

# **TUGAS ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN 2**



**Nama : Fadillah Al Kautsar**

**Nim : 2200016081**

**Kelas : A**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
TERAPAN UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN  
YOGYAKARTA  
2023**

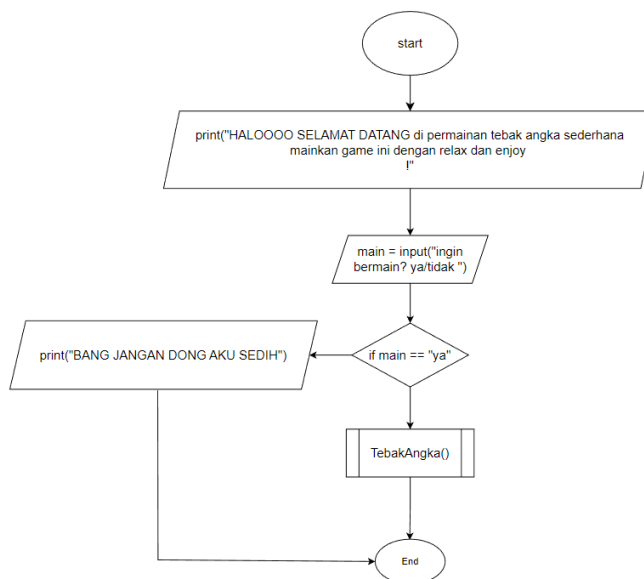
## A. IPO Dan Kode Program

```
jupyter A_2200016081_Fadillah Al Kautsar_Tugas ALPRO2 Last Checkpoint: 21 menit yang lalu (autosaved) Python 3 (ipykernel)

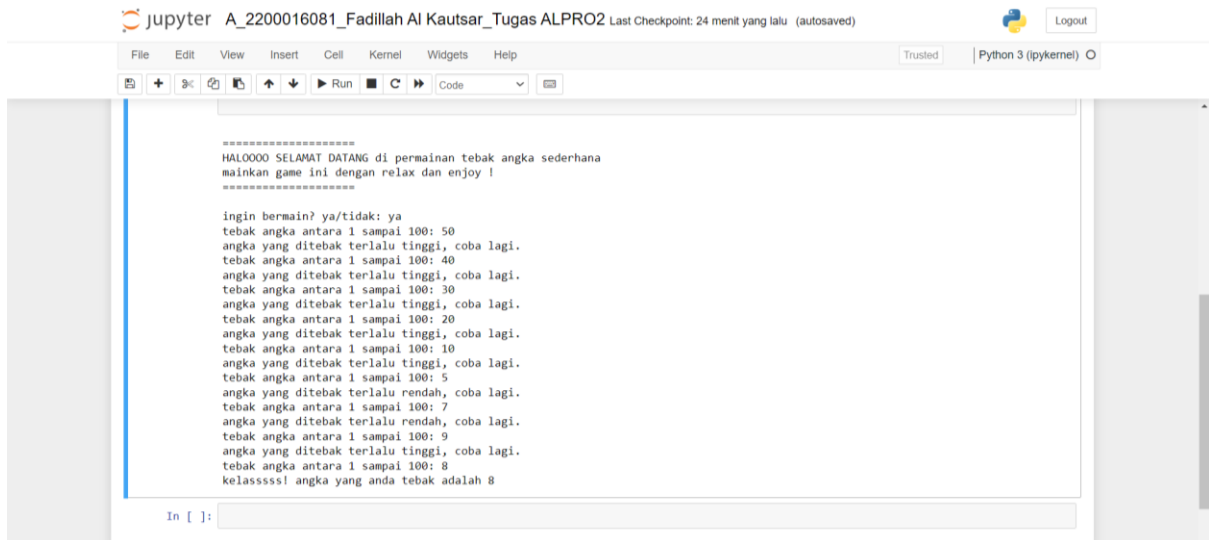
In [4]: import random

def TebakAngka():
    angka = random.randint(1, 100)          #Process
    tebak = 0
    while tebak != angka:
        tebak = int(input("tebak angka antara 1 sampai 100: ")) #Input
        if tebak < angka:
            print("angka yang ditebak terlalu rendah, coba lagi.") #Process
        elif tebak > angka:
            print("angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.") #Process
        print("kelasssss! angka yang anda tebak adalah", angka) #Output
    print() #Output
    print("="*20)
    print("""HALOOOO SELAMAT DATANG di permainan tebak angka sederhana
    mainkan game ini dengan relax dan enjoy !""")
    print("="*20)
    print()
    main = input("ingin bermain? ya/tidak: ") #Input
    if main == "ya": #Process
        TebakAngka() #Output
    else: #Process
        print("BANG JANGAN DONG AKU SEDIH") #Output
```

## B. Flowchart



## C. Hasil Run Program



The screenshot shows a Jupyter Notebook interface. At the top, the header includes the Jupyter logo, the username 'A\_2200016081\_Fadillah Al Kautsar\_Tugas ALPRO2', and a 'Last Checkpoint: 24 menit yang lalu (autosaved)' status. A 'Logout' button is visible on the right. Below the header is a menu bar with 'File', 'Edit', 'View', 'Insert', 'Cell', 'Kernel', 'Widgets', and 'Help'. A toolbar contains icons for file operations, a 'Run' button, and a 'Code' dropdown menu. The main area displays a Python program for a number guessing game. The program starts with a welcome message, asks if the user wants to play, and then enters a loop where the user guesses a number between 1 and 100. The program provides feedback on whether the guess is too high, too low, or correct. The game ends when the user guesses correctly, displaying the number of attempts.

```
=====
HALO000 SELAMAT DATANG di permainan tebak angka sederhana
mainkan game ini dengan relax dan enjoy !
=====

ingin bermain? ya/tidak: ya
tebak angka antara 1 sampai 100: 50
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 40
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 30
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 20
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 10
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 5
angka yang ditebak terlalu rendah, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 7
angka yang ditebak terlalu rendah, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 9
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 8
kelasssss! angka yang anda tebak adalah 8
```

In [ ]:

