# **Watermelon User Manual**

# Watermelon ver 2.1 Web Based Point of Sales



© 2013 zetrosoft.com

# **Table of Contents**

	Foreword	0
Part I	Pendahuluan	4
Part II	Modul Setting	7
1	Overview	7
2	User Admin	8
Part III	Modul Inventory	13
1	Daftar Barang	14
2	Mutasi Stock	19
3	Stock Adjustment	20
4	Penerimaan Barang	20
	Penerimaan Vendor	
	Penerimaan Mutasi	
Part IV	Modul Penjualan	22
1	Kasir	22
2	Kas Harian Toko	22
3	Return	22
4	Pelanggan	22
Part V	Modul Absensi	24
1	Karyawan	24
2	Absensi Harian	24
3	Laporan Absensi	24
Part VI	Modul Laporan	26
	Index	0

## 1 Pendahuluan



@zetrosoft.com 2012

www.zetrosoft.com

# 2 Modul Setting

### 2.1 Overview

Sebelum menggunakan Applikasi Watermelon ver 2.1 ini perlu ada beberapa settingan yang harus dilakukan terlebih dahulu. Dalam modul ini terdapat menu yang mengatur user pengguna, otorisasi, serta master data lokasi gudang ( untuk versi multi gudang), kategori barang, jenis barang, satuan dan konversi barang.



### 2.2 User Admin

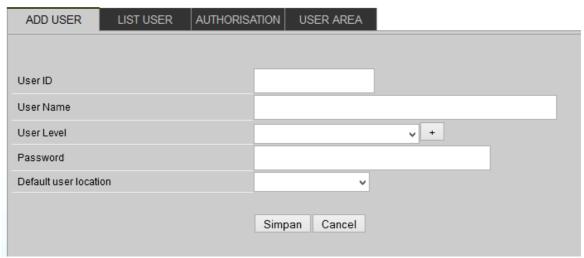
Applikasi Watermelon ver 2.1 merupakan applikasi berbasis web yang bisa dipakai bersama - sama oleh lebih dari satu orang (multi user ) dalam satu waktu. Untuk mengatur pengguna yang bisa masuk / login pada applikasi ini, pengguna tersebut harus didaftarkan terlebih dahulu di modul setting ini. Sub menu yang terdapat di menu user account antara lain :

### 1. List User



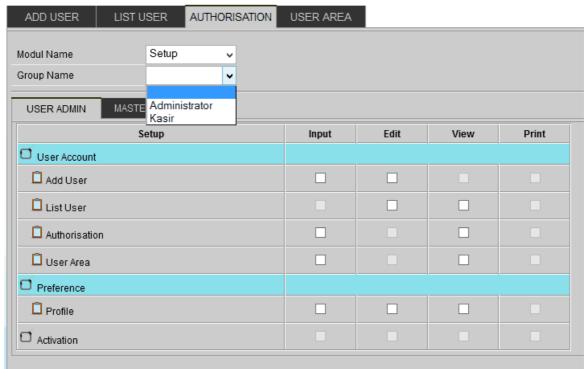
gambar diatas adalah tampilah daftar pengguna yang sudah ada dan bisa menggunakan applikasi watermelon ini.

### 2. Add User



gambar diatas adalah tampilan ketika akan melakukan penambahan user pengguna baru, masukan user id, username, user level, default password dan default lokasi user ( default lokasi user hanya ada di watermelon versi multi gudang)

### 3. Authorization

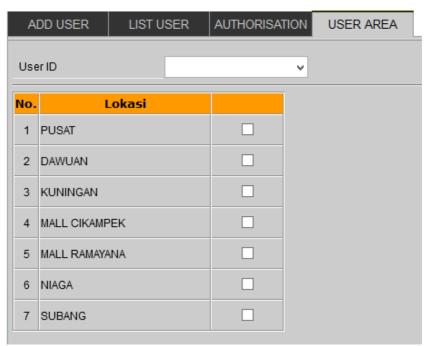


gambar diatas adalah tampilan pengaturan hak akses pengguna pada tiap-tiap menu, pilih modul, pilih group dan klik tab menu yang akan di lakukan pengaturan. Pada tampilan diatas terdapat kolom Input, Edit, View, Print dan disetiap baris di kolom tersebut ada check box yang aktif. keterangan hak akses tersebut adalah sebagai berikut:

- Input → jika checkbox dikolom ini aktif ( tercentang) maka pengguna bisa melakukan input data.
- Edit → jika checkbox dikolom ini aktif (tercentang) maka pengguna bisa melakukan update / delete data yang sudah diinput sebelumnya.
- 3. View →pengguna yang yang kolom view tercentang hanya bisa melihat data saja tidak bisa melkaukan update/delete / tambah data sebelum kolom input/edit di aktifkan.
- 4. Print →fungsi ini dibutuhkan untuk menu yang mempunyai fasilitas print langsung dan harus digabungkan dengan otorisasi view

### 4. User Area

Versi Multi gudang only, menu ini digunakan untuk mengatur hak akses pada lokasi terpilih saja.



Pilih user id, kemudian klik pada checkbox lokasi yang dipilih untuk user tersebut, satu user bisa mempunyai hak akses untuk beberapa lokasi atau semua lokasi

# Part IIII

# 3 Modul Inventory

Modul inventory pada applikasi Watermelon ver 2.1 berfungsi untuk melakukan penanganan barang/material yang digunakan dalam transaksi perusahaan/toko. Pada modul ini bisa melakukan penambahan data barang, control stock barang, input data pembelian, transfer barang antar lokasi ( versi multi gudang), pembetulan stock barang dan informasi kebutuhan barang untuk selanjutnya

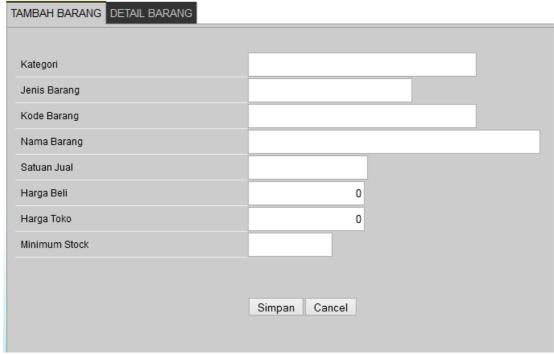


## 3.1 Daftar Barang



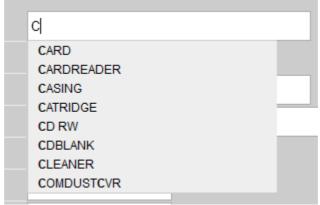
### 1. Tambah Barang

Menu tambah barang digunakan untuk melakukan input nama barang baru



Kolom kategori, jenis dan satuan barang bersifat autocomplete artinya jika kita ketik salah satu huruf di kolom tersebut otomatis akan muncul daftar yang

datanya sudah diinput sebelumnya di menu setting → master data : kategori barang , Jenis barang atau Satuan. Tampilan auto complete adalah seperti gambar dibawah ini, kemudian klick di salah satu daftar tersebut. jika belum muncul lanjutkan dengan huruf berikutnya sampai muncul nama yang dimaksud dan jika masih belum berarti data belum di input dan harus di input dari menu setting →master data :



Gambar tampilan Autocomplete

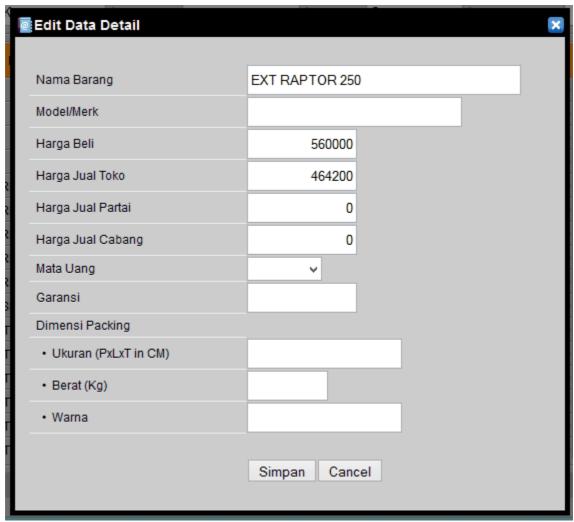
### 2. Daftar Barang

Pada menu daftar barang Watermelon ver 2.1 ini bukan hanya berisi daftar barang yang terdaftar di sistem ini namun juga dari menu ini bisa melakukan edit basic, edit detail dan delete barang yang tentunya fasilitas ini muncul jika user login mempunya hak akses edit pada menu ini

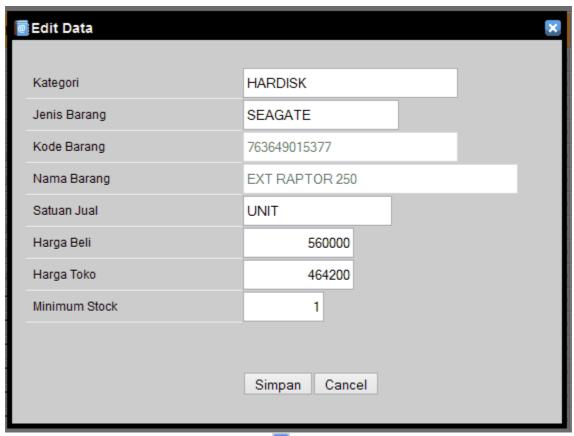


untuk melakukan edit detail klick icon ☐ pada baris / barang yang dimaksud, untuk melakukan edit basic klik icon ☐ , sedangkan untuk menghapus klik icon ☑ pada baris/ barang yang akan dihapus.

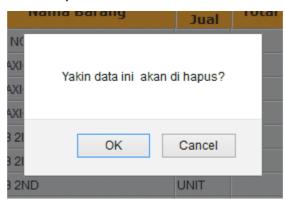
Tampilan edit detail.



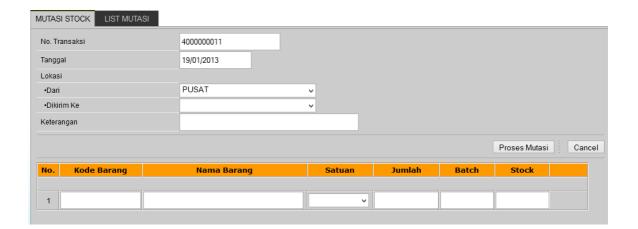
Tampilan edit basic

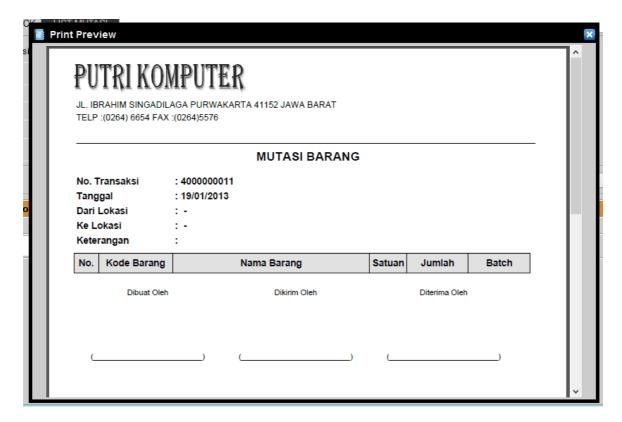


Tampilan konfimasi delete / hapus icon 🛂 di klik.



### 3.2 Mutasi Stock







# 3.3 Stock Adjustment

Enter topic text here.

# 3.4 Penerimaan Barang

Enter topic text here.

### 3.4.1 Penerimaan Vendor

Enter topic text here.

### 3.4.2 Penerimaan Mutasi

Enter topic text here.

# 4 Modul Penjualan

Enter topic text here.

## 4.1 Kasir

Enter topic text here.

## 4.2 Kas Harian Toko

Enter topic text here.

## 4.3 Return

Enter topic text here.

# 4.4 Pelanggan

Enter topic text here.

# 5 Modul Absensi

Enter topic text here.

# 5.1 Karyawan

Enter topic text here.

## 5.2 Absensi Harian

Enter topic text here.

# 5.3 Laporan Absensi

Enter topic text here.

# 6 Modul Laporan

Enter topic text here.