

## **Correction TP2**

### **Structures de données en langage C**

### **Parcours MIPC**

```
#include <stdio.h>
```

```
#define Max 30
```

```
typedef struct {  
    int Temps;  
    char Distance[6];  
    char Termine[4];  
}Score;
```

```
typedef struct {  
    int Code;  
    char *Nom_Prenom;  
    char *Date_Naissance;  
    Score Competetion;  
}Athelete;
```

```
typedef struct element {  
    Athelete jou;  
    struct element *suivant;  
} Noeud;
```

```
typedef struct {  
    Noeud *Debut;  
    Noeud * Fin;  
    int Nb_Athletes;  
} LSC;
```

```
initialisation(LSC *L) {L->Debut=NULL;L->Fin=NULL; L->Nb_Athletes=0;}
```

```
Noeud * saisir(){
```

```
Noeud *e;
```

```
if ((e=(Noeud *)malloc(sizeof(Noeud)))==NULL) return NULL;
```

```
if ((e->jou.Nom_Prenom=(char *)malloc(40*sizeof(char)))==NULL) return NULL;
```

```
if ((e->jou.Date_Naissance=(char *)malloc(40*sizeof(char)))==NULL) return NULL;
```

```
printf("Donner le nom et prenom de l athlete : "); gets(e->jou.Nom_Prenom);
```

```
printf("Donner sa date de Naissance :"); gets(e->jou.Date_Naissance);
```

```
printf("Donner le code du joueur  :"); scanf("%d",&e->jou.Code);
```

```
printf("Donner le temps effectue  :"); scanf("%d",&e->jou.Competetion.Temps);
```

```
printf("Donner la Distance de la course  :"); gets(e->jou.Competetion.Distance);
```

```
printf("Est ce que l'Athlète à terminer la course oui/non : ");
```

```
gets(e->jou.Competetion.Termine);
```

```
return e;
```

```
}
```

```
affiche(LSC L){
```

```
Noeud *courant;
```

```
if (L.Debut==NULL) printf("pas d'Athlete à afficher \n");
```

```
else {
```

```
    courant=L.Debut;
```

```
    while(courant!=NULL) {
```

```
        printf("Nom_Prenom : %s \n",courant->jou.Nom_Prenom);
```

```
        printf("Date_Naissance : %s\n", courant->jou.Date_Naissance);
```

```
        printf("Temps : %d \n",courant->jou.Competetion.Temps);
```

```
        printf("Distance : %s \n",courant->jou.Competetion.Distance);
```

```
        printf("Termine course : %s\n",courant->jou.Competetion.Termine);
```

```
        courant=courant->suivant;
```

```
    }
```

```
    printf("Fin liste\n");
```

```
}
```

```
}
```

```

int Supprimer_Athletes_Non_Termine(LSC *L){
    Noeud * courant, *avant ;
    if (L->Debut==NULL) {printf("pas d athelte a supprimer \n");return 0;}
    courant=L->Debut; avant=L->Debut;
    while (courant !=NULL) {
        if (strcmp(courant->jou.Competetion.Termine,"non")==0) {
            if (courant==L->Debut) {
                L->Debut=L->Debut->suivant;
                if (L->Debut==NULL) L->Fin=NULL;
            }
            else {
                avant->suivant=courant->suivant;
                if (avant->suivant=NULL) L->Fin=avant;
            }
            L->Nb_Athletes--;
            free(courant->jou.Nom_Prenom);
            free(courant->jou.Date_Naissance);
            free(courant);
        }
        avant=courant;
        courant=courant->suivant;
    }
    return 1;
}

```

```

Noeud *preparerNoeud(Noeud *p){
    Noeud *e;
    if ((e=(Noeud *)malloc(sizeof(Noeud)))==NULL) return NULL;
    if ((e->jou.Nom_Prenom=(char *)malloc(40*sizeof(char)))==NULL) return NULL;
    if ((e->jou.Date_Naissance=(char *)malloc(40*sizeof(char)))==NULL) return NULL;
    strcpy(e->jou.Nom_Prenom,p->jou.Nom_Prenom);
    strcpy(e->jou.Date_Naissance,p->jou.Date_Naissance);
    e->jou.Code=p->jou.Code;
    e->jou.Competetion.Temps=p->jou.Competetion.Temps;
    strcpy(e->jou.Competetion.Distance,p->jou.Competetion.Distance);
}

```

```

strcpy(e->jou.Competetion.Terminé,p->jou.Competetion.Terminé);
e->suivant=NULL;
return e;
}

```

### **Divise\_Deux\_Listes(LSC L,LSC \*L400, LSC \*L3000) {**

```

Noeud *s, *p;
initialisation(L400);
initialisation(L3000);
if (L.Debut==NULL) printf(" rien à diviser \n ");
else {
    p=L.Debut;
    while(p!=NULL){
        s=preparerNoeud(p);
        if (strcmp(p->jou.Competetion.Distance,"400_m")==0)
            if (L400->Nb_Athletes==0) {
                L400->Debut=s; L400->Fin=s;
                s->suivant=NULL; L400->Nb_Athletes=1;
            }
        else {
            s->suivant=L400->Debut;
            L400->Debut=s;
            L400->Nb_Athletes ++;
        }
        else
            if (L3000->Nb_Athletes==0) {
                L3000->Debut=s; L3000->Fin=s;
                s->suivant=NULL; L3000->Nb_Athletes=1;
            }
        else {
            s->suivant=L3000->Debut;
            L3000->Debut=s;
            L3000->Nb_Athletes ++;
        }
    }
}

```

```
}  
}
```

```
trier(LSC *L){
```

```
    Noeud *p , *q, *aux;
```

```
    aux=(Noeud *)malloc(sizeof(Noeud));
```

```
    aux->jou.Nom_Prenom=(char *)malloc(40*sizeof(char));
```

```
    aux->jou.Date_Naissance=(char *)malloc(40*sizeof(char));
```

```
    p=L->Debut ;
```

```
    int en_ordre = 0;
```

```
    while(en_ordre==0) {
```

```
        en_ordre = 1;
```

```
        while(p->suivant!=NULL) {
```

```
            q=p->suivant;
```

```
            while(q!=NULL){
```

```
                if(p->jou.Competetion.Temps > q->jou.Competetion.Temps) {
```

```
                    *aux=*p; *p=*q; *q=*aux; en_ordre=0;}
```

```
                q=q->suivant;
```

```
            }
```

```
            p=p->suivant;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```