



TP N°: 3

(1 séance)

Exercice1 :

Ecrire un programme en c comportant les fonctions suivantes :

- ➔ void lire(int A[],int d) : lecture des éléments d'un tableau
- ➔ void afficher(int A[],int d) : affichage des éléments d'un tableau
- ➔ void trier(int A[],int d) : tri des éléments d'un tableau dans l'ordre croissant
- ➔ int rechercher(int A[],int d,int elt) : recherche dichotomique (1 : élément trouvé et 0 : élément introuvable)
- ➔ void main() : un jeu d'essais des fonctions précédentes

Exercice2 :

Ecrire un programme en c comportant les fonctions suivantes :

- ➔ void lire(float *A,int d) : lecture des éléments d'un vecteur
- ➔ void afficher(float *A,int d) : affichage des éléments d'un vecteur
- ➔ float produit(float *A,float *B,int d) : calcul du produit de deux vecteurs
- ➔ float* somme(float *A,float *B,int d) : calcul de la somme de deux vecteurs
- ➔ float* scalaire(float *A,int d,int k) : calcul du produit d'un vecteur par un scalaire
- ➔ void distance(float *A,float *B,int d) : calcul et affichage de la distance euclidienne entre deux vecteurs
- ➔ void main() : un jeu d'essais des fonctions précédentes en affichant le menu suivant

Menu

- 1- Lecture
- 2- Affichage
- 3- Somme
- 4- Produit
- 5- Scalaire
- 6- Distance
- 7- Quitter

Tapez votre choix :