


 **Abdelljabar Hamri**

EVENTPLANNER

Gestion d'Événements

 abdelljabarhamri06@gmail.com





CONTENT



01

Introduction

02

Choix Techniques

03

Architecture de l'Application


TIMELINE



01

Introduction

L'application EventPlanner est conçue pour faciliter la gestion d'événements pour les utilisateurs et administrateurs. Ce document détaille ces choix et l'architecture mise en place.



CHOIX TECHNIQUES



Langage de Programmation

PHP : Le choix de PHP s'explique par sa maturité et sa popularité pour le développement web.

Framework

Laravel : Laravel est choisi pour sa simplicité

Base de Données

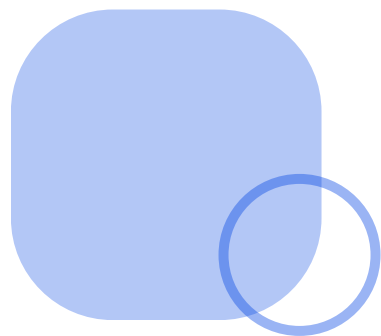
MySQL : MySQL est un SGBD open-source reconnu pour sa performance

Serveur d'Application

Apache : Apache est un serveur web largement utilisé qui offre stabilité et sécurité.

Outils de Développement

Artisan Console - Eloquent ORM - Blade Templating Engine



Architecture de l'Application

01

Structure du Projet Laravel

L'application suit une architecture MVC (Model-View-Controller)

Model : Les modèles représentent les données et interagissent avec la base de données

View : Les vues affichent les données aux utilisateurs.

Controller : Les contrôleurs gèrent la logique de l'application

02

Structure du Projet Laravel

Les migrations permettent de versionner les modifications de la base de données



Architecture de l'Application

03 Routage et Contrôleurs

Les routes définissent comment les requêtes sont dirigées vers les contrôleurs. Les routes sont définies dans les fichiers web.php et api.php.

04 Validation, Authentification et Autorisation

Authentification : Gère les utilisateurs et les sessions.

Autorisation : Définit des règles d'accès pour les différentes actions.

04 Validation, Authentification et Autorisation

Laravel propose une API simple pour envoyer des notifications par email

