

Correction TD2 MIPC Structures de Données en Langage C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define Max 30
```

```
typedef struct etudiant{
    char *nom;
    char *prenom;
    float note;
    struct etudiant *suivant;
} Etudiant;
```

```
typedef struct {
    Etudiant *Debut;
    int Nb_etudiants;
} LSC;
```

```
initialisation(LSC *L) {L->Debut=NULL; L->Nb_etudiants=0;}
```

```
Etudiant *preparerNoeud(char *nom, char *prenom, float note) {
    Etudiant *e;
    if ((e=(Etudiant *)malloc(sizeof(Etudiant)))==NULL) return NULL;
    if ((e->nom=(char *)malloc(50*sizeof(char)))==NULL) return NULL;
    if ((e->prenom=(char *)malloc(50*sizeof(char)))==NULL) return NULL;
    strcpy(e->nom,nom);
    strcpy(e->prenom,prenom);
    e->note=note;
    e->suivant=NULL;
    return e;
}
```

```
int Insertion_debut_etudiant(LSC *L, Etudiant *e) {
    if (e==NULL) {printf("pas d'espace memoire pour ajouter un nouvel etudiant \n");return 0;}
    if (L->Nb_etudiants>=Max) {printf("La classe est pleine \n"); return 0;}
    if (L->Nb_etudiants==0) {L->Debut=e; L->Nb_etudiants=1;}
    else {e->suivant=L->Debut; L->Debut=e; L->Nb_etudiants++; }
    return 1;
}
```

```

int Insertion_Fin_etudiant(LSC *L, Etudiant *e) {
    Etudiant *save;
    if (e==NULL) {printf("pas d espace memoire pour ajouter un nouvel etudiant \n");return 0;}
    if (L->Nb_etudiants>=Max) {printf("La classe est pleine \n"); return 0;}
    if (L->Nb_etudiants==0) {L->Debut=e; L->Nb_etudiants=1;}
    else {
        save=L->Debut;
        while(save->suivant!=NULL)save=save->suivant;
        save->suivant=e;
        L->Nb_etudiants++;
    }
    return 1;
}

```

```

int Detruit_classe(LSC *L) {
    Etudiant *supp;
    if (L->Debut==NULL) { printf("La classe est vide \n"); return 0; }
    while(L->Debut!=NULL){
        supp=L->Debut;
        L->Debut=L->Debut->suivant;
        L->Nb_etudiants--;
        free(supp->nom);
        free(supp->prenom);
        free(supp);
    }
    return 1;
}

```

```

Affiche_Liste(LSC L) {
    Etudiant *courant;
    if (L.Debut==NULL) printf("La classe est vide \n");
    else {
        courant=L.Debut;
        while(courant!=NULL) {
            printf("nom %s prenom %s a eu la note %f \n",courant->nom, courant->prenom,
                                                           courant->note);

            courant=courant->suivant;
        }
        printf("Fin liste\n");
    }
}

```

```

Divise_classe(LSC L, LSC *Admis, LSC *NAdmis){
    Etudiant *s, *p;
    initialisation(Admis); initialisation(NAdmis);
    if (L.Debut==NULL) printf(" la classe est vide, impossible de faire la division \n");
    else {

```

```

p=L.Debut;
while(p!=NULL){
    s=preparerNoeud(p->nom, p->prenom, p->note);
    if (p->note>=10) Insertion_debut_etudiant(Admis, s);
    else Insertion_debut_etudiant(NAdmis, s);
}
}
}

```

```

trier(LSC *L) {
Etudiant *s, *q, *t;
t=(Etudiant *)malloc(sizeof(Etudiant));
t->nom=(char *)malloc(50*sizeof(char));
t->prenom=(char *)malloc(50*sizeof(char));
int en_ordre = 0;
while(en_ordre==0) {
    en_ordre = 1;
    q=L->Debut; s=q->suivant;
    while(s->suivant!=NULL){
        if(q->note < s->note) { *t=*s; *s=*q; *s=*t; en_ordre=0;}
        q=s; s=s->suivant;
    }
}
}
}

```

```

int main () {
int i,n,note,Nb_etudiants_Admis, Nb_etudiants_NAdmis;
char *nom,*prenom;
Etudiant *ListeAdmis, *ListeNAdmis,*etu;
printf("Donner le nombre d etudiants de votre classe"); scanf("%d",&n);
for(i=0;i<n;i++) {
    nom=malloc(20*sizeof(char));
    prenom=malloc(20*sizeof(char));
    printf("Donner le nom\n"); gets(nom);
    printf("Donner le prenom\n"); gets(prenom);
    printf("Donner la note\n"); scanf("%d",&note);
    etu = preparerNoeud(nom, prenom, note);
    Insertion_debut_etudiant(etu,Debut,&Nb_etudiants);
}
affiche(Debut);
Divise_classe(Debut,ListeAdmis,ListeNAdmis,&Nb_etudiants_Admis,&Nb_etudiants_NAdmis);
trier(ListeAdmis);
affiche(ListeAdmis);
system("pause");
}

```