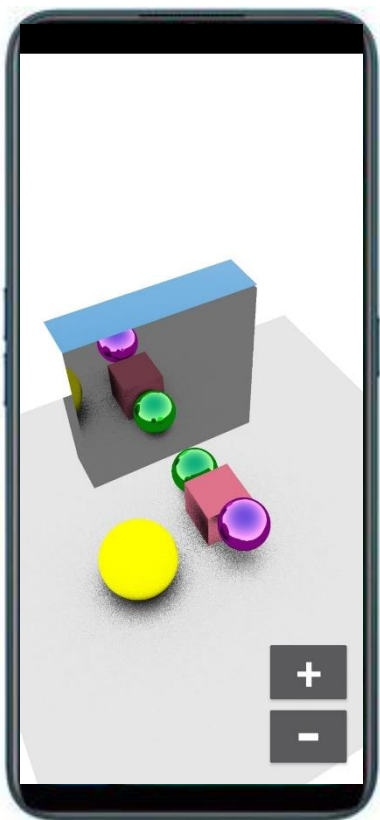




# Mobile Computing



## Raytracing on Android

Raytracing on Android ist ein Echtzeit Ray Tracer für dein Smartphone

### Spezifikationen:

Android Smartphone + OpenGL ES 3.1

60 FPS-Bildwiederholrate

Variable Auflösung + MSAA

Steuerung mit Berührungsgesten

Mehrere Objekte / Materialien

Mehrere Szenen

