

TUGAS ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN 2



Nama : Fadillah Al Kautsar

Nim : 2200016081

Kelas : A

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
TERAPAN UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA
2023**

A. IPO Dan Kode Program

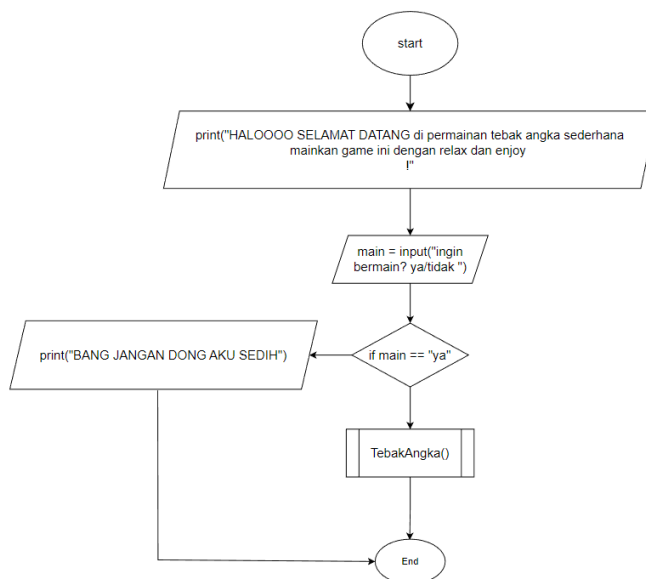
```
jupyter A_2200016081_Fadillah Al Kautsar_Tugas ALPRO2 Last Checkpoint: 21 menit yang lalu (autosaved) Python 3 (ipykernel)

File Edit View Insert Cell Kernel Widgets Help Trusted Python 3 (ipykernel)

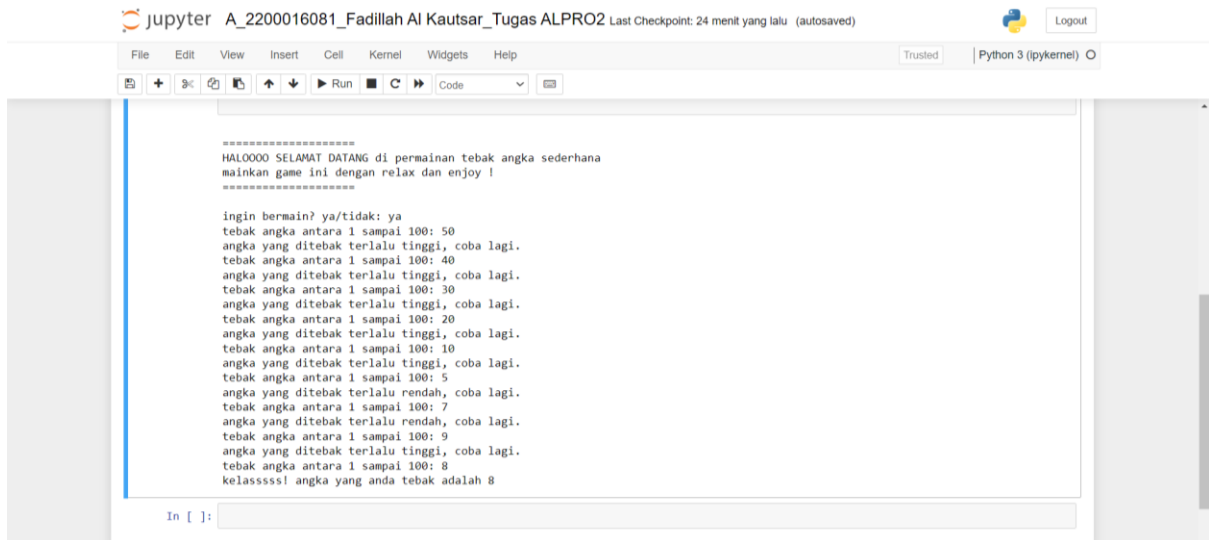
In [4]: import random

def TebakAngka():
    angka = random.randint(1, 100)          #Process
    tebak = 0
    while tebak != angka:
        tebak = int(input("tebak angka antara 1 sampai 100: ")) #Input
        if tebak < angka:
            print("angka yang ditebak terlalu rendah, coba lagi.") #Process
        elif tebak > angka:
            print("angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.") #Process
        print("kelasssss! angka yang anda tebak adalah", angka) #Output
    print() #Output
    print("="*20)
    print("""HALOOOO SELAMAT DATANG di permainan tebak angka sederhana
    mainkan game ini dengan relax dan enjoy !""")
    print("="*20)
    print()
    main = input("ingin bermain? ya/tidak: ") #Input
    if main == "ya": #Process
        TebakAngka() #Output
    else: #Process
        print("BANG JANGAN DONG AKU SEDIH") #Output
```

B. Flowchart



C. Hasil Run Program



The screenshot displays a Jupyter Notebook interface. At the top, the header shows 'Jupyter A_2200016081_Fadillah Al Kautsar_Tugas ALPRO2' and 'Last Checkpoint: 24 menit yang lalu (autosaved)'. A 'Logout' button is visible on the right. Below the header is a menu bar with 'File', 'Edit', 'View', 'Insert', 'Cell', 'Kernel', 'Widgets', and 'Help'. A toolbar contains icons for file operations, a 'Run' button, and a 'Code' dropdown menu. The main area shows a code cell with the following text:

```
=====
HALOOOO SELAMAT DATANG di permainan tebak angka sederhana
mainkan game ini dengan relax dan enjoy !
=====

ingin bermain? ya/tidak: ya
tebak angka antara 1 sampai 100: 50
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 40
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 30
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 20
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 10
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 5
angka yang ditebak terlalu rendah, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 7
angka yang ditebak terlalu rendah, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 9
angka yang ditebak terlalu tinggi, coba lagi.
tebak angka antara 1 sampai 100: 8
kelasssss! angka yang anda tebak adalah 8
```

Below the code cell is an input prompt 'In []:' followed by an empty text box.

