



C Piscine

C 01

*Özet: Bu doküman C Piscine @ 42 içindeki C 01 modülünün konusudur.*

*Versiyon:*

# İçindekiler

I	Yönergeler	2
II	Önsöz	4
III	Egzersiz 00 : ft_ft	5
IV	Egzersiz 01 : ft_ultimate_ft	6
V	Egzersiz 02 : ft_swap	7
VI	Egzersiz 03 : ft_div_mod	8
VII	Egzersiz 04 : ft_ultimate_div_mod	9
VIII	Egzersiz 05 : ft_putstr	10
IX	Egzersiz 06 : ft_strlen	11
X	Egzersiz 07 : ft_rev_int_tab	12
XI	Egzersiz 08 : ft_sort_int_tab	13
XII	Submission and peer-evaluation	14

# Bölüm I

## Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın gönderim öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizileriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından da kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı görüş alışverişi mümkün değildir. Süpriz bir sonuçla karşılaşmak için çalışmalarınızı dikkatlice yapınız.
- Moulinette çok açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için **norminette** adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: **norminette**'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akılsızca olacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir Egzersiz başarıyla tamamlanmış bile olsa daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate **alınmayacaktır**.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden program istersek bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde derler: gcc -Wall -Wextra -Werror
- Eğer programınız derlenmezse, 0 alırsınız.
- Dizinizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bırakmayınız.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Olmadı solunuzdakine...

- Başvuru kılavuzunuzun adı `Google / man / the Internet / ...` 'dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına ! Kafayı çalıştırın !!!



Norminette `-R CheckForbiddenSourceHeader` işareti ile başlatılmalıdır  
. Moulinette de bunu kullanacaktır.

## Bölüm II

### Önsöz

Vincent: Paris'te Pe... Pe... Peynirli Quarter Pounder'a ne dediklerini biliyorsun di mi?

Jules: Peynirli Quarter Pounder demiyorlar mı?

Vincent: Dostum hayır, onlarda metrik sistem var. Quarter Pounder'ın ne olduğunu hayatta bilemezler.

Jules: Peki o zaman ne diyolar?

Vincent: Peynirli Royale diyorlar.

Jules: Peynirli Royale... Big Mac'e ne diyorlar o halde?

Vincent: Yani, Big Mac her türlü Big Mac'tir, ama onlar le Big-Mac diyorlar.


Jules: Le Big-Mac. Ha ha ha ha. Whopper'a ne diyorlar?

Vincent: Bilmem, Burger King'e hiç gitmedim.

Aşağıdaki çalışmalardan en az birinin Peynirli Royale ile alakası yoktur.

## Bölüm III

### Egzersiz 00 : ft\_ft


	Exercise 00
ft_ft	
Turn-in directory : <i>ex00/</i>	
Files to turn in : <b>ft_ft.c</b>	
Allowed functions : None	

- Parametre olarak bir tam sayı işaretçisi alan ve "42" değerini bu tam sayıya atayan bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_ft(int *nbr);
```

## Bölüm IV

### Egzersiz 01 : ft\_ultimate\_ft


	Exercise 01
ft_ultimate_ft	
Turn-in directory : <i>ex01/</i>	
Files to turn in : <b>ft_ultimate_ft.c</b>	
Allowed functions : None	

- Bir işaretleyiciyi başka bir işaretleyiciden başka işaretleyiciye oradan başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciyiden tam sayıya atayan bir fonksiyon oluşturunuz. Bu fonksiyonun parametresi olsun ve fonksiyon o tam sayıya "42" değerini atasın.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void      ft_ultimate_ft(int *****nbr);
```

# Bölüm V

## Egzersiz 02 : ft\_swap

	Exercise 02
ft_swap	
Turn-in directory : <i>ex02/</i>	
Files to turn in : <b>ft_swap.c</b>	
Allowed functions : None	


- Adresleri parametre olarak girilmiş iki tam sayının değerini değiştiren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void    ft_swap(int *a, int *b);
```



## Bölüm VI

### Egzersiz 03 : ft\_div\_mod

	Exercise 03
ft_div_mod	
Turn-in directory : <i>ex03/</i>	
Files to turn in : <b>ft_div_mod.c</b>	
Allowed functions : None	


- Prototipi şu şekilde olan bir **ft\_div\_mod** fonksiyonu oluşturunuz :

```
void ft_div_mod(int a, int b, int *div, int *mod);
```

- Bu fonksiyon **a** parametresini **b** parametresine böler ve bölümün sonucu **div** ile belirtilen tam sayıda saklar. Aynı zamanda **a** 'nın **b** 'ye bölümünden kalanı **mod** ile belirtilen tam sayıda saklar.

## Bölüm VII

### Egzersiz 04 : ft\_ultimate\_div\_mod

	Exercise 04
ft_ultimate_div_mod	
Turn-in directory : <i>ex04/</i>	
Files to turn in : <code>ft_ultimate_div_mod.c</code>	
Allowed functions : None	


- Prototipi şu şekilde olan bir `ft_ultimate_div_mod` fonksiyonu oluşturunuz :

```
void ft_ultimate_div_mod(int *a, int *b);
```

- Bu fonksiyon `a` parametresini `b` parametresine böler. Bölme işleminin sonucu `a` ile belirtilen tam sayıda saklanır. Bölümün kalanı `b` ile belirtilen tam sayıda saklanır.

## Bölüm VIII

### Egzersiz 05 : ft\_putstr


	Exercise 05
ft_putstr	
Turn-in directory : <i>ex05/</i>	
Files to turn in : <b>ft_putstr.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	

- Standart çıktıya(STDOUT) karakter dizisi yazan bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void    ft_putstr(char *str);
```

# Bölüm IX

## Egzersiz 06 : ft\_strlen


	Exercise 06
ft_strlen	
Turn-in directory : <i>ex06/</i>	
Files to turn in : <b>ft_strlen.c</b>	
Allowed functions : None	

- Bir karakter dizisindeki elemanları sayan ve bu sayıyı döndüren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
int ft_strlen(char *str);
```

# Bölüm X

## Egzersiz 07 : ft\_rev\_int\_tab


	Exercise 07
ft_rev_int_tab	
Turn-in directory : <i>ex07/</i>	
Files to turn in : <b>ft_rev_int_tab.c</b>	
Allowed functions : None	

- Bir tam sayı dizisinin sırasını tersine döndüren bir fonksiyon yazınız (ilk olan sona gelecek şekilde, vb).
- Parametreler bir tam sayı işaretçisi ve tam sayı dizisinin uzunluğudur.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_rev_int_tab(int *tab, int size);
```

# Bölüm XI

## Egzersiz 08 : ft\_sort\_int\_tab

	Exercise 08
ft_sort_int_tab	
Turn-in directory : <i>ex08/</i>	
Files to turn in : <b>ft_sort_int_tab.c</b>	
Allowed functions : None	

- Bir tam sayı dizisini küçükten büyüğe artan şekilde sıralayan bir fonksiyon oluşturunuz.
- Parametreler bir tam sayı işaretçisi ve tam sayı dizisinin uzunluğudur.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_sort_int_tab(int *tab, int size);
```

## Bölüm XII

# Submission and peer-evaluation

Egzersizlerinizi yollarken Git deponuzu kullanıcaksınız her zamanki gibi. Savunmada sadece deponuzun içindekiler değerlendirilicektir. Dosya ve klasör isimlerini bir daha kontrol etmekten çekinmeyin. Doğru olduklarına emin olun.



Yalnızca talep edilen dosyaları teslim etmeniz gerekir.