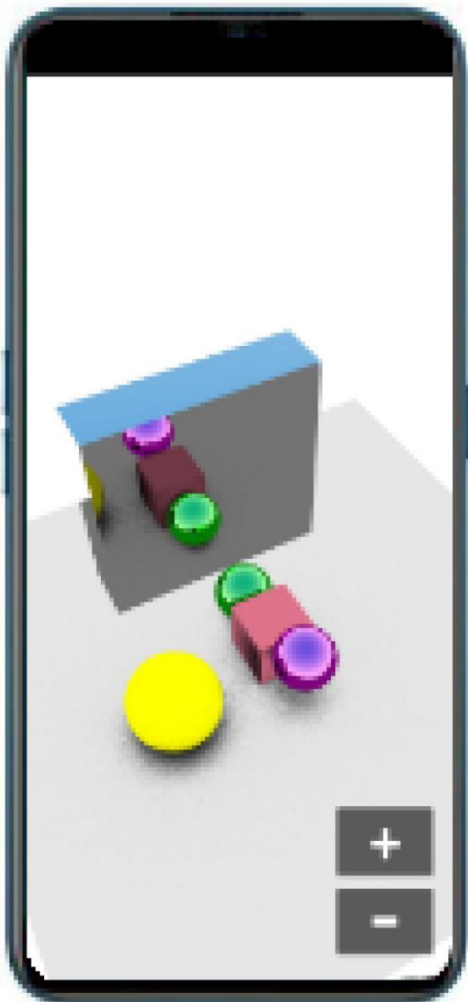




Mobile Computing



Raytracing on Android

Raytracing on Android ist ein Echtzeit Ray Tracer für dein Smartphone

Specifications:

- Smartphone - OpenGL 3.1
- 60 FPS-Bildwiederholrate
- Variable Auflösung + MSAA
- Touch-Gestensteuerung
- Mehrere Objekte/ Materialien
- Mehrere Szenen

