

# Deploiement de l'application Mobile Android Flutter

## STANIA



Mon application **STANIA** est une application mobile développée sur **Flutter** pour la plateforme **Android**. Elle permet de consulter la liste des matchs depuis la base de données de l'application Web associée, **STANIA**.

### Étape 1 : Génération du fichier APK

Le fichier APK, nécessaire pour installer l'application sur un appareil Android, a été généré en mode *release* avec la commande suivante sur le terminal :

***flutter build apk --release***

```
5   home: HomePage(),
6   debugShowCheckedModeBanner: false, // Désactiver le logo "DEBUG"
7 ); // MaterialApp
8 }
9 }
```

PROBLEMS 3 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
C:\Users\mzemo\OneDrive\Bureau\FLUTTER_STANIA\flutter_stania> flutter build apk --release
```

Cette commande crée un fichier exécutable APK optimisé pour les utilisateurs finaux.

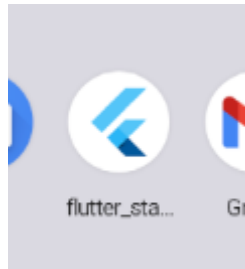
### Étape 2 : Téléchargement de l'application

Le fichier APK généré a été mis en ligne sur mon profil GitHub, et vous pouvez le télécharger en suivant ce lien : [Stania Mobile App APK](#).

### Étape 3 : Installation de l'application

Pour installer l'application sur un appareil Android :

1. **Téléchargez** le fichier APK à partir du lien GitHub ci-dessus.
2. **Ouvrez** le fichier APK téléchargé sur votre téléphone et autorisez l'installation d'applications provenant de sources inconnues si nécessaire.
3. Une fois l'installation terminée, vous verrez l'icône de l'application **Stania** sur votre écran d'accueil, semblable à l'image ci-dessous.



#### Étape 4 : Lancement de l'application

1. Appuyez sur l'icône **Stania** pour lancer l'application.
2. À l'ouverture, l'application affiche une page d'accueil listant les matchs. Ces données sont récupérées directement à partir de la base de données de l'application Web **STANIA**.

