

NAMA : Abdillah Mufki Auzan Mubin

NPM : 40621100046

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN I

Tugas Pendahuluan VII

1. Algoritma dan program bahasa Pascal untuk menyimpan dan menampilkan data terstruktur karyawan yang terdiri dari nama dengan type string, nip dengan type bilangan bulat, dan gaji dengan type bilangan bulat.

Algoritma
<pre>Program type dataKaryawan type_karyawan : record <nama:string nip:real gaji:real> k:karyawan Algoritma : k.nama<-'Almy Hanifan R'; k.nip<-0618104030; k.gaji<-2000000; OUTPUT('Nama anda = ',k.nama) OUTPUT ('NIP anda = ',k.nip:0:0) OUTPUT ('Gaji anda = Rp. ',k.gaji:0:0)</pre>
Bahasa Pascal
<pre>program type_dataKaryawan; uses crt; type karyawan=record nama:string; nip:real; gaji:real; end; var k:karyawan; begin clrscr; k.nama:='Almy Hanifan Rohniawan'; k.nip:=0618104030; k.gaji:=2000000; writeln('==== DATA KARYAWAN dengan type ====='); writeln;</pre>

```

        writeln('Nama anda = ',k.nama);
        writeln('NIP anda = ',k.nip:0:0);
        writeln('Gaji anda = Rp. ',k.gaji:0:0);
    readln;
end.

```

2. Diketahui suatu data buku sbb.

Id_buku	Jenis_Buku	Harga
B001	Komik Novel	50000
B002		60000

Buatlah program untuk memasukkan data tersebut terhadap struktur buku kemudian tampilkan !
Gunakan Looping untuk memasukkan data! Setiap kali selesai input struktur buku, program akan langsung menampilkan data yang dimasukkan tadi. Contoh :

Algoritma
Program type Perpustakaan Kamus data : type_perpustakaan : record < id,jenis:string harga:real> p:perpustakaan i:string Algoritma : repeat INPUT(id) INPUT (jenis) INPUT (harga) OUTPUT('id buku : ',p.id) OUTPUT ('jenis buku : ',p.jenis) OUTPUT ('harga buku : ',p.harga:0:0) INPUT (i); until i<>'y';
Bahasa Pascal
<pre> program type_buku; uses crt; type perpustakaan=record id,jenis:string; harga:real; end; </pre>

```

var
    p:perpustakaan;
    i:string;

begin
    clrscr;
    repeat
        writeln;
        writeln('===== DATA BUKU TERSTRUKTUR =====');
        writeln;
        write('Input id = '); readln(p.id);
        write('Input Jenis Buku = '); readln(p.jenis);
        write('Input Harga Buku = '); readln(p.harga);
        writeln;
        writeln('id buku : ',p.id);
        writeln('jenis buku : ',p.jenis);
        writeln('harga buku : ',p.harga:0:0);
        writeln;
        write('Input Berhasil! Tambah Data ? '); readln(i);
        until i<>'y';
    readln;
end.

```

3. Diketahui suatu data laundry sbb.

Id_laundry	Jenis_laundry	harga
L001	Jas	30000
L002	Kebaya	50000
L003	Kaos	20000

Buatlah algoritma dan program untuk memasukkan data tersebut terhadap struktur laundry !
 Tampilkan data laundry yang dimasukkan, jika harganya lebih besar dari 40000 setiap kali memasukkan data. Gunakan Looping !

Algoritma
Program type Laundry Kamus data : type_ laundry=record <id,jenis:string harga:real> l:laundry i:string Algoritma : repeat input(l.id) input (l.jenis) input (l.harga)

```

        if l.harga > 40000 then
            output('id laundry : ',l.id);
            output ('jenis laundry : ',l.jenis);
            output ('harga harga : ',l.harga:0:0);
        end if
        input(i);
until i<>'y';

```

Bahasa Pascal

```

program type_laundry;
uses crt;

type
    laundry=record
        id,jenis:string;
        harga:real;
    end;
var
    l:laundry;
    i:string;

begin
    clrscr;
    repeat
        writeln;
        writeln('===== DATA LAUNDRY TERSTRUKTUR =====');
        writeln;
        write('Input id = '); readln(l.id);
        write('Input Jenis Laundry = '); readln(l.jenis);
        write('Input Harga Laundry = '); readln(l.harga);
        writeln;

        if l.harga > 40000 then
            begin
                writeln('id laundry : ',l.id);
                writeln('jenis laundry : ',l.jenis);
                writeln('harga harga : ',l.harga:0:0);
                writeln;
            end;
        write('Input Berhasil! Tambah Data ? '); readln(i);
    until i<>'y';
    readln;
end.

```