

# SOUFIANE OUANI

## Développeur Mobile

☎ +212649280576

✉ ouanisoufiane@gmail.com

📍 Maroc, Khénifra

GitHub: [github.com/SoufianeOuani](https://github.com/SoufianeOuani)

## À PROPOS DE MOI

Étudiant motivé et passionné en développement d'applications mobiles, avec une solide base en programmation orientée objet et en résolution de problèmes.

Actuellement en formation au Centre ISTA Khénifra pour l'obtention d'un Diplôme de Technicien Spécialisé en Développement d'Applications Mobiles, j'apprends Kotlin, C++, MySQL et Android Studio.

J'ai réalisé plusieurs projets, dont un jeu Pierre-Feuille-Ciseaux, un jeu de Mathématiques, et un système de gestion bancaire en C++.

Je souhaite renforcer mes compétences en développement Android, en ingénierie logicielle, et en développement web pour concevoir des applications modernes et efficaces.

## FORMATION

ISTA Khénifra | 2024 – 2026

### Diplôme de Technicien Spécialisé en Développement d'Applications Mobiles (Bac+2)

- Étude de C++, Kotlin, et MySQL comme technologies principales.
- Apprentissage des principes du développement mobile et web.
- Approfondissement de la programmation orientée objet, du design UI/UX, et des fondamentaux du génie logiciel.

## STAGES & PROJETS PERSONNELS

### Jeu Pierre-Feuille-Ciseaux – C++

Développement d'un jeu en console utilisant la logique aléatoire et les conditions.

### Jeu de Mathématiques – C++

Création d'un jeu interactif générant des opérations aléatoires et calculant le score du joueur.

### Système de Gestion Bancaire – C++

Conception d'un simulateur de guichet automatique permettant la création de comptes, les dépôts, retraits et la consultation de soldes.

Mise en place d'un système de gestion des utilisateurs (employés) permettant d'ajouter, supprimer, modifier et rechercher des utilisateurs, ainsi que de gérer leurs permissions d'accès.

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- C++ Programming
- Kotlin (Développement Android)
- MySQL
- Android Studio
- Résolution de problèmes
- Git & GitHub
- Travail en équipe & Communication