

Gestion du Projet Cinéphoria – Explication

Pour gérer efficacement le développement du projet **Cinéphoria**, j'ai adopté une **méthode Agile**, plus précisément l'approche **Scrum**. Cette méthode est très utilisée dans les projets informatiques car elle permet une **grande flexibilité**, une **meilleure organisation du travail**, et une **amélioration continue** du produit à chaque étape.

1. Planification en Sprints

Le projet a été découpé en plusieurs étapes appelées "**sprints**", chacune durant environ une semaine. Chaque sprint avait des objectifs précis à atteindre. Cela m'a permis de travailler **par blocs fonctionnels** : base de données, réservation, interface utilisateur, sécurité, etc.

Exemple :

- Sprint 1 : création de la base de données et page d'accueil
- Sprint 2 : mise en place du système de réservation
- Sprint 3 : développement de l'interface employé Etc.

2. Organisation du travail

Pour bien organiser mon travail, j'ai utilisé des outils comme :

4. **Trello** pour suivre les tâches à faire, en cours et terminées (méthode Kanban)
5. **GitHub** pour versionner mon code et garder une trace des modifications
6. **Postman** pour tester les API entre le site web, l'app mobile et la base de données

Lucidchart pour créer les diagrammes UML (cas d'utilisation, séquences, MCD...)

3. Gestion des rôles et responsabilités

Même en travaillant seul, j'ai tenu à bien distinguer mes rôles :

- En tant que **développeur web**, j'ai conçu le site en PHP/MVC
- En tant que **développeur mobile**, j'ai utilisé Flutter pour créer l'app
- En tant que **développeur bureautique**, j'ai utilisé Tkinter avec Python
- Et en tant que **chef de projet**, j'ai planifié les tâches et défini les priorités
-

4. Suivi de l'avancement et ajustements

. Grâce à l'approche Agile, j'ai pu :

- **Recevoir des retours régulièrement** (tests, essais)
- **Corriger les erreurs rapidement**
- **Réajuster les priorités** selon les difficultés ou les imprévus techniques
- **M'assurer que chaque partie du projet soit testée, fonctionnelle et livrée à temps**

5. Livraison du projet

- À la fin du projet, j'avais :
- Une **application web fonctionnelle**
- Une **application mobile synchronisée avec l'API**
- Une **application bureautique pour les employés**
- Une **documentation complète**

Et des tests de sécurité et d'utilisation réalisés

Conclusion

La méthode de gestion Agile m'a permis de mieux structurer mon travail, de travailler par priorités, et de livrer un projet complet, sécurisé et cohérent, tout en m'adaptant aux besoins et aux contraintes techniques à chaque étape.