Systemarchitektur

Diagram

Description automatically generated

Abbildung 1: Anwendungsfalldiagramm

**Ablauf:**

1. Eine glTF-Datei wird in den „assets“ Verzeichnis reingelegt.
2. Der Pfad zur Datei wird im Code angegeben.
3. Die App wird gestartet.
4. Die Datei wird eingelesen.
5. Shaders werden kompiliert
6. Ein Fenster wird geöffnet und das Modell wird im Wireframe Modus angezeigt.
7. Mithilfe von FPS Tools kann die Performance gemessen werden.