



MENGEMBANGKAN APLIKASI MOBILE OUTSYSTEMS

# Aplikasi Film

## Tugas Opsional



# Daftar Isi

Latihan Opsional .....	3
1. Search Movies (Input, search, & refresh data).....	3
2. Movie Images Carousel (Silk UI Carousel & images).....	3
3. Cast and Crew (Blocks & Search).....	4
4. Movie Comments (Silk UI ChatMessage pattern) .....	5
5. Settings (Plugins) .....	6
6. Local Storage and Offline.....	7
Daftar gambar .....	8

## Tentang latihan ini

Latihan 1-5 bersifat independen dan dapat diselesaikan secara berurutan. Deskripsi dalam tanda kurung memberikan gambaran tentang jenis komponen yang menjadi fokus latihan.

Jadi, jika beberapa latihan ini tampak lebih menarik, Anda dapat mengerjakannya terlebih dahulu dan menyimpan yang lain untuk nanti.

## hak cipta

Materi ini dimiliki oleh OutSystems dan hanya dapat digunakan dengan cara yang dijelaskan dalam Pemberitahuan Hak Cipta ini:

- Anda dapat mengambil salinan sementara yang diperlukan untuk membaca dokumen ini
- Anda dapat mencetak satu salinan materi ini untuk penggunaan pribadi
- Anda tidak boleh mengubah materi ini atau menghapus bagian mana pun dari pemberitahuan hak cipta
- Anda tidak boleh mendistribusikan materi ini dalam bentuk atau bentuk apa pun

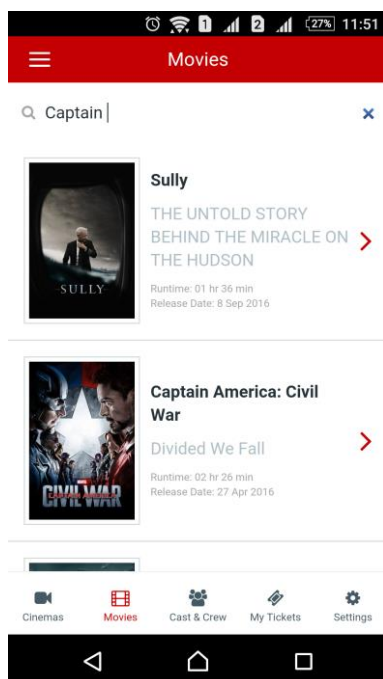
# Latihan Opsional

Dalam latihan berikut, Anda akan memperluas Aplikasi Film lebih jauh dengan Layar dan fitur baru yang menarik. Anda mungkin perlu merujuk Entitas tambahan dari **MoviesData** modul.

## 1. Cari Film (Memasukkan, mencari, & menyegarkan data)

Tambahkan bidang masukan ( **Cari type**) ke **HeaderContent** placeholder dari **Film** Layar. Gunakan teks yang dimasukkan oleh pengguna untuk memfilter daftar Film secara otomatis. Untuk menyegarkan daftar Film, gunakan

Dalam perubahan Acara dari **Memasukkan** Widget, dan di dalam Tindakan Klien terkait, gunakan **Segarkan Data** pernyataan. Layar Film dengan pencarian diaktifkan mungkin terlihat seperti ini.

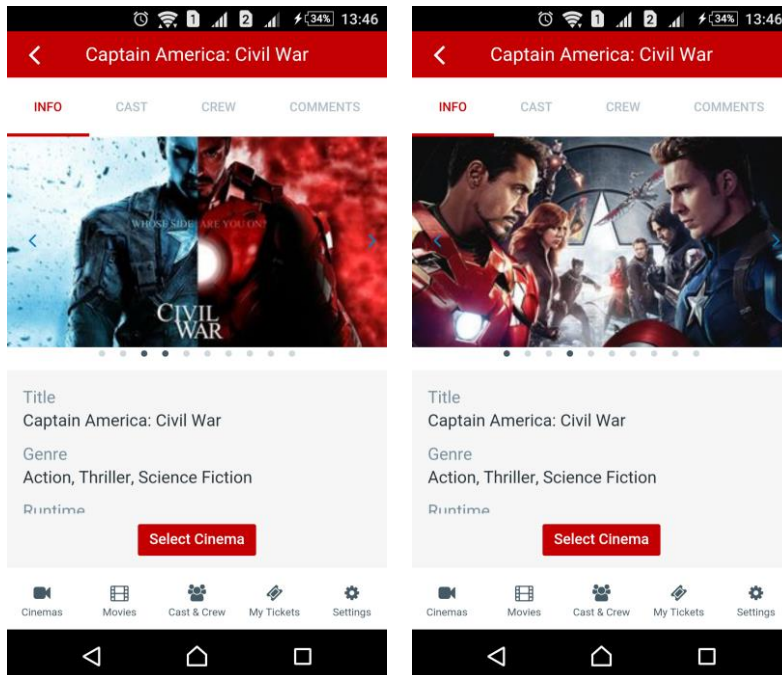


Gambar 1. Layar Film dengan bidang pencarian

## 2. Korsel Gambar Film (Korsel & Gambar UI Sutra)

Tambahkan **Korsel** Widget ke **MovieDetail** Layar, di bawah **Info** Tab. Ambil **MovielImages** terkait dengan film saat ini menggunakan Agregat.

Di dalam **Korsel** Tempat widget a **Daftar barang**, dan di dalamnya sebuah **Gambar** dengan Jenis diatur ke Data Biner. Ikat **Konten Gambar** properti ke atribut BinaryContent dari **MovielImage** Entitas, dari hasil Agregat. Batasi jumlah maksimum hasil Agregat menjadi 5 atau 10. Tab info dengan Movie Carousel mungkin terlihat seperti contoh berikut.



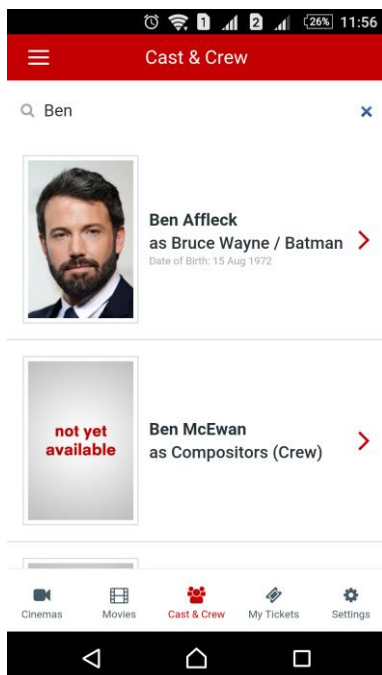
Gambar 2. Sampel Korsel

### 3. Pemain dan Kru (Blok & Pencarian)

Membuat **CastAndCrew** Layar dengan judul 'Cast & Crew'. Menampilkan semua orang yang terkait sebagai pemeran atau anggota kru film apa pun di aplikasi. Karena itu mungkin cukup banyak orang, tingkatkan kegunaan dengan menambahkan bidang pencarian ke bagian atas layar yang bereaksi secara otomatis (seperti di Bagian 1).

Anda mungkin ingin membuat file **PersonList** Blokir untuk menampilkan daftar pemeran dan anggota kru. Daftar tersebut kemudian dapat digunakan kembali di Layar lain dalam aplikasi

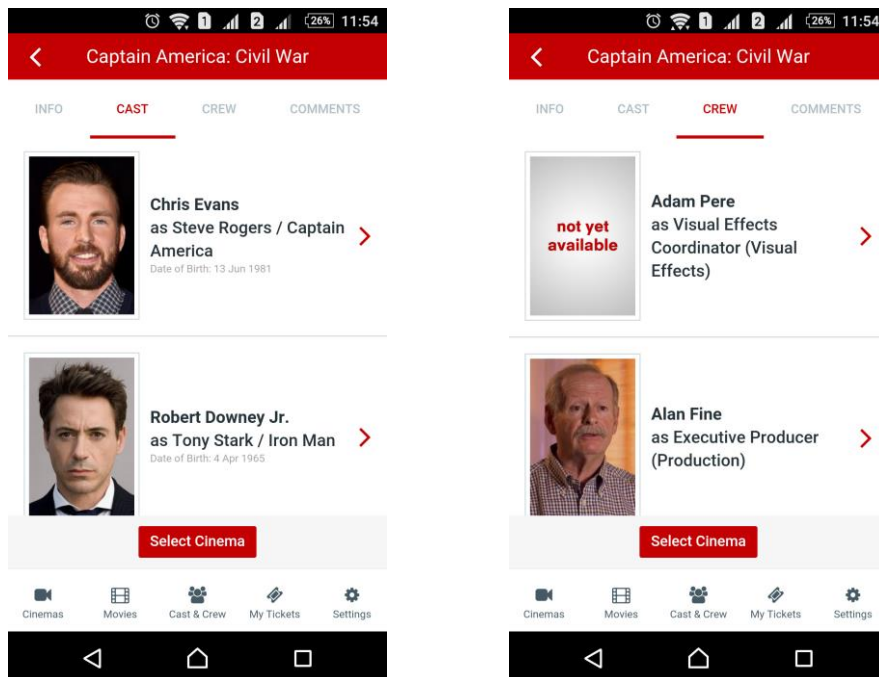
Itu **CastAndCrew** Layar dengan pencarian diaktifkan mungkin terlihat seperti contoh berikut.



Gambar 3. Layar Pemeran dan Kru

Membuat **Orang** Layar untuk menampilkan informasi lebih rinci tentang setiap pemeran atau anggota kru. Layar ini akan dapat diakses ketika pengguna memilih seseorang dari **CastAndCrew** Daftar layar.

Dalam **MovieDetail** Layar, tambahkan daftar pemeran dan anggota kru ke tab masing-masing. Di tab ini, memilih orang akan mengarahkan pengguna ke **Orang** layar. Tab Cast dan Kru mungkin terlihat seperti ini.



Gambar 4. Tab Cast dan Kru di Layar MovieDetail

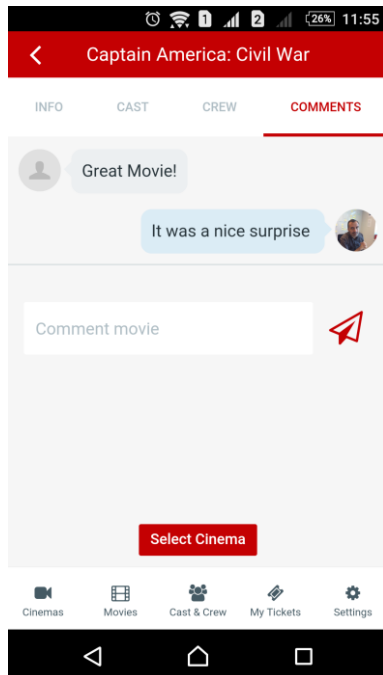
#### 4. Komentar Film (pola Silk UI ChatMessage)

Dalam **MovieDetail** Layar, terapkan **Komentar** tab. Tab ini harus menampilkan komentar yang dikirim oleh pengguna dan juga memungkinkan pengguna yang masuk untuk mengirimkan komentar baru. Saat pengguna mengirimkan pesan baru, ingatlah untuk menyegarkan Agregat.

Menggunakan **ChatMessage** Widget untuk menampilkan komentar. Itu **DisplayOnRight** property memungkinkan Anda untuk menampilkan avatar pengguna di sisi kanan atau kiri. Jika pesan ditulis oleh pengguna yang login saat ini, tampilkan gambar profil pengguna di sebelah kanan.

Pada contoh tangkapan layar di bawah, file **Komentar** tab memiliki dua komentar. Yang terakhir adalah dari pengguna yang masuk. Saat pengguna tidak masuk, kolom input dan tombol untuk mengirim komentar tidak boleh ditampilkan. Sebaliknya, pengguna anonim akan melihat pesan bahwa login diperlukan untuk mengirimkan komentar.

Tab Komentar mungkin terlihat seperti contoh berikut.

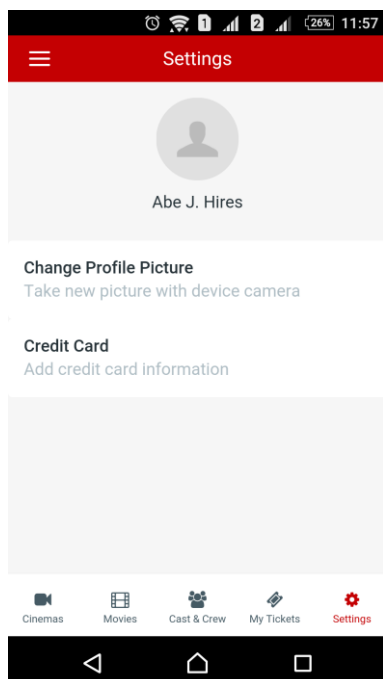


Gambar 5. Tab Komentar MovieDetail

## 5. Pengaturan (Plugin)

Tambah sebuah **Avatar Pengguna** Widget untuk menampilkan nama pengguna dan gambar profil. Gambar Profil harus disimpan di **Profil pengguna** entitas ekstensi. Menggunakan **Kamera** Plugin tersedia di **Menempa**, memungkinkan pengguna untuk mengubah gambar profil mereka dengan mengambil gambar baru dengan kamera perangkat.

Menggunakan **UserCreditCard** ekstensi Entitas untuk menyimpan informasi kartu kredit pengguna. Itu **Kartu IO** Plugin tersedia di **Menempa** memungkinkan Anda untuk memindai informasi kartu kredit Anda dengan kamera perangkat.



Gambar 6. Layer Pengaturan

## 6. Penyimpanan Lokal dan Offline

Perluas aplikasi Film untuk menyimpan semua tiket, dan informasi tiket, di Penyimpanan Lokal perangkat, serta di server, untuk saat pengguna online.

Karena Model Data aplikasi agak besar dan kompleks, mungkin masuk akal untuk membuat file

**LocalTicket** Entitas yang menyimpan semua informasi yang diperlukan untuk menampilkan tiket, misalnya: sesi, bioskop, kursi, padahal informasi tersebut disimpan di Entitas Database yang berbeda.

Jika pengguna tidak online, aplikasi harus menyinkronkan informasi di Penyimpanan Lokal, ke server, saat aplikasi kembali online. Ingatlah untuk menyetel konfigurasi sinkronisasi yang diperlukan di

**OfflineDataSyncConfiguration.**

Selain itu, ingatlah untuk memberikan umpan balik kepada pengguna saat perangkat sedang offline.

## Daftar gambar

Gambar 1. Layar Film dengan kolom pencarian .....	3
Gambar 2. Sampel Korsel .....	4
Gambar 3. Layar Pemeran dan Kru .....	4
Gambar 4. Tab Cast dan Crew di Layar MovieDetail .....	5
Gambar 5. Tab Komentar MovieDetail .....	6
Gambar 6. Layar Pengaturan .....	6