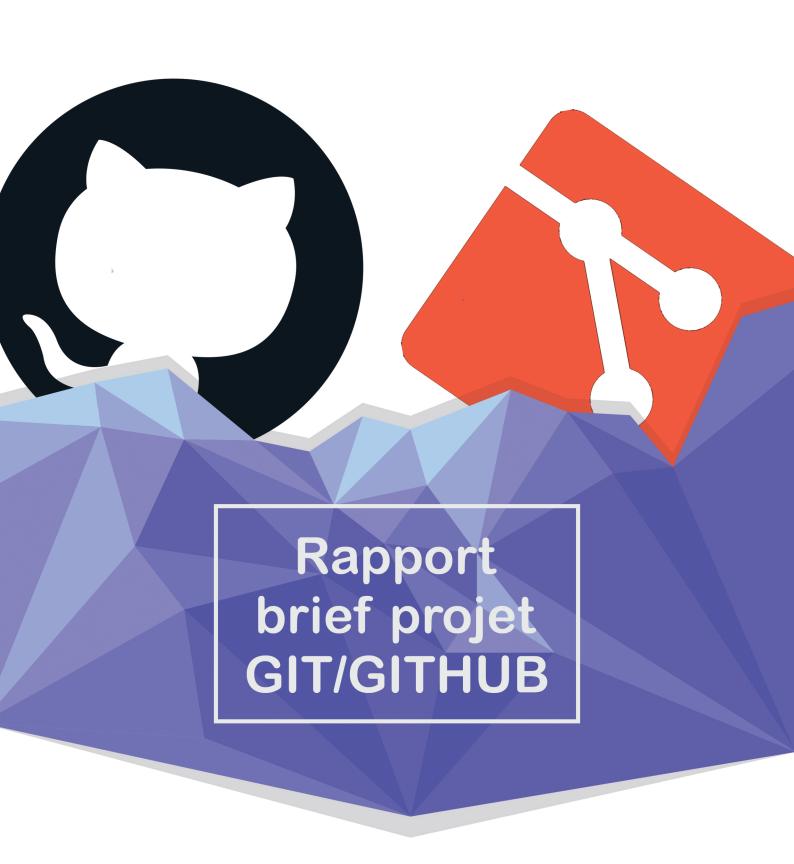
# **YouCode**



Réalisé par: Abderrahmane Rouah **Encadré par:** Hanane Jabane

# **SOMMAIRE**

Introduction	
Méthode scrum	3
GIT/ GITHUB	
Scenario 1	
Scenario 2	7-8
Scenario 3	9-10
conclusion	11

# Introduction

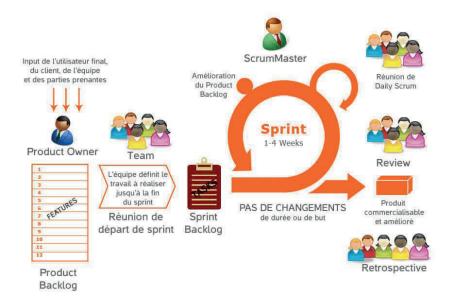
Voici le rapport brief projet Git/Github, dans cet brief nous avons vu comment nous travaillons en équipe à travers la méthode scrum Et aussi les bases de Git et Github et nous avons appris à respecter le temps requis, aussi.et nous avons bénéficié de la façon d'autoformation ainsi que de bonnes recherches.

### Méthode scrum

**Scrum** est un schéma d'organisation de développement de produits complexes. Il est défini par ses créateurs comme un « cadre de travail holistique itératif qui se concentre sur les buts communs en livrant de manière productive et créative des produits de la plus grande valeur possible ». Scrum est considéré comme un groupe de pratiques répondant pour la plupart aux préconisations du Manifeste Agile.

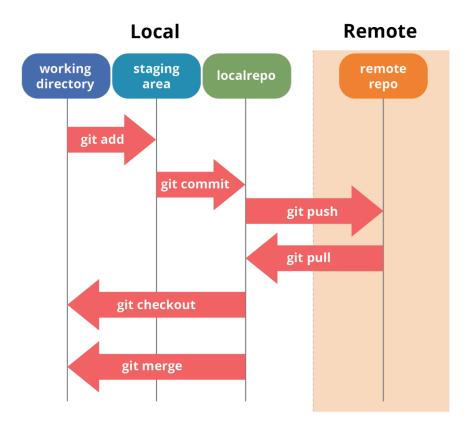
L'infrastructure de développement s'appuie sur le découpage d'un projet en boîtes de temps, nommées « *sprints* ».

Les *sprints* peuvent durer entre quelques heures et un mois (avec un sprint médian à deux semaines). Chaque *sprint* commence par une estimation suivie d'une planification opérationnelle. Le *sprint* se termine par une démonstration de ce qui a été achevé. Avant de démarrer un nouveau *sprint*, l'équipe réalise une rétrospective. Cette technique analyse le déroulement du *sprint* achevé, afin d'améliorer ses pratiques. Le flux de travail de l'équipe de développement est facilité par son auto-organisation, il n'y aura donc pas de gestionnaire de projet. Dans notre groupe, j'étais membre de l'équipe, et mon travail était d'écrire les commandes.



**Git** Créé par Linus Torvalds qui a créé le noyau LINUX en 2005 est un outil de versioning qui permet de tracer l'évolution de votre projet et d'y apporter des modifications sereinement et permet d'avoir l'historique de l'avancement et les modifications du projet en cours de création.

**Github** est un service web d'hébergement et de gestion de développement de logiciels, utilisant le logiciel de gestion de versions Git. Ce site est développé en Ruby on Rails et Erlang par Chris Wanstrath, PJ Hyett et Tom Preston-Werner. GitHub propose des comptes professionnels payants, ainsi que des comptes gratuits pour les projets de logiciels libres. Le site assure également un contrôle d'accès et des fonctionnalités destinées à la collaboration comme le suivi des bugs, les demandes de fonctionnalités, la gestion de tâches et un wiki pour chaque projet.



Nous avons appris de ce scénario les commandes GIT de base comme :

- Git config
- L'une des commandes git les plus utilisées est git config. On l'utilise pour configurer les préférences de l'utilisateur : son mail, l'algorithme utilisé pour diff, le nom d'utilisateur et le format de fichier etc. Par exemple, la commande suivante peut être utilisée pour définir le mail d'un utilisateur:

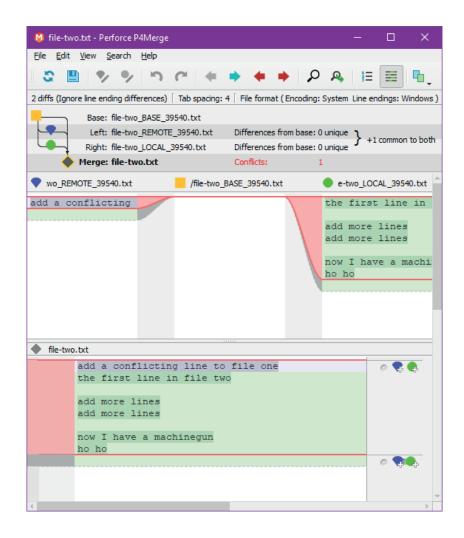
```
git config --global user.email sam@google.com
```

- Git init
- Cette commande est utilisée pour créer un nouveau dépôt GI.
- Git add
- La **commande git add** peut être utilisée pour ajouter des fichiers à l'index. Par exemple, la commande suivante ajoutera un fichier nommé temp.txt dans le répertoire local de l'index.
- Git commit
- La commande git commit permet de valider les modifications apportées au HEAD. Notez que tout commit ne se fera pas dans le dépôt distant.

```
git commit -m "Description du commit"
```

- Git status
- La commande git status affiche la liste des fichiers modifiés ainsi que les fichiers qui doivent encore être ajoutés ou validés.

mergetool



Création un alias

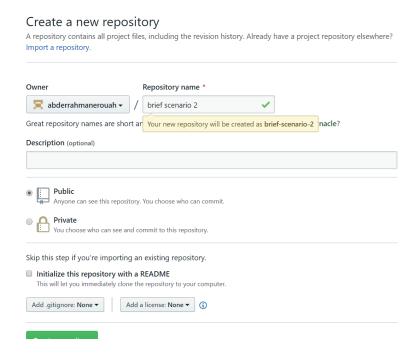
```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git config --global alias.historique 'log -1 --oneline'

Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/demo (master)
$ git historique
c8aa1be (HEAD -> master) add licence.md
```

Nous avons appris de ce scénario les bases de GitHub :

#### · Créer son repository

Pour créer votre propre repository, il suffit de cliquer sur la croix en haut à droite de la fenêtre gitHub, et de choisir « new repository ». Vous pourrez ainsi choisir son nom, les autres propriétaires, et y inclure une description.



#### Push avec tags

#### Créer un clone github

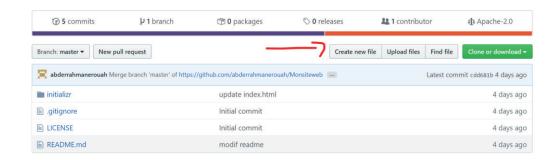
```
Youcode@DESKIOP-4BCESEH MINGW64 ~/Desktop/projects (master)
$ git clone https://github.com/khadija1998/monsitweb.git Monsiteweb-local
Cloning into 'Monsiteweb-local'...
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (7/7), done.
```

#### Fetch and pull

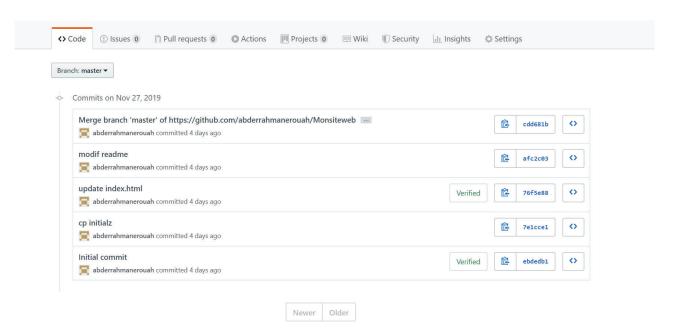
```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 ~/Desktop/projects/Monsiteweb-local (master)
$ git pull
Merge made by the 'recursive' strategy.
index.html | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

ce scénario nous a permis d'avancer plus loin sur le GitHub

· ajoutez un fichier sur GitHub



· la liste des commits



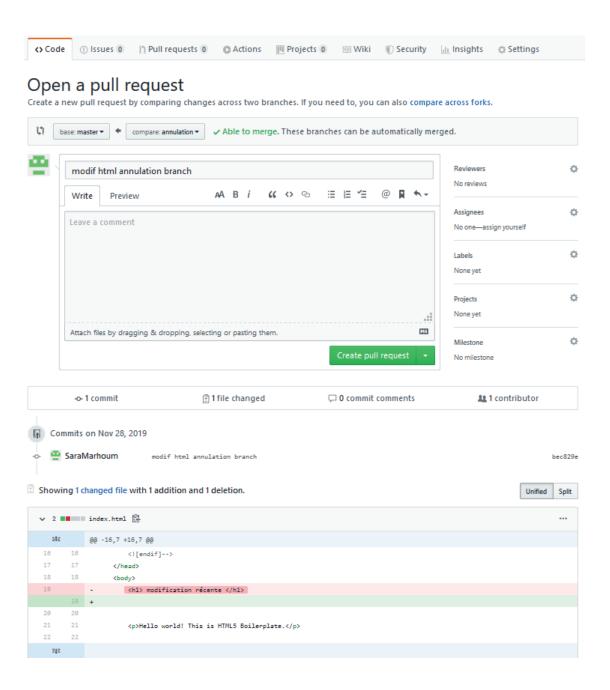
Git show

```
Youcode@DESKTOP-TLLL2MM MINGW64 -/Desktop/projects/Monsiteweb-local (annulation)
$ git show
commit bec829ed7a5d4680849a0e68a81f68034c358552 (HEAD -> annulation)
Author: sara <sara_maroumePhotmail.com>
Date: Thu Nov 28 20:56:55 2019 +0100

modif html annulation branch

diff --git a/index.html b/index.html
index 37e548c..a8d2f2f 100644
--- a/index.html
+++ b/index.html
e-16,7 16,7 @@
<![endif]-->
</nex -- 4/index.html
e-16,7 16,7 @@
</nex -- 4/index.html
e-16,7 %@
</nex -- 4/
```

#### • compare pull Requests



## Conclusion

En conclusion, nous avons développé l'utilisation de Git et GitHub. Par vous-même, vous deviendrez de plus en plus autonomes sur la gestion de vos repositories, branches, versions, etc. Vous réaliserez ainsi à quel point cette solution est pratique, que ce soit sur un projet solitaire ou en coopération avec d'autres développeurs.