

Activités de la semaine 05

Treehouse

- [JavaScript Loops, Arrays and Objects](#)

1. Tracking Multiple Items with Arrays
2. Tracking Data Using Objects

- [jQuery Basics](#) (complet)

Codecademy

- [jQuery en anglais](#)

Documentation

Se documenter sur le Javascript / jQuery :

- [MDN](#)
- [OpenClassRoom jQuery](#)

Présentation orale

Une présentation de la plateforme [Stackoverflow](#) (utilité, utilisation, fonctionnalités, etc.) devra être faite par un binôme tiré au sort **MERCREDI 27 JUILLET**

INSCRIPTION SUR LA PLATEFORME OBLIGATOIRE !

Binômes:

Youcef Olivier	Isabelle Ryan	Yanis Thomas	Matthieu Ahmed	Simon-Pierre Nabil
Hocine Etienne	Soufiane Xavier	Jean JB H	Justyna Abdifatah	Jacques Hélène
Benjamin Karim	Aaron Nicolas	Brahim Akim		

Activités

- [Codecombat](#)
- Inscription sur [Codewars](#) (ne donner la solution à personne)

Bacs à Sable

- [jsfiddle](#)
- [jsbin](#)
- [codepen](#)

Deadline

- **mensuelle:** Projet présentés cette semaine à rendre **mardi 30 août à 12h**
- **bimensuelle:** Concours Simplon Roubaix à rendre **jeudi 4 août à 12h**
- **hebdomadaire:** Faire une vitrine pour un Coach Sportif sous Bootstrap ou Foundation / (4 pages mini : accueil, à propos, Contact, Calendrier) Agrémenter votre site d'animations JavaScript / jQuery. A rendre **mardi 2 août à 12h**

EXERCICES JS:

- Exercice 1:

Déclarer une variable de type String et lui donner la valeur que vous voulez.

Ecrire un programme qui prend chaque mot de la String et les place dans un tableau.

Afficher ce tableau dans la console.

Exemple: String originale 'Hello World' => Résultat attendu ['Hello', 'World']

```
=====
```

- Exercice 2:

Déclarer un tableau vide nommé 'sports'.

A l'aide d'une méthode, ajouter à votre tableau 5 sports.

Afficher le tableau dans la console.

```
=====
```

- Exercice 3:

Ecrire un programme qui supprime la propriété 'ville' de l'objet suivant:

```
var toto = {  
  age : 21 ,  
  sexe : "M" ,  
  ville : "Roubaix"  
};
```

Afficher dans la console l'objet avant et après la suppression.

```
=====
=====
```

- Exercice 4:

Ecrire une fonction qui prend en paramètre un mot (mot saisi à l'aide d'un prompt) et affiche dans la console ses lettres triées par ordre alphabétique.

```
=====
=====
```

- Exercice 5 'Matrix':

Ecrire une fonction simulant l'animation d'un terminal 'Matrix' (chute d'un '1' dans une colonne de '0').

Résultat souhaité:

```
" 1 "  
" 0 "  
" 0 "  
" 0 "  
"-----"  
" 0 "  
" 1 "  
" 0 "  
" 0 "  
"-----"  
" 0 "  
" 0 "  
" 1 "  
" 0 "
```

"-----"

" 0 "

" 0 "

" 0 "

" 1 "

"-----"