Installationsbeschreibung

1. Installieren Sie die aktuellste Version von Android Studio.
2. Installieren Sie die aktuellste Version von Git.
3. Öffnen Sie die Git Konsole und klonen Sie das Projekt von <https://gitlab.fh-ooe.at/mc/sem2/jhg-20/p01>. (Achtung: Sie benötigen dazu einen Benutzernamen und ein Passwort)
4. Öffnen Sie das Projekt in Android Studio. Es befindet sich im geklonten Projektordner unter „Implementation“ unter „RayTracer“.

# Hinweis

Der mit Android Studio mitgelieferte Emulator ist nicht in der Lage, OpenGL ES 3.1 Apps auszuführen. Daher ist es unumgänglich ein echtes Smartphone zu verbinden, wenn man die App ausführen möchte.