

Architecture des Ordinateurs et Systèmes d'Exploitation

Cours n°7

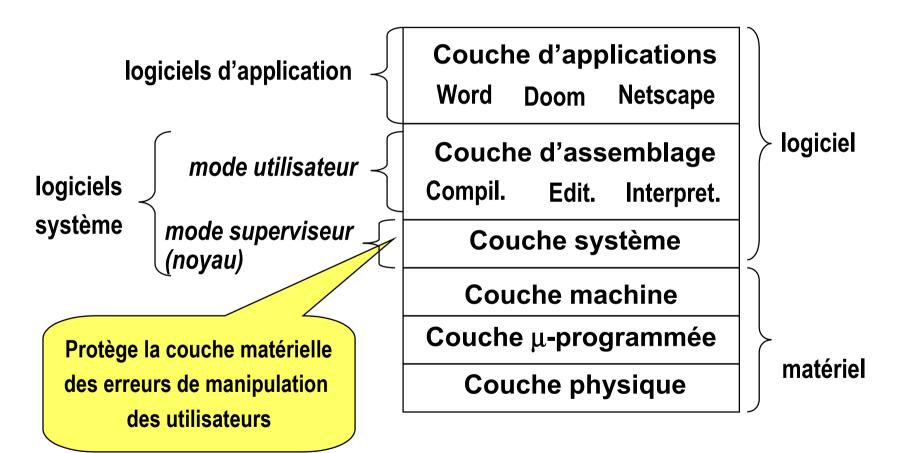
Introduction aux Systèmes d'Exploitation





Introduction

SE = 1^{ère} couche logicielle d'un ordinateur









Noyau et Appels Systèmes

Sensibilité du noyau (en liaison directe avec le matériel,...)

- Il faut éviter de détériorer le matériel, plantage...
- Appels système =
 - seuls points d'entrée dans le noyau
 - paramètres de l'appel sont vérifiés → meilleure protection

Disponibilité des appels systèmes variable selon :

- le SE (DOS, Unix, ...)
- I 'architecture de la machine (Unix sur PC, HP, Sun,...)
- le langage de programmation utilisé
- Existence de normes « industrielles »
 essentiellement pour les SE disponibles sur différentes machines







Le système d'exploitation doit s'occuper de :

- l'exécution des commandes d'entrée/sortie (cours 6)
- la gestion de la mémoire (cours 8)
- la gestion des fichiers (cours 9)
- la multi-programmation (« multi-tâche ») : (cours 10-11)
 - » Comment exécuter plusieurs programmes à la fois ?
 - » Et si ces programmes veulent tous accéder à l'imprimante en même temps ?
 - » Et s'ils doivent échanger des informations ?...
 - » Comment exécuter un seul programme avec plusieurs processeurs ?
- la sécurité (gestion des accès,...)

Le SE doit aussi fournir :

- un langage de commande
- divers utilitaires (compilateurs, éditeurs, outils, ...)
- (une interface graphique pour l'utilisateur)



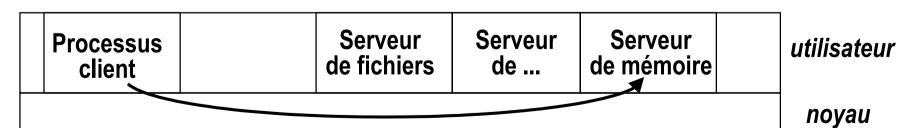


Quelques structures de SE

- Monolithique = un seul bloc qui contient tous les programmes
- Système à couches (Dijkstra 1968)

5	Opérateur		
4	Programmes utilisateurs		
3	Gestion Entrées/Sorties		
2	Comm° Opérateur/Process		
1	Gestion de la mémoire		
0	Allocation de Processus		

Client/Serveur



le processus client demande un « service » au serveur







Quelques SE















- Windows 95/98, Windows NT (Microsoft) :
 - processeurs 80x86
- OS/2 (IBM)
- MacOS (Apple) :
 - processeurs 68000 puis PowerPC
- UNIX = famille de SE :
 - Versions payantes généralement spécialisées à un type de machine :
 - » SunOS/Solaris (Sun)
 - » AIX (IBM)
 - » HP/UX (HP)
 - Versions libres :
 - » LINUX : 80x86, 68000, PowerPC, Sparc ...



UNIX

- 1974 (Ritchie et Thompson : les inventeurs du langage C)
- Portabilité : UNIX est écrit en C
 - → il suffit d'avoir un compilateur C et d'écrire les pilotes des périphériques pour porter Unix sur n'importe quel ordinateur !
- SE conçu par des programmeurs (pour des programmeurs)
- Détail des couches :

	Utilisateurs		
	Utilitaires (shell, éditeurs, compilateurs)		
	Bibliothèque standard («appels systèmes»)		
No	yau (gestion processus, mémoire, fichiers, E/S,)		
ı	Matériel (UC, mémoire, disques, terminaux,)	•	





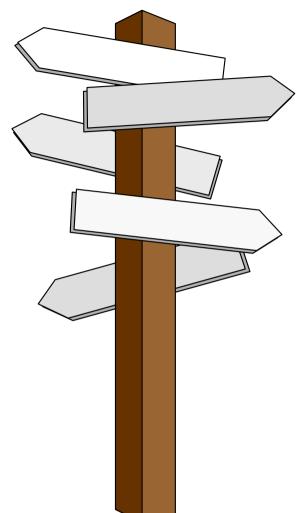


LINUX

- implémentation gratuite d'UNIX, logiciel libre
- « projet de loisirs » de Linus Torvalds, étudiant finlandais
 - 1991 : Linux 0.0.2 (première version « limitée » officielle)
 - → collaboration de programmeurs du monde entier
 - 1992 : Linux 1.0 (première version officielle)
 - 1999 : Linux 2.2
- environnement possible:
 - outils de programmation, compilateurs, debogueurs :
 - » C, C++, Lisp, Java, Smalltalk, Fortran, Pascal, Ada, Assembleur, Perl, Tcl/Tk...
 - interface graphique (X Window) + nombreux gestionnaires de fenêtres (twm, fvwm, ...)
 - interface avec DOS/Windows, ...
- distribution = sélection d'un noyau+pilotes+utilitaires+interfaces...
 - RedHat, Mandrake, SuSE, Debian...







Références

Généralités et Théorie

- Architecture de l'Ordinateur A. Tanenbaum (InterEditions)
- Systèmes d'Exploitation A. Tanenbaum (Dunod)
- Architecture des Systèmes d'Exploitation M. Griffiths & M. Vayssade (Hermès)

UNIX et LINUX

- UNIX : Utilisation, Administration, Réseau Internet C. Pélissier (Hermès)
- UNIX : Guide de l'étudiant H. Hahn (Dunod)
- Le Système Linux M. Welsh (O'Reilly)
- Linux in a nutshell E. Siever (O'Reilly)
- Linux pour les nuls C. Witherspoon et al. (Sybex)





