

## *TD N*• :2

## **Exercice1:**

Ecrire un algorithme qui détermine la Nième valeur Un (N étant fourni en donnée) de la suite de « **FIBONACCI** » définie comme suit :

$$\begin{cases}
U1=1 \\
U2=1 \\
Un=Un-1+Un-2 \quad \text{pour } n>2
\end{cases}$$

L'algorithme comporte les étapes suivantes :

- Lire un entier
- Calculer Un correspondant à l'entier saisi
- Afficher le résultat

## Exercice2:

Ecrire un algorithme qui permet de convertir une information binaire en décimale. L'information binaire est un entier positif (contient uniquement des «  $\mathbf{0}$  » et des «  $\mathbf{1}$  ») saisi au clavier [**Exemple**: 1101 (base 2)  $\rightarrow$  13 (base 10)]

L'algorithme comporte les étapes suivantes :

- Lire une information binaire
- Convertir l'information binaire en décimale
- Afficher le résultat

## Exercice3:

Parmi tous les entiers supérieurs à 100, seuls quatre entiers peuvent être représentés par la somme des cubes de leurs chiffres (Exemple : 153 = 1\*1\*1+5\*5\*5+3\*3\*3).

Ecrire un algorithme qui permet de trouver les nombres d'AMSTRONG en répondant aux questions suivantes :

- Tester la caractéristique d'un nombre d'AMSTRONG pour un entier saisi au clavier
- Afficher les nombres d'AMSTRONG