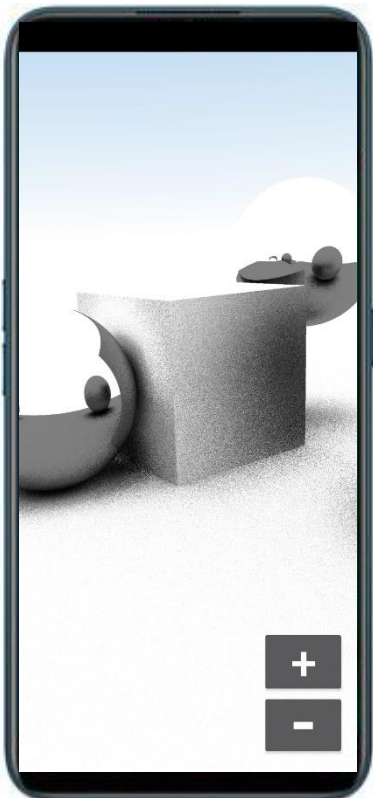
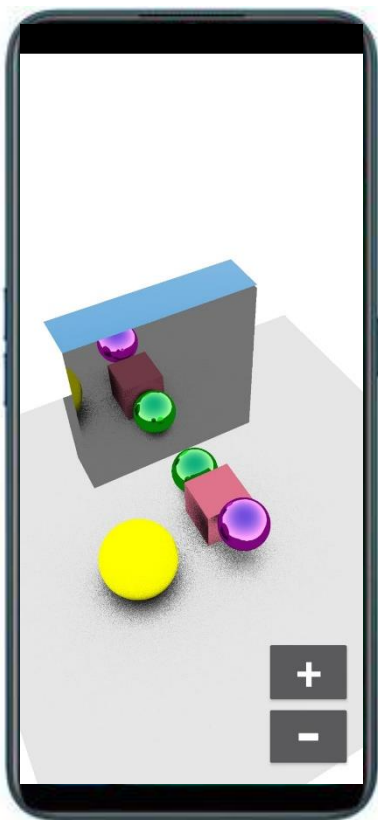




Mobile Computing



Raytracing on Android

Raytracing on Android ist ein Echtzeit Ray Tracer für dein Smartphone

Spezifikationen:

- Smartphone - OpenGL 3.1
- 60 FPS-Bildwiederholrate
- Variable Auflösung + MSAA
- Steuerung mit Berührungsgesten
- Mehrere Objekte / Materialien
- Mehrere Szenen