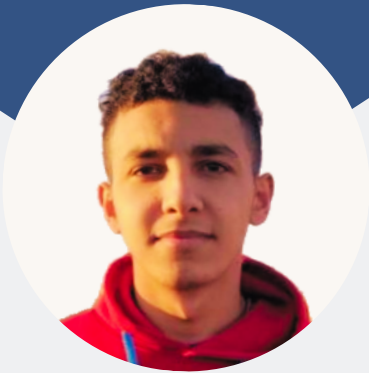


FAHIME ABDELILLAH

Elève ingénieur en génie informatique



Détail Personnels



Fahime Abdelillah



abdillahfahime@gmail.com



0642349138



souk sebt ouled Nemma
Province Fkih ben salah



24 juin 1999

Langues

Français : Bien

Anglais : Bien

Arabe: maternelle

Centre D'intérêt

- Sport
- problem Solving
- Gaming

Profile

Etudiant ingénieur En 5ème année génie informatique à L'ENSA de Khouribga, curieux et passionné par le domaine du développement et de la conception informatique, Motivé pour avoir des expériences dans le monde Professionnel et pour montrer mes compétences dans un environnement informatique, pour ces raisons je suis à la recherche d'un stage pour mon projet de fin d'étude à partir du mois janvier.

Formations

Baccalauréat Science Physique **2016-2017**
Lycée ELKHAWARIZMI

Classes Préparatoires intégrée **2017-2019**
ENSA KHOURIBGA

CYCLE D'INGENIEUR (génie informatique) **2019-present**
ENSA KHOURIBGA

Compétences

Développement Web : JAVASCRIPT , PHP , POO , REACT , ECMASCRIPT , Angular , Node Js ,

Développement Desktop / Mobile : C , JAVA , C++ , Qt , JavaFx , Swing , Android Studio

Administration des Systèmes : Linux , Réseaux et Protocoles , Sécurité : (RSA , VPN , PROXY) , AWS , Oracle Server , OpenStack , Git

Conception et base de données : UML , MERISE , MySQL , Oracle , sqlite , poo , mvc

Projets Réalisés

1- Projet d'un site web d'éducation Pour les étudiants du supérieur
Réalise avec PHP et Bootstrap et à l'aide de l'architecture MVC, Un site pour faciliter aux étudiants L'obtention les différents cours du supérieur.

2- Projet d'un site Web :
Ce Projet consiste à mettre d'une façon automatique le livre سير و أعلام النبلاء sous la forme d'un site web qui facilite la lecture pour les utilisateurs.

3- Projet de gestion d'une salle de sport :
Ce projet est réalisé avec le langage C++ et L'environnement Qt

4- Projet de gestion de l'unité d'enseignement
Ce Projet a été réalise avec le langage Java et la Bibliothèque JavaFx.

5- Projet d'une application Web :
Permet de passer des tests et envoyer des recommandations Psychologiques , réalisé par Angular et Node Js

5- Projet d'un jeu Mobile :
le jeu a but éducative pour apprendre la cryptographie d'une façon très simple et compétitifs , le jeu est réalisé avec Java et Android Studio