

## Correction TD1 MIPC

### Structures de Données en Langage C

#### Exercice 1 :

```
# include<stdio.h>
# include<string.h>
# define Max 50

typedef char element;
typedef element Pile[Max];
/* les variables globales*/
Pile p;
int Sommet;

initialisation() {Sommet=-1;}

int Pile_vide() { return Sommet <0;}

char pile_pop(void) {
    element x;
    if (Sommet<0) { printf(" Stack Underflow \n"); return ' '; }
    else { x=p[Sommet] ; Sommet=Sommet-1; return x; }
}

int pile_push(element x) {
    if (Sommet>=Max-1) {
        printf(" Stack overflow : dépassement de la capacité \n"); return 0; }
    else { Sommet=Sommet+1; p[Sommet]=x; return 1;}
}

main() {
    char expression[40] ;
    char symbole,S,re;
    int lon,i ;
    printf("Entrer un mot "); gets(expression);
    lon=strlen(expression);
    initialisation();
    if ((lon%2==1) && (expression[lon/2]=='c')) {
        i=0;
        while (i<(lon/2) {
            symbole=expression[i];
            if ((symbole=='a')||(symbole=='b')) pile_push(symbole);
            else break;
            i++;
        }
    }
```

```

        if (i==lon/2) {
            i++;
            while (i<=(lon-1)) {
                S=pile_pop();
                if (S!=expression[i]) break;
                i++;
            } /*fin de while*/
        }
        if (Pile_vide()) printf("Expression est un mot du langage \n");
        else printf("Expression n'est pas un mot du langage \n");
    }
else printf("Expression n'est pas un mot du langage \n");
system("pause");
}

```

## Exercice 2 :

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define Max 20
    typedef struct {
        int Sommet;
        int Tab[Max];
    } Pile;

void initialiser(Pile *p) { p->Sommet=-1; }

int Pile_vide(Pile p) { return (p.Sommet<0);}

int Pile_pleine(Pile p) { return (p.Sommet>=Max-1);}

int empiler(Pile *p,int x) {
    if (Pile_pleine(*p)) { printf(" Stack overflow : dépassement de la capacité"); return -1;}
    else { p->Sommet++; p->Tab[p->Sommet]=x; return 0;}
}

int depiler(Pile *p) {
    int x;
    if (Pile_vide(*p)) {printf(" Stack Underflow "); return -1;}
    else { x=p->Tab[p->Sommet]; p->Sommet--; return x;}
}

afficher(Pile p) {
    while ( ! Pile_vide(p)) printf("%d", depiler(&p));
    printf("\n Fin éléments Pile \n ");
}

lire (char tab[Max]) {
    printf("Donner un très grand nombre : "); gets(tab);
}

```

```

Chargement (char tab[Max], Pile *p) {
    int i, l=strlen(tab);
    for(i=0; i<=l-1; i++) empiler(p,(tab[i]-48));
}

Somme(Pile p1, Pile p2, Pile *S){
    int l1, l2, l, i, ret=0, som;
    l1=p1.Sommet; l2=p2.Sommet; // je suppose que l1<=l2
    for(i=0;i<=l1;i++) {
        som=depiler(&p1)+depiler(&p2)+ret;
        ret=som/10;som=som%10;
        empiler(S,som);
    }
    for(i=l1+1;i<=l2;i++) {
        som=depiler(&p2)+ret;
        ret=som/10;som=som%10;
        empiler(S,som);
    }
    if (ret != 0)    empiler(S,ret);
}

main() {
    Pile p1,p2,Som;
    char tab1[Max],tab2[Max];
    int l1, l2;
    lire(tab1); lire(tab2);
    initialiser(&p1); initialiser(&p2); initialiser(&Som);
    Chargement(tab1,&p1); Chargement(tab2,&p2);
    l1=strlen(tab1); l2=strlen(tab2);
    if (l1<=l2) Somme(p1,p2,&Som); else Somme(p2,p1,&Som);
    printf(" la somme est :: \n");
    afficher(Som);
    printf(" ***** \n");
    system("pause");
}

```

### Exercice 3 :

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define Max 20

```

```

    typedef struct {
        int Sommet;
        int Tab[Max];
    } Pile;

```

```

    typedef int File[Max];
    int ar, av;
    File F;

```

```
void initialiser_pile(Pile *p) { p->Sommet=-1; }
```

```
int pile_vide(Pile p) { return (p.Sommet<0);}
```

```
int pile_pleine(Pile p) { return (p.Sommet>=Max-1);}
```

```
int pile_push(Pile *p,int x) {  
    if (pile_pleine(*p)) { printf(" Stack overflow : dépassement de la capacité"); return -1;}  
    else { p->Sommet++; p->Tab[p->Sommet]=x; return 0;}  
}
```

```
int pile_pop(Pile *p) {  
    int x;  
    if (pile_vide(*p)) {printf(" Stack Underflow "); return -1;}  
    else { x=p->Tab[p->Sommet]; p->Sommet--; return x;}  
}
```

```
afficher(Pile p) {  
    while (!pile_vide(p)) printf("%d ", pile_pop(&p));  
    printf("\n Fin elements de la Pile \n");  
}
```

// Implémentation à l'aide d'un tableau circulaire

```
void initialiser_file() { ar=0; av=0;}
```

```
int file_pleine() { return av==(ar+1)%Max;}
```

```
int file_vide() { return av==ar;}
```

```
void file_push(int donnee) {  
    if (file_pleine()) printf("la file est pleine \n");  
    else {ar=(ar+1)%Max; F[ar]=donnee;}  
}
```

```
int file_pop () {  
    int t;  
    if (file_vide()) {printf("la file est vide \n"); return -1;}  
    else {av=(av+1)%Max; t=F[av]; return t;}  
}
```

```
main(){  
    Pile P1, P2;  
    int i,x,l;  
    initialiser_pile(&P1); initialiser_pile(&P2); initialiser_file();  
    for(i=1; i<=10; i++) pile_push(&P1,i);
```

```
    while (!pile_vide(P1)) {  
        x=pile_pop(&P1);  
        if (x%2==0) file_push(x); else pile_push(&P2,x);  
    }
```

```
while (!pile_vide(P2)) pile_push(&P1,pile_pop(&P2));

l=0;
while (!file_vide()) {l++; pile_push(&P1,file_pop());}
for(i=l; i>=1; i--) pile_push(&P2,pile_pop(&P1));

printf("\n Pile 1 Nbres impairs \n "); afficher(P1);
printf("\n Pile 2 Nbres pairs \n "); afficher(P2);

system("pause");
}
```