

TUGAS 2

ALGORITMA DAN

PEMOGRAMAN 2



Nama : Ayyub Abdurrahman

Nim : 2200016092

Kelas : A

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
TERAPAN UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA
2023

A. IPO Dan Kode Program

```
In [1]: import random

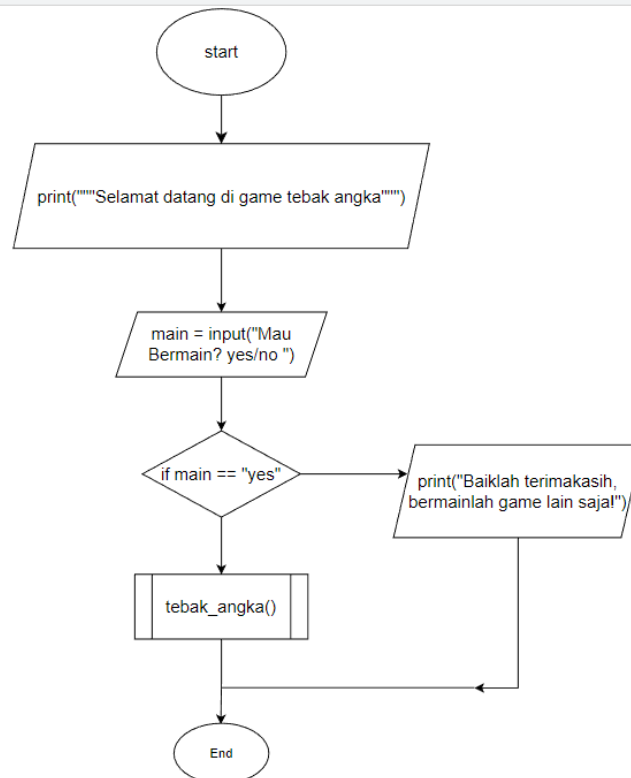
def tebak_angka(): #fungsi def
    angka_acak = random.randint(1, 100) #proses

    while True: #proses
        tebakan = int(input("Tebak angka antara 1 dan 100: "))#input

        if tebakan < angka_acak: #proses
            print("Tebakan Anda terlalu rendah.") #output
        elif tebakan > angka_acak: #proses
            print("Tebakan Anda terlalu tinggi.") #output
        else: #proses
            print("Anda berhasil menebak angka", angka_acak, "!") #output
            break

    print() #Output
    print("=====")
    print("Selamat datang di game tebak angka")
    print("=====")
    print()
    main = input("Mau Bermain? yes/no: ") #Input
    if main == "yes": #Process
        tebak_angka() #Output # Proses pemanggilan def
    else: #Process
        print("Baiklah terimakasih, bermainlah game lain aja!") #Output
```

B.Flowchart



C. Hasil Run Program

```
=====
Selamat datang di game tebak angka
=====
```

```
Mau Bermain? yes/no: yes
Tebak angka antara 1 dan 100: 2
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 5
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 20
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 30
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 40
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 50
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 60
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 70
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 80
Tebakan Anda terlalu tinggi.
Tebak angka antara 1 dan 100: 71
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 72
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 73
Tebakan Anda terlalu rendah.
Tebak angka antara 1 dan 100: 74
Anda berhasil menebak angka 74 !
```

