :

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)

$ git commit -am 'branche bien faite'
[master 50418e6] branche bien faite
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

7) Corriger le commentaire du dernier commit :

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git commit --amend
[master f630fe7] Modif README 3
Date: Tue Nov 26 16:07:57 2019 +0100
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

8) Affichez l'historique:

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git historique
f630fe7 (HEAD -> master) Modif README 3
```

9) Conclusion:

On ne retrouve que le commit fait sur la branche master, et pas celui de la branche BAD! Le but de ce petit scénario n'est montrer que si on fait un commit sur la branche master on la retrouve sur la branche nouvellement créée mais si on fait un commit sur cette dernière on ne le retrouve pas sur la branche master qu'après un merge.

10) Faire le merge de la branche 'BAD' :

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git merge BAD
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```



Le merge de la branche BAD n'a pas pu être réalisé dans la branche master car les modifications ont été réalisés dans les deux branches.

12) Exécuter la commande: cat README.md et expliquation :

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master|MERGING)
$ cat README.md
#Demo project un simple fichier modifié
<<<<<< HEAD
Troubleshooting
=======
Trouble
>>>>>> BAD
```

On remarque que les deux modifications sont séparées par un trait donc on peut conclure que ça confirme que le merge n'est pas vraiment passé.

13) Taper la commande « git mergetool » et conclusion:

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master|MERGING)

$ git mergetool

Merging:

README.md

Normal merge conflict for 'README.md':

{local}: modified file
{remote}: modified file

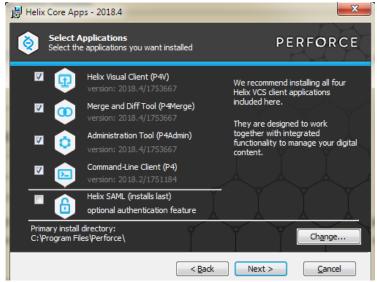
The merge tool p4merge is not available as 'C:\Program Files\Perforce\p4merge.ex
e'
```

On obtient un conflit de merge avec le message disant que l'outil p4merge n'est pas disponible donc on devrait l'installer pour l'utiliser pour le mege.

#7: seventh Step: merge tools

1) L'Installation de p4merge sur notre Pc :





1) Git config -global merge.tool p4merge

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master|MERGING)
$ git config --global merge.tool p4merge
```

2) Git config –global mergetool.p4merge.path "lien d'installation" (.exe)

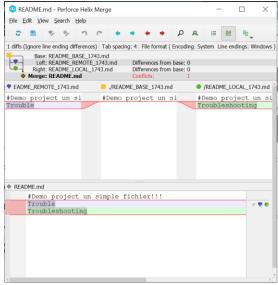
```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master|MERGING)
$ git config --global mergetool.p4merge.path "C:\Program Files\Perforce\p4merge.
exe"
```

3) Configuration du prompt :

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master|MERGING)
$ git config --global --edit
```

4) Taper la commande git mergetool :





5) Analyser et expliquer la plateforme ouverte en temps réel :

On obtient la plateforme ci dessus qui affiche en haut à gauche la modification apportée à la branche master, la partie en haut à droite représente la branche BAD. Celle du milieu est celle où devrait se trouver le merge des deux modifications.

La partie du bas et celle qu'on peut modifier manuellement pour résoudre le conflit du merge.

#8: eigth Step: Challenge

Sur le fichier .gitignore ; écrire une clause pour rejeter les fichiers indésirables et redondants
 On laisse que les fichiers : licence.txt Readme.md .gitignore (exemple *.log pour application.log)

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master|MERGING) vim .gitignore



.gitignore [unix] (20:17 26/11/2019)

".gitignore" [unix] 2L, 13C

2,6 Tout



Scénario #2

#1: First Step: Tagging

- 1. Se déplacer sur la branche Principale:
- 2. Créer un TAG avec un nom V1.0 et un commentaire 'REALEASE 1.0 '

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git tag -a v1.0 -m 'REALEASE 1.0'
```

3. Afficher les informations sur le TAG:

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git show v1.0
tag v1.0
Tagger: rouah <rouah46@gmail.com>
Date: Wed Nov 27 10:59:12 2019 +0100

REALEASE 1.0

commit 37de517c88345990c307a9e87f176a94b4257236 (HEAD -> master, tag: v1.0)
Merge: 13e1bff 4009b2f
Author: rouah <rouah46@gmail.com>
Date: Wed Nov 27 09:44:59 2019 +0100

4

difff --cc .gitignore
index 397b4a7,397b4a7..3598a4d
--- a/.gitignore
+++ b/.gitignore
@@@ -1,1 -1,1 +1,2 @@@
*.log
```

4. Le rôle d'un TAG:

Les tags sont un aspect simple de Git, ils permettent d'identifier des versions spécifiques du code. Ils peuvent être considérés comme une étiquette, comme une branche qui ne change pas. Une fois créé, il perd la possibilité de changer l'historique des commits.



#2 : Second Step : Stashing and Saving work in Progress

1) Modifier le fichier README.md et ajouter une ligne:

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
vim README.md
```

2) Tapez la commande git Stash?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on master: dd35bd6 modif licence
```

3) Expliquer le fonctionnement de la commande git Stash

Git Stash permet d'ouvrir une nouvelle fenêtre de travail sans inclure les actions précédentes effectués avant. Dans cette nouvelle fenêtre on peut réaliser des modifications sans se soucier qu'ils n'affectent notre travail principal car une fois le stash fermé aucune trace de ces modifications ne reste. En gros on peut décrire un stash comme une feuille de brouillon.

4) Taper la commande git stash list

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git stash list
stash@{0}: WIP on master: 37de517 4
```

5) Exécuter la commande git status

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

6) Conclusion:

Utiliser git stash c'est comme ouvrir une nouvelle page vide où on n'observe rien des modifications précédentes. Même si on a modifié le fichier README avant sans commiter, il ne le montre pas et nous dit qu'il y a rien à commiter.

7) Modifier le fichier « Licence.txt » et ajouter la ligne « APACHE 2.0 »

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ vim Licence.txt
```



8) Faire le staging et le commit en une seule ligne :

```
youcode@DESKTOP-KVTCEUL MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)

$ git commit -am 'modif licence'
warning: LF will be replaced by CRLF in Licence.txt.
The file will have its original line endings in your working directory
[master 7689cd3] modif licence
1 file changed, 1 insertion(+)
```

9) Exécuter la commande « git stash pop »

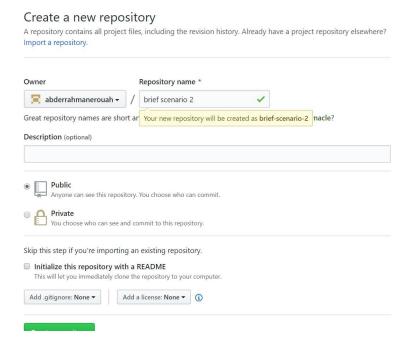
10) Conclusion:

On constate que la dernière modification effectuée sur le fichier Licence.txt n'a pas été prise en compte comme si ça n'a jamais été fait et on ne voit que le document modifié avant l'ouverture du Stash, et reste en attente d'être commit.

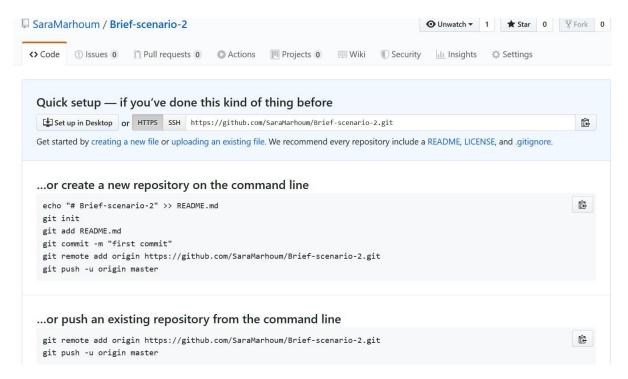


#3: third step: Voyage sur Github, Local Repo to github Repo

1) Créer un repo github public sans ajouter le fichier README.md



2) Créer le remote en https :





3) Examiner le remote

Origine est le nom de notre remote qui ets GitHub et le lien ou Url du remote est : https://github.com/SaraMarhoum/Brief-scenario-2.git

4) Pusher le tout à travers la commande : git push -u origin master - -tags

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git push -u origin master --tags
Enumerating objects: 28, done.
Counting objects: 100% (28/28), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (20/20), done.
Writing objects: 100% (28/28),
                               2.43 KiB | 311.00 KiB/s, done.
Total 28 (delta 6), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (6/6), done.
To https://github.com/SaraMarhoum/Brief-scenario-2.git
   [new branch]
                     master -> master
  [new tag]
                     v1.0 -> v1.0
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```

5) Expliquer la commande :

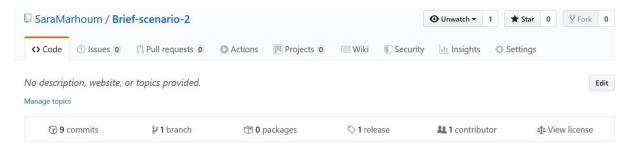
La commande permet de transporter toutes les modifications créées sur la branche locale master vers la branche remote master. Ça veut dire qu'on va pusher le contenu local vers GitHub.

6) Expliquer les options –u et --tags :

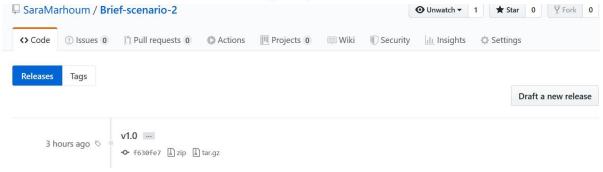
-u : en général veut dire up-stream ou « set up-stream » pour cette commande ce qui veut dire que seule la modification va être push.

Permet de créer une relation de suivi similaire entre une branche locale et une branche sur la remote (distante), ajouter -u à une extension pour le faire.

- --tag : permet de pusher les commit marqués par les TAGs.
 - 7) Sur Github Vérifier la liste des commits, les branches, les releases et les tags:







#4 : Fourth Step : Mini challenge (optionnel)

En examinant les types d'authentification sur GITHUB, on tombe sur l'authentification HTTPS et SSH, certes HTTPS est beaucoup plus facile à manager tandis que le SSH est plus sécurisé tandis que fiable en ce qui concerne les transferts cryptés.

Le but de ce challenge est de créer une authentification SSH entre votre repo local et le repo GITHUB.

1) Vérifier l'existence d'une clé ssh

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master) $ ls -al ~/.ssh ls: cannot access '/c/Users/Youcode/.ssh': No such file or directory
```

2) Générer une nouvelle clé SSH et l'ajouter à ssh-agent

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "sara_maroum@hotmail.com"
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/c/Users/Youcode/.ssh/id_rsa):
Created directory '/c/Users/Youcode/.ssh'.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Passphrases do not match. Try again.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /c/Users/Youcode/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in /c/Users/Youcode/.ssh/id_rsa.pub.
The key fingerprint is:
...

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ eval $(ssh-agent -s)
Agent pid 1461

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ ssh-add ~/.ssh/id_rsa
Identity added: /c/Users/Youcode/.ssh/id_rsa (sara_maroum@hotmail.com)
```

YouCode

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master) $ ls -al ~/.ssh total 20 drwxr-xr-x 1 Youcode 197121 0 nov. 27 22:31 ./ drwxr-xr-x 1 Youcode 197121 0 nov. 27 22:30 ../ -rw-r--r- 1 Youcode 197121 3389 nov. 27 22:31 id_rsa -rw-r--r- 1 Youcode 197121 749 nov. 27 22:31 id_rsa.pub
```

3) Ajouter une nouvelle clé SSH au compte GitHub

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master) $ clip < ~/.ssh/id_rsa.pub

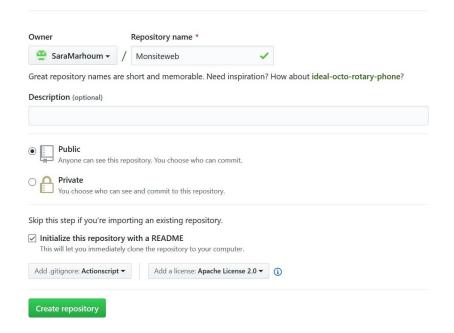
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master) $ vim ~/.ssh/id_rsa.pub
```

4) Tester la connexion SSH

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ ssh -T git@github.com
The authenticity of host 'github.com (xxx)' can't be established.
RSA key fingerprint is xxx.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes
Warning: Permanently added 'github.com,xxx' (RSA) to the list of known hosts.
Hi SaraMarhoum! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell access.
```

5: Fifth Step: Création d'une local copy :

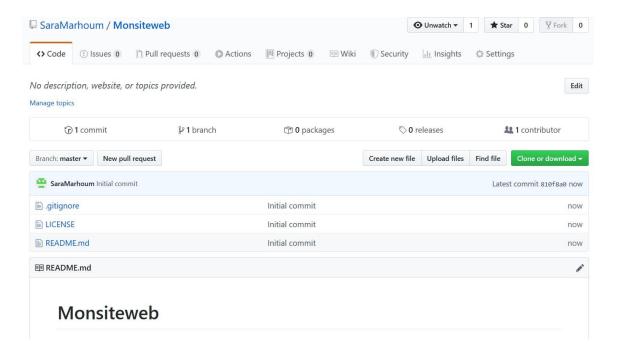
1) Sur github créer un autre repo nommé (Monsiteweb)





2) Ajouter à l'arborescence toujours sur github le fichier .gitignore et un fichier

licence.txt 'APACHE 2.0 '



3) Se déplacer dans le répertoire projets sous GIT:

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop (master)
$ cd projects
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects (master)
```

4) Créer un clone github vers le local sous le nom (ls)

```
Youcode@DESKIOP-48CESEH MINGW64 ~/Desktop/projects (master)
$ git clone https://github.com/khadija1998/monsitweb.git Monsiteweb-local
Cloning into 'Monsiteweb-local'...
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (7/7), done.
```

5) Vérifier si le clone est créé

```
Youcode@DESKTOP-4BCESEH MINGW64 ~/Desktop/projects (master)
$ ls
demo/ Monsiteweb-local/
```



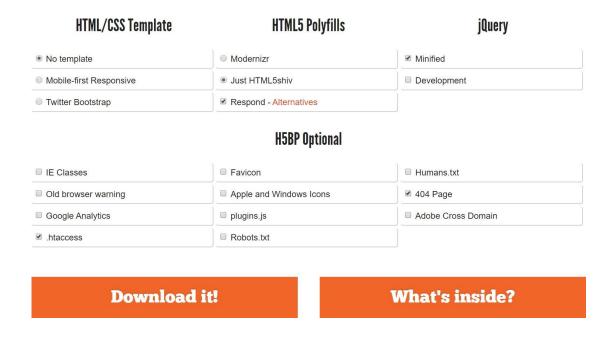
#6: sixth step: Sending the website:

1) Télécharger le site web depuis le lien suivant : http://www.initializr.com/



2) Sur le site telecharger un site bootstrap avec le fichier .htaccess et le fichier

404.html



3) Analyser l'arborescence.



PC > Bureau > initializr			cher dans : initializr	
Nom	Modifié le	Туре	Taille	
CSS	27/11/2019 16:06	Dossier de fichiers		
img	27/11/2019 13:06	Dossier de fichiers		
📜 js	27/11/2019 16:06	Dossier de fichiers		
.editorconfig	27/11/2019 13:06	Fichier EDITORCONFIG	1 Ko	
gitattributes	27/11/2019 13:06	Document texte	1 Ko	
.gitignore	27/11/2019 13:06	Document texte	1 Ko	
.htaccess	27/11/2019 13:06	Fichier HTACCESS	39 Ko	
4 04	27/11/2019 13:06	Firefox Document	2 Ko	
index	27/11/2019 13:06	Firefox Document	1 Ko	



4) Copier le site télécharger dans le repo local à travers une seule commande :

```
Youcode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master) $ cp -R ~/DESKTOP/initializr/* .
```

5) Git status

```
Youcode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        404.html
        css/
        fonts/
        index.html
        js/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

6) Faire le stagging et le commit en une seule ligne

```
Youcode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

$ git commit -am 'monsitweb'
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Untracked files:

404.html

css/
fonts/
index.html
js/

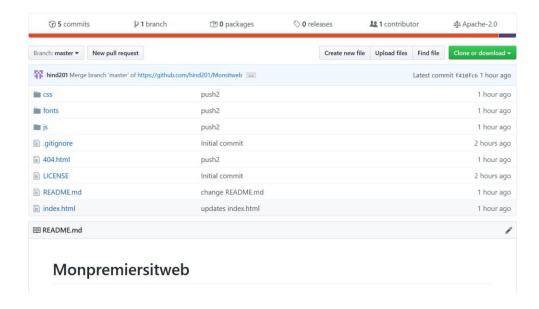
nothing added to commit but untracked files present
```

7) Faire le push à github

```
Youcode@DESKTOP-MJF171K MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git push origin master
Everything up-to-date
```



8) Vérifier l'existence du site local sur le repo Github



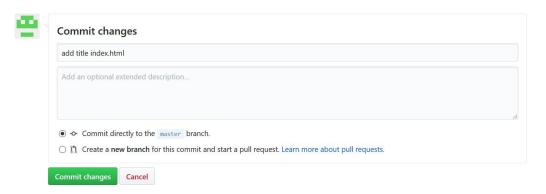
#7: seventh step: Fetch and pull

1) Sur Github éditer le fichier **Index.html**, sur la balise <title> </title> et ajouter le titre, mon premier site web.

```
91 lines (83 sloc) 4.13 KB
                                                                                                         Raw Blame History 🖵 🧨 📋
       <!doctype html>
       <html class="no-js" lang="">
          <head>
              <meta charset="utf-8">
              <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge.chrome=1">
              <title>Mon premier sit web</title>
              <meta name="description" content="";</pre>
              <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
              k rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
                  body {
                      padding-top: 50px;
                      padding-bottom: 20px;
              k rel="stylesheet" href="css/bootstrap-theme.min.css">
              <link rel="stylesheet" href="css/main.css">
              <!--[if lt IE 9]>
                   <script src="js/vendor/html5-3.6-respond-1.4.2.min.js"></script>
              <![endif]-->
          <nav class="navbar navbar-inverse navbar-fixed-top" role="navigation">
```



2) Faire le commit sur Github



3) Editer le fichier README.md, faire le stagging et le commit en une seule ligne

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ vim README.md

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git commit -am 'edit README.md'
warning: LF will be replaced by CRLF in README.md.
The file will have its original line endings in your working directory
[master b7a0c47] edit README.md
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ |
```

Trouble shooting:

Exécuter la commande « git fetch »



2) Git status

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

$ git status
On branch master
Your branch and 'origin/master' have diverged,
and have 1 and 1 different commits each, respectively.

(use "git pull" to merge the remote branch into yours)

nothing to commit, working tree clean
```



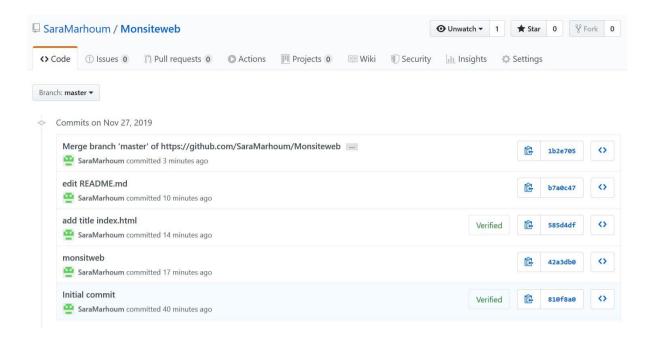
3) Git pull pour puller et merger

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git pull
Merge made by the 'recursive' strategy.
index.html | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

4) Git push

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (5/5), 590 bytes | 98.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb.git
    31981c0..ae35257 master -> master
```

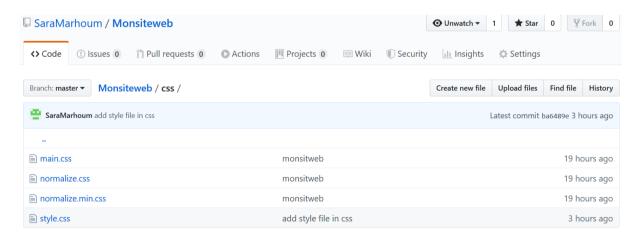
5) Vérifier les commit sur github



Scénario #3

#1: First Step: Changes on Github

1. Sur le dossier CSS ajouter un autre fichier nommée style.css



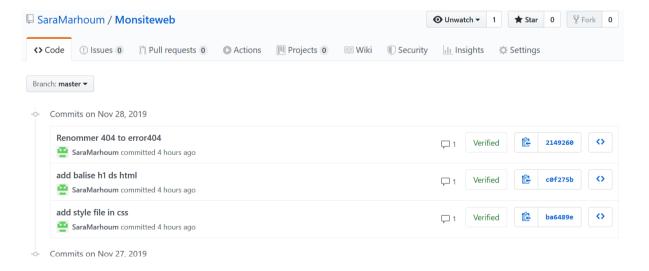
2. Sur index.html ajouter juste après la balise <body> une balise <H1> : <h1> modification récente </h1>

```
25 lines (21 sloc) 891 Bytes
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Raw Blame History 🖵 🧨
                     <!doctype html>
                    <html class="no-js" lang="">
                                 <head>
                                                <meta charset="utf-8">
                                                <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">
                                              <title>mon premier site web </title>
                                                <meta name="description" content="">
                                                <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
                                                <link rel="stylesheet" href="css/normalize.min.css">
                                                <link rel="stylesheet" href="css/main.css">
                                               <!--[if lt IE 9]>
                                                            \verb|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"></script>|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"></script>|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"></script>|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"></script>|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"></script>|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv/3.7.3/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv.min.js"|\script| src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/html5shiv.m
                                                              <script>window.html5 || document.write('<script src="js/vendor/html5shiv.js"><\/script>')</script>
                                                <![endif]-->
                                  </head>
    18
                                  <body>
                                               <h1> modification récente </h1>
                                              Hello world! This is HTML5 Boilerplate.
                                              <script src="js/main.js"></script>
                                  </body>
                     </html>
```

3. Renommer le fichier 404.html en error404.html.



1. Sur gitHub vérifier la liste des commits .



2. Sur GITBASH, vérifier avec « git status »

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
nothing to commit, working tree clean
```

3. Visualiser et télécharger les fichiers distants sur GITBASH

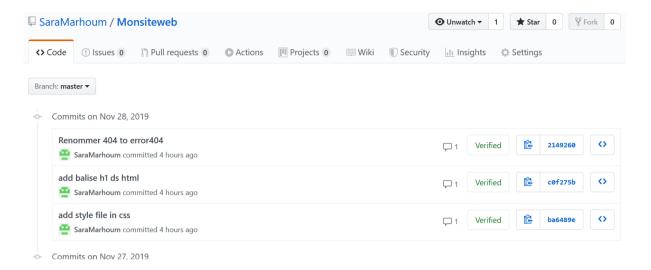
```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git fetch
remote: Enumerating objects: 11, done.
remote: Counting objects: 100% (11/11), done.
remote: Compressing objects: 100% (8/8), done.
remote: Total 8 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (8/8), done.
From https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb
1b2e705..2149260 master -> origin/master
```

4. Maintenant faire le pull et fusionner les changements distants avec le repo local

5. Vérifiez le repo Local

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
nothing to commit, working tree clean
```

6. Laissez un commentaire sur les fichiers que nous avons modifié sur GitHub en regardant la liste des commits.



7. Sur GITBASH afficher les informations du commit de l'ajout de la balise <h1></h1>

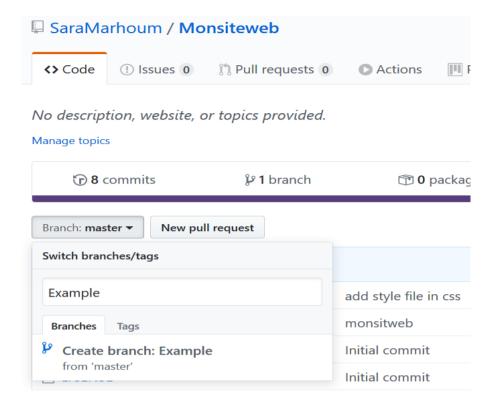
```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git log c0f275
commit c0f275b20f21f96e8eea392feb25324b7e9bb2ef
Author: SaraMarhoum <57989282+SaraMarhoum@users.noreply.github.com>
Date: Thu Nov 28 16:10:48 2019 +0100

add balise h1 ds html
```

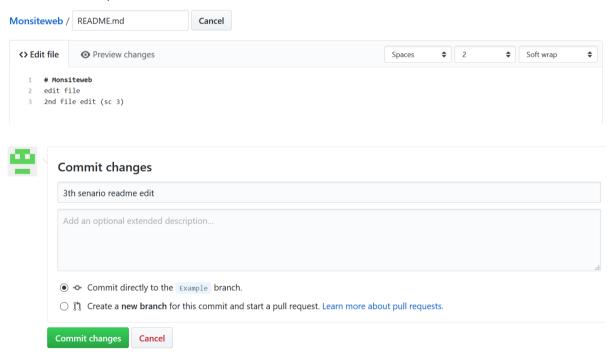
#2: Second Step: Branching and merging sur GITHUB

1. Repo distant:

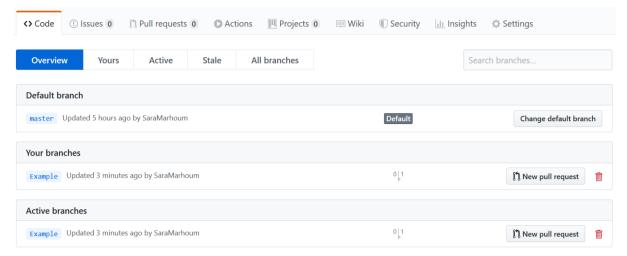
a) Sur GitHUB créer une branche du nom 'Example'



b) Sur la branche 'Example', modifier le fichier READM.md et faire le commit (toujours sur GITHUB)



c) Sur github et sur le menu 'branch'; expliquer le message:



On observe un message décrivant le temps de la dernière mise à jour sur la branche et par qui.

2. Repo local:

a) Sur le repo local, créer une branche nommé 'annulation'.

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git branch annulation

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git branch --list annulation
* master
```

b) Sur le repo local éditer le fichier « index.html » et supprimer la balise H1.

c) Faire le commit et le stagging en une seule ligne.

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (annulation)
$ git commit -am 'html modif in annulation branch'
```

d) « Git show » pour vérifier nos changements.

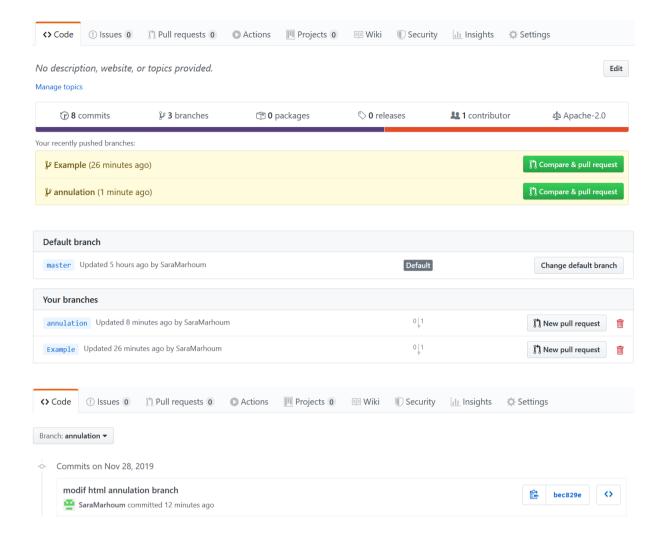
3. Vérification:

a) Sur GITBASH Pusher les changements que nous avons sur la branche 'annulation' à notre repo distant:

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (annulation)

$ git push origin annulation
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 295 bytes | 98.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
remote:
remote: Create a pull request for 'annulation' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb/pull/new/annulation
remote:
To https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb.git
* [new branch] annulation -> annulation
```

b) Maintenant vérifier le repo distant.



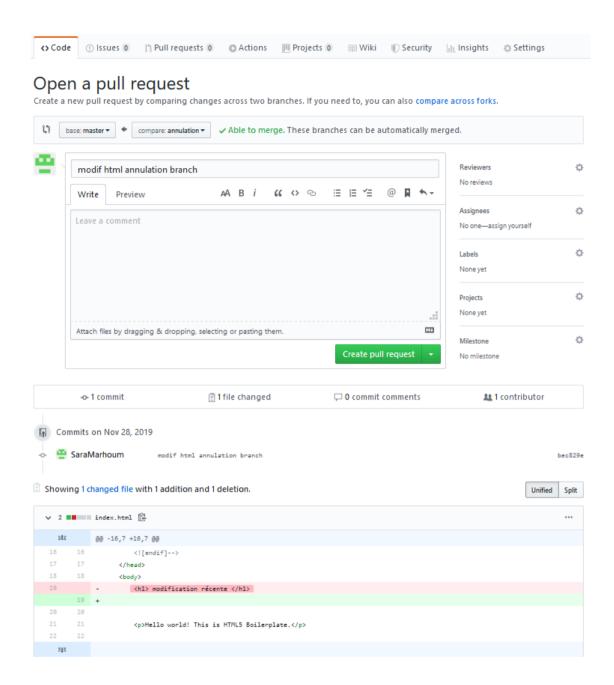
c) Conclusion:

La création de la branche et la modification apporté au fichier apparaissent tous les deux sur le depo distant.

#3: Third Step: compare pull Requests

Sur notre repo Distant, un message indiquant qu'une branche a été ajouté avec un bouton « compare and pull request »

1) Cliquer sur le bouton et analyser le rendu de la page:



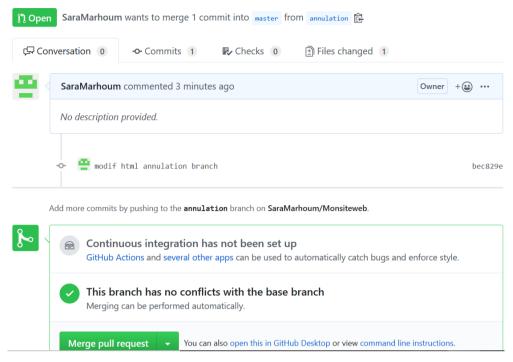
Conclusion:

On trouve sur cette

Cette page nous offre l'option de réaliser une demande Pull, un merge des branches et affiche la modification réalisée dans le branche crée.

Créez un pull request avec le commentaire 'annulation à vérifier' Une page s'ouvre, explorez la page ?

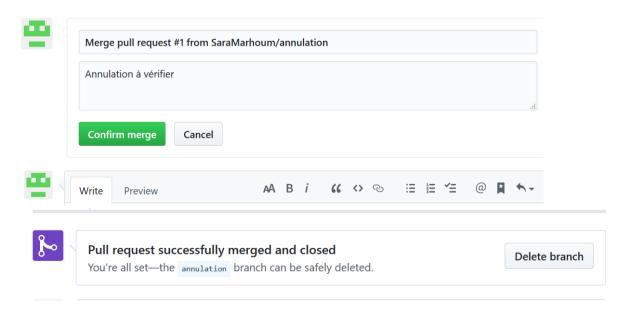
Annulation à vérifier #1



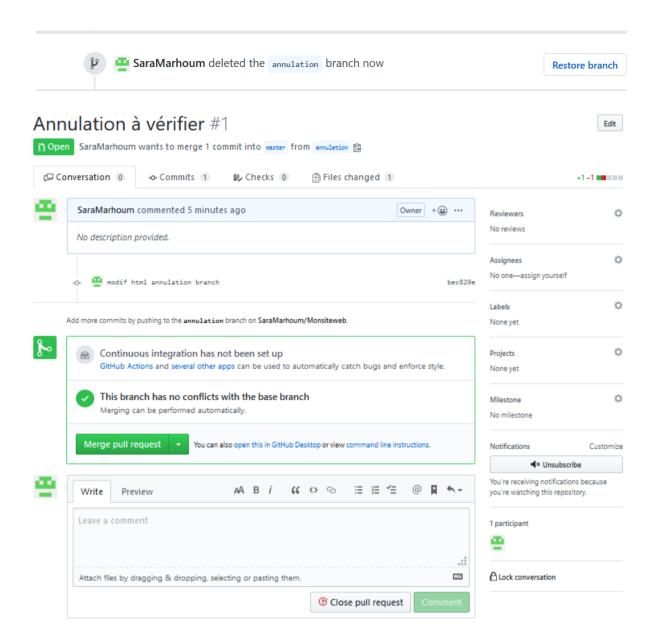
qu'est-ce que vous constatez ?

Sur l'onglet 'conversation' vous pouvez aussi laisser des commentaires à la personne qui demande le pull request ; laissez un commentaire ?

Maintenant si tout va bien ; aucun message d'erreur effectuez le merging ?



Supprimez la branche 'annulation' une fois tout est OK.



#4: fourth Step: merging en local

Pour finaliser l'objectif de cette étape, on va créer une branche nommé 'ajustement', ou on va modifier le fichier 'main.css' (css/main.css) en ajoutant la ligne suivante :

body { Width: 100%; Height: 100%}

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

$ git checkout ajustement

Switched to branch 'ajustement'

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (ajustement)

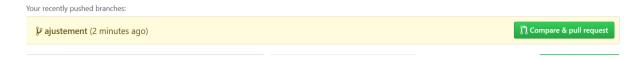
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (ajustement)

$ vim main.css
```

Faites maintenant le nécessaire pour 'pushez' les modifications sur GITHUB.

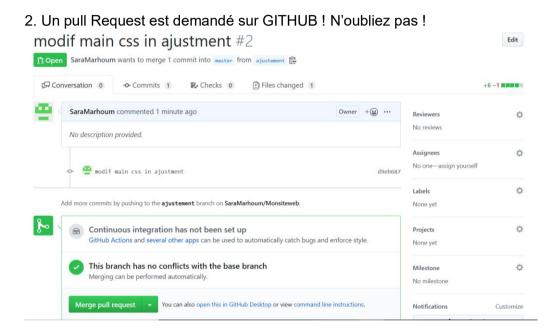
```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (ajustement)
$ git commit -am 'modif main css in ajustment'
 oucode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (ajustement)
$ git show
    mit d9eb687f91df322dcbbf119c5abb83e3991bec95 (HEAD -> ajustement)
Author: sara <sara_maroum@hotmail.com>
          Thu Nov 28 23:23:03 2019 +0100
Date:
     modif main css in ajustment
diff --git a/css/main.css b/css/main.css
index 95751ea..f4382c2 100644
 --- a/css/main.css
+++ b/css/main.css
   -195,4 +195,9 @@ textarea {
      h3 {
           page-break-after: avoid;
  No newline at end of file
      background: #b3d4fc;
      body {
                           Width : 100% ;
                                                 Height : 100% }
 oucode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (ajustement)
 (oucode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (ajustement)
$ git push origin ajustement
Enumerating objects: 37, done.
Counting objects: 100% (37/37), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compression as my up to 3 threads
Compressing objects: 100% (33/33), done.
Writing objects: 100% (37/37), 15.09 KiB | 37
Total 37 (delta 12), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (12/12), done.
                                                      | 376.00 KiB/s, done.
remote:
remote: Create a pull request for 'ajustement' on GitHub by visiting:
remote:
                 https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb/pull/new/ajustement
remote:
   https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb.git
То
    [new branch]
                            ajustement -> ajustement
```

Sur votre GITHUB, un pull request est demandé!



Maintenant, essayez de faire le merge en local! @ vos mains!

1. Sur GITBASH, Vérifiez dans quelle branche vous êtes maintenant ! surement sur la branche 'ajustement' yes



3. Sur GITBASH, revenez vers la branche master! Expliquez le rendu de la commande?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (ajustement)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (master)
$
```

explication... la branche ajustement est a jour avec la branche master ?

4. Maintenant demandez le pull?

- 5. Une fois la commande du pull est exécutée, à votre avis quel type de merge on aura besoin pour faire un merge sans conflits ???
- 6. Faites le merge à travers GITBASH
- 7. Une fenêtre s'ouvre après l'exécution de la commande du merge ; ce qui signifie le message délivré ? à quoi sert cette fenêtre ?

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (master)
\$ git merge ajustement
Merge made by the 'recursive' strategy.
css/main.css | 7 ++++++1 file changed, 6 insertions(+), 1 deletion(-)

8. Git status

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (master)

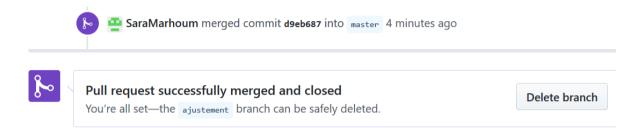
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 4 commits.
(use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean
```

9. Si tout est OK! Pushez les changements?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (2/2), 324 bytes | 324.00 KiB/s, done.
Total 2 (delta 1), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb.git
    a3cff8c..5091ccd master -> master
```

10. Si tout est OK ! sur GITHUB le pull sera vérifier ? explorez le pull pour visualiser les changements ?



Sur GITHUB supprimez les branches que vous avez créé.



Sur le local on doit apporter les changements qu'on a fait sur GITHUB :

1. Tapez la commande git branch -a ? expliquez le message ?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (master)

$ git branch -a
ajustement
annulation

* master
remotes/origin/HEAD -> origin/master
remotes/origin/ajustement
remotes/origin/annulation
remotes/origin/master
```

explication....... la suppression exécutée sur Github mais branches toujours présentes sur Git?

2. Sur GITBASH supprimez les branches que vous avez créé.

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (master) $ git branch -d ajustement annulation Deleted branch ajustement (was d9eb687). Deleted branch annulation (was bec829e).
```

3. Maintenant! Tapez la commande git bash -a? qu'est-ce que vous constatez?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local/css (master)

$ git branch -a

* master
   remotes/origin/HEAD -> origin/master
   remotes/origin/ajustement
   remotes/origin/annulation
   remotes/origin/master
```

les branches ont été enfin supprimées suite à la commande sur git

4. Ce que nous devons faire maintenant, est de faire appelez la suppression faites sur GITHUB et l'appliquez sur le local! Trouvez la commande et exécutez?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git pull origin master
From https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb
  * branch master -> FETCH_HEAD
Already up to date.
```

5. Tapez la commande git bash -a ? qu'est-ce que vous constatez ?

????

#5: fifth Step: The Cleaning up

Dans cette phase je vous laisse découvrir l'objectif?

Sur GITHUB Créez une branche nommée 'updatelicence, éditez le fichier Licence et changer Apache 2.0 par Apache 3.0





Sur GITBASH faites un pull global : git pull -- all ;

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master) $ git pull --all Fetching origin Already up to date.
```

Maintenant faites le merge de la branche 'updatelicence'. Executez Git push! Git branch –d 'updatelicence'

```
'oucode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
 git merge updatelicence
Already up to date.
 'oucode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git add .
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git commit -m 'merge branch'
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.
nothing to commit, working tree clean
oucode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git push origin master
Everything up-to-date
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git branch -d 'updatelicence'
Deleted branch updatelicence (was 3e78011).
```

Exécutez la commande git bash –a ? qu'est-ce que vous constatez sur le remote et aussi sur GTHUB?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

$ git branch -a

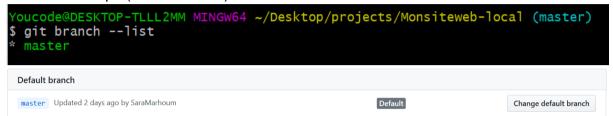
* master
  remotes/origin/HEAD -> origin/master
  remotes/origin/ajustement
  remotes/origin/annulation
  remotes/origin/master
  remotes/origin/updatelicence
```

Maintenant sur GITBASH, trouvez la commande qui va nous permettre de supprimer la branche depuis le remote et ainsi de pushez les changements de la suppression simultanément ?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

$ git push origin master -d updatelicence
To https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb.git
- [deleted] updatelicence
! [remote rejected] master (refusing to delete the current branch: refs/heads/m aster)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb.git'
```

Vérifiez vos Repo (local et distant)

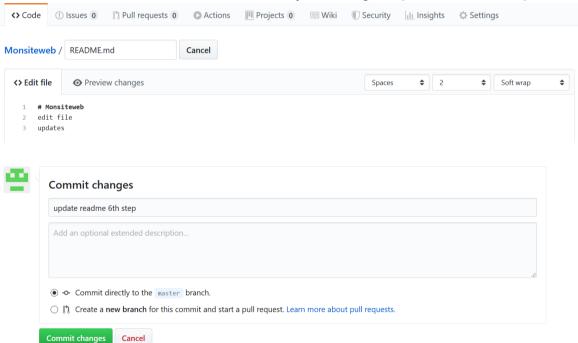


Pourriez-vous expliquez l'objectif de cette phase ?

??KLpok

#6: sixth step: Rebasing:

Sur GITHUB, Editez le fichier README.md, ajoutez la ligne 'updates' ! n'oubliez pas le commit



Faites le stagging et le commit en une seule ligne

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master) \$ git commit -am 'update index.html'

Maintenant apportez les changements faites sur le Repo distant : fetch

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

$ git fetch origin master
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From https://github.com/SaraMarhoum/Monsiteweb

* branch master -> FETCH_HEAD
3bb76d8..7992851 master -> origin/master
```

Git status? lisez les commentaires

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

$ git status
On branch master
Your branch and 'origin/master' have diverged,
and have 1 and 1 different commits each, respectively.
(use "git pull" to merge the remote branch into yours)

nothing to commit, working tree clean
```

Maintenant si vous compreniez le commentaire, on a besoin de faire un rebase : git pull - - rebase

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git pull --rebase
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: update index.html
```

Exécutez l'alias que vous avez créé dans le scénario #1 (historique) ? qu'est-ce que vous constatez sur l'arborescence des branches ?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master) $ git historique 0b42ca7 (HEAD -> master) update index.html
```

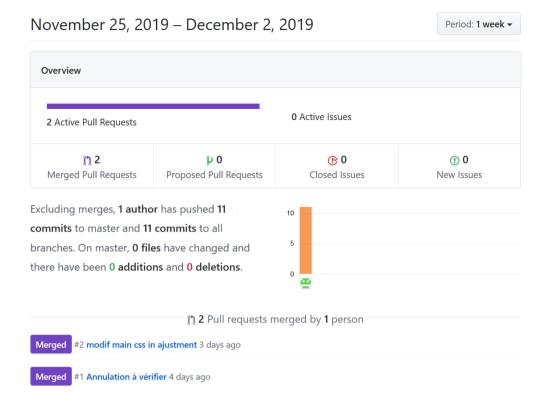
Vérifiez que tous les changements que vous avez faits sont OK?

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
(use "git push" to publish your local commits)
Inothing to commit, working tree clean
```

Expliquez l'utilité du REBASE ?

#7: seventh step GitHub Insights:

Sur Github vous avez un menu INSIGHTS ; Explorez votre activité à travers insights :

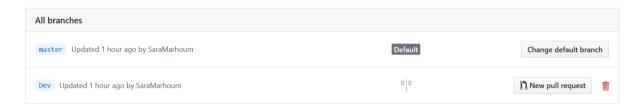


Analysez le Network ou le timeline de votre workflow?

Discutez entre vous équipe et formalisez ce que vous voyez sur le Network en une production Timeline sur Tableau à marqueur ou trello : imaginez aussi que chaque membre du groupe à contribuer dans une tache du Timeline Network (Like a Sprint planning).

#8: eigtht step: Default branch and conflicts

Sur github créez une branche du nom "Dev"



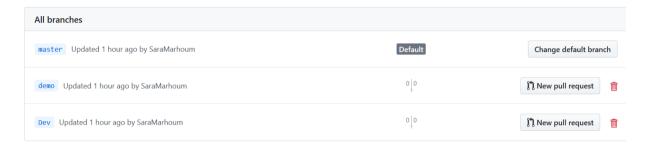
La Branche Dev deviendra la branche par défaut ; sur le menu « settings » mettez la branche Dev en mode par défaut

Default branch

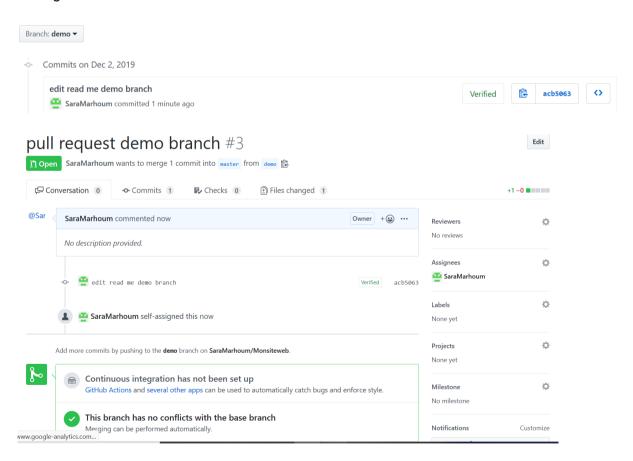
The default branch is considered the "base" branch in your repository, against which all pull requests and code commits are automatically made, unless you specify a different branch.



Créez une autre branche « demo », on va la considérer comme « feature ».



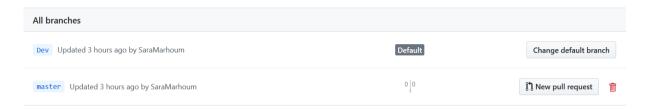
Avant de faire un pull Request sur le branche demo , Editez le fichier « README.md » , Ajoutez une ligne



Revenez à la page d'accueil de votre repo ? à votre avis on a besoin dans ce cas de faire un merge ou bien un rebase ? pourquoi ?

·

Ne faites aucun merge ni Rebase mais plutôt supprimez la branche feature depuis GITHUB



Sur GIT, supprimez récursivement et localement votre repo website

```
oucode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
                                                    Monsiteweb/
     error404.html img/
                          index.html
                                      js/
                                           LICENSE
/oucode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
rm -rf Monsiteweb/
oucode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
٦s
     error404.html
                          index.html
                                      is/
                                                    README.md
                    ima/
                                           LICENSE
```

Maintenant Clonez via https ou SSH si vous l'avez réussi

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git clone https://github.com/saraMarhoum/Monsiteweb.git
Cloning into 'Monsiteweb'...
remote: Enumerating objects: 52, done.
remote: Counting objects: 100% (52/52), done.
remote: Compressing objects: 100% (33/33), done.
remote: Total 52 (delta 19), reused 41 (delta 14), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (52/52), done.

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ ls
css/ error404.html img/ index.html js/ LICENSE Monsiteweb/ README.md
```

Vérifiez si le contenu est récupéré

Le contenu supprimé à bien été récupéré

Vérifiez les branches et ou pointe le pointeur : HEAD

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (Dev)

$ git branch -a

* Dev

master

remotes/origin/Dev

remotes/origin/HEAD -> origin/master

remotes/origin/ajustement

remotes/origin/annulation

remotes/origin/master
```

Maintenant on a besoin de la branche master comme base : git checkout master

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (Dev)

$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

$ git branch -a
```

Toutefois la branche par défaut est :

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)

$ git branch -a
Dev

* master
remotes/origin/Dev
remotes/origin/HEAD -> origin/master
remotes/origin/ajustement
remotes/origin/annulation
remotes/origin/master
```