

# GAME ANIME ARCHITECTURE



PROYECTO FINAL  
CENTRO COMERCIAL

# ÍNDICE

- 01 EJECUTABLE
- 02 MANEJO DE CAMARA
- 03 ANIMACIONES Y SONIDO
- 04 SALIDA DEL PROGRAMA



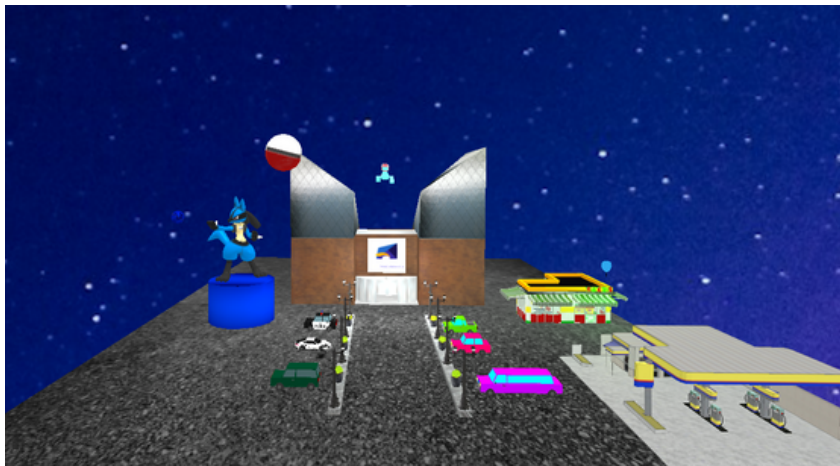
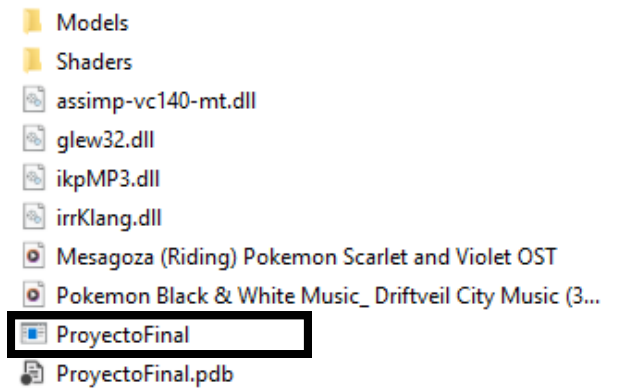
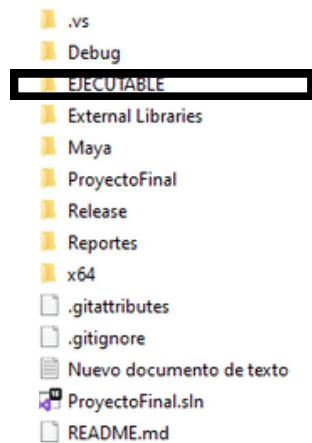
# EJECUTABLE



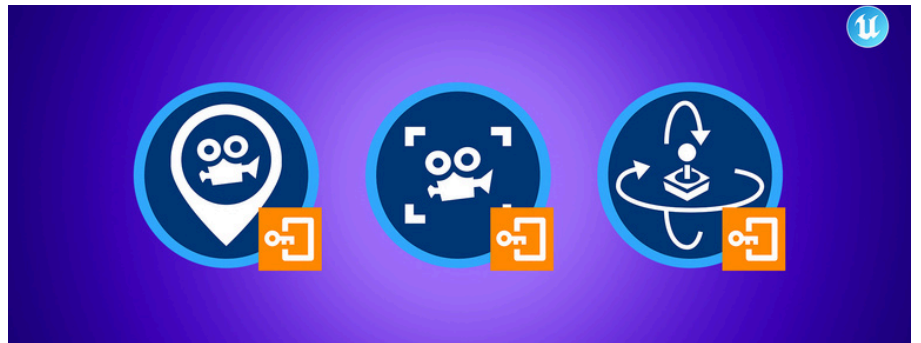
## PARA PODER REALIZAR EL FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA TE SOLICITAMOS HACER LOS SIGUEINTES PASOS PARA QUE PUEDAS DISFRUTAR DE LA EXPERIENCIA

Como primer paso, entra a la carpeta donde fue descargado. Ya en la carpeta entraras a la siguiente carpeta (ejecutable)

Ahora para iniciar la aplicación damos doble click en el programa "ProyectoFinal" (.exe)



# MANEJO DE CAMARA



1

## PARA MOVERTE EN EL PROGRAMA UTILIZARAS LAS SIGUIENTES TECLAS DEL TECLADO

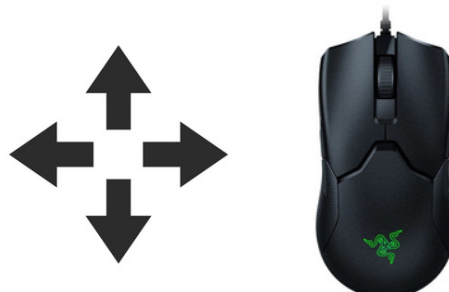
- "W" Moverte para enfrente
- "S" Moverte para atrás
- "A" Moverte para la izquierda
- "D" Moverte para la derecha



2

## ANGULO DE LA CÁMARA

Para poder mover la cámara a cualquier ángulo solo con el ratón lo podrás lograr





# ANIMACIONES Y SONIDOS

## ¿COMO INTERACTUAR CON EL PROGRAMA?



### CARRO EN MOVIMIENTO

El carro tiene una animación la cual no se requiere alguna tecla para poderlo hacer funcionar, al momento de ejecutarse el carro comienza con su animación



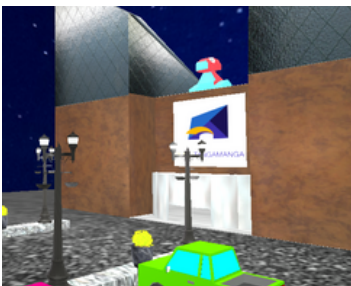
### PORYGON

Para ver la animación de este Pokémon tendremos que presionar la tecla "F1"



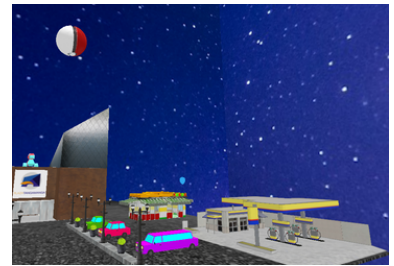
### USO DE LUZ

Para ver la Luz que generamos presionaremos la tecla "U" y la barra espaciadora



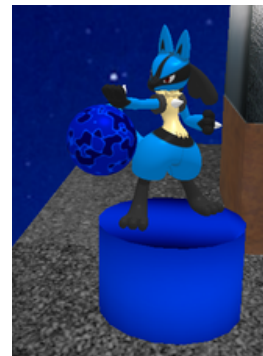
### POKEOLA DESTRUYE GASOLINERA

Para activar la animación solo se presiona la tecla "F3" y podremos ver como esta se mueve



### LUCARIO

Para ver la animación de este Pokémon usaremos la tecla "Enter"



### PANTALLA INTERNA

Para ver la pantalla descompuesta usaremos la tecla "P"



### MUSICA

Para el cambio de música utilizaremos la tecla de borrado "<" que se encuentra arriba de la tecla "Enter"



# SALIDA DEL PROGRAMA

SALIR DEL PROGRAMA

Para poder salir del programa únicamente presionaremos la tecla Escape "ESC" que se encuentra en la parte superior izquierda de nuestro teclado



# GRACIAS POR EJECUTAR EL PROGRAMA



Si el programa tarda más de 5 minutos en cargar, recomendamos ejecutar el programa desde Visual Estudio 2022 que se encuentra en la carpeta "Proyecto Final" y dando doble clic en el siguiente archivo "ProyectoFinal.vcxproj"