

REPORTE 9

Seleccionar un objeto de su proyecto, modelarlo, texturizarlo, llevarlo a OpenGL e integrarlo con su ambiente(iluminación).

Seguir avanzando en su fachada e integrarla a OpenGL de ser posible.





CONCLUSIONES:

Para el desarrollo del modelado de las figuras se concluye exitosamente solamente faltaría iluminar y animar los objetos seleccionados. La única falla que se obtuvo fue mandarlo a OpenGL ya que las texturas no las detecta y las pone de color rosa. Seguiré trabajando en OpenGL