Reporte de um bug

Relator: Abdiel Cordeiro

Jogo: Paciência

Versão:2.0.9

Dispositivo: Android

Severidade: Média – impacta na oportunidade de o usuário descobrir quanto tempo gastou realmente para conclusão de um jogo.

Descrição:

Foi encontrado um bug no jogo Paciência Jogatina, quando o jogador inicia o jogo um contador é iniciado junto, porém quando o jogador vai em configurações, depois em restart game depois confirma o reinício do jogo o cronometro não está sendo reiniciado.

Se abaixo print da tela do cronometro:

Tela de um aparelho eletrônico

Descrição gerada automaticamente