Benutzeranleitung

# Produktbeschreibung

Die Applikation soll testen wie gut WebGPU ist und als Experiment zur erforschen der neuen API dienen. Derzeitig ist die App in der Lage ein 3D-Model, welches nur aus einer primitiven Struktur(„Primitive“) zusammengesetzt ist, aus einer glTF-Datei auszulesen und anzuzeigen.

# Produkt-Plattform

Die App läuft auf allen Desktop Plattformen. Theoretisch ist die auch auf mobilen Geräten Lauffähig, aber dies wurde noch nicht getestet.

# Constraints

Die App kann nur auf Geräten laufen, welche auf der Grafikkarte die Features, „Polygon Mode Line“ und „Depth Clip Control“, bieten. Die meisten Geräte, welche in den letzten 9 Jahren erschienen sind, haben diese Features.

# Verwendung

Sobald man im Code den Pfad zur glTF-Datei angegeben hat, wird das Model im Zentrum angezeigt und kann rotiert werden mit den Pfeiltasten bzw. rein- und rausgezoomt werden in das Model.