import java.util.Scanner;

public class tp9 {

    public static void main(String[] args) {

        // Créer un objet Scanner pour lire les entrées de l'utilisateur

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        // Demander à l'utilisateur de saisir le nombre de notes

        System.out.print("Combien de notes voulez-vous saisir ? ");

        int nombreNotes = scanner.nextInt();

        // Créer un tableau pour stocker les notes

        int[] notes = new int[nombreNotes];

        // Demander à l'utilisateur de saisir les notes et les stocker dans le tableau

        for (int i = 0; i < nombreNotes; i++) {

            System.out.print("Entrez la note N" + (i + 1) + " : ");

            notes[i] = scanner.nextInt();

        }

        // Calculer la moyenne des notes

        double somme = 0;

        for (int note : notes) {

            somme += note;

        }

        double moyenne = somme / nombreNotes;

        // Compter le nombre de notes supérieures à la moyenne

        int nombreNotesSuperieures = 0;

        for (int note : notes) {

            if (note > moyenne) {

                nombreNotesSuperieures++;

            }

        }

        // Afficher le résultat

        System.out.println("La moyenne de la classe est : " + moyenne);

        System.out.println("Il y a " + nombreNotesSuperieures + " notes superieures a la moyenne.");

    }

}

// Explications et Commentaires :

// Ce code commence par importer la classe Scanner pour permettre à l'utilisateur de saisir des entrées dans la console. Ensuite, il demande à l'utilisateur de saisir le nombre de notes qu'il souhaite entrer. Le programme crée un tableau pour stocker ces notes et demande ensuite à l'utilisateur de saisir chaque note une par une.

// Le code calcule ensuite la moyenne des notes en additionnant toutes les notes et en divisant par le nombre de notes. Enfin, il parcourt à nouveau le tableau de notes et compte combien de notes sont supérieures à la moyenne. Le nombre de notes supérieures est ensuite affiché à l'utilisateur.