

KOTBI Abderrahmane

Élève Ingénieur

Élève ingénieur d'état en génie logiciel. Hautement qualifié en conception, analyse de systèmes et développement. Doué pour le travail en équipe. Je suis intéressé à rejoindre une organisation innovante où je peux appliquer mes connaissances et mes compétences.

Contacts

Rabat, Maroc kotbiabderrahmane16@gmail.com +212691133679

https://linkedin.com/in/abderrahmane-kotbi-59470a146

https://profile.codersrank.io/user/abdorah/

https://github.com/abdorah

Langues

• Arabe: Langue maternelle.

Français: Courant.Anglais: Courant.

Formation Académique

Ingénieur d'état en génie logiciel ENSIAS, *Rabat* 2019-présent

CPGE MPSI/MP Lycée Ibn Tahir, Errachidia 2017-2019

Baccalauréat SM-A Lycée My Ali Cherif, Er-Rich 2016 - 2017

Expériences Professionnelles

Stage

UIR, Rabat

Juin 2021 - Présent

Stage en Développement Web et analyse des données (Microsoft PowerApps et PowerBI): Réalisation d'une plateforme de gestion et de suivi des contrats de transports délégués pour l'état.

Stage

Afnane Studio, Khémisate

Juin 2020 - Juillet 2020

Stage en Développement Web (Angular, Java, Spring, ORACLE): Réalisation d'une application web de gestion et suivie des projets.

Projets

Contributions en Open Source (GitHub)

- Contribution à la réalisation d'une extension VSCode "code snippets" pour le développement en Spring boot.
- Initiation et création des tests unitaires en C pour le language de programmation One.
- Création d'une image Docker déployée à un dépôt DockerHub pour exécuter les tests implémentés pour le projet One, en utilisant un Github actions workflow.
- Réalisation d'une implémentation de l'algorithme de Dijkstra en Java pour un dépôt Github de la résolutions des problèmes algorithmiques.
- Résolution et assemblage de plusieurs problèmes de "competitive programming" en Java dans un dépôt Github et création d'une chaîne Youtube pour expliquer mes solutions proposées.

Projets Personnels

- Réalisation d'une application Low-Code pour la gestion des missions scolaires au sein de l'ENSIAS, en utilisant ORACLE
 APEX
- Réalisation d'une application Web pour la gestion d'un cabinet médical (JakartaEE).
- Réalisation d'une application Web pour la gestion d'un site e-commerce (JakartaEE).
- Réalisation d'un compilateur du langage de programmation LOGO en C FLEX et Yacc/Bison.
- Réalisation d'une plateforme de partage et de chat pour l'école en Java Spring.

Projets

Projets Personnels

- Réalisation d'une application desktop pour les quiz en utilisant Java Fx.
- Réalisation du fameux jeu KALAH en C SDL2.

Compétences

- JAVA, PYTHON, C, PL/SQL.
- Makefile, CMake, Maven.
- Spring, Jakarta EE, Docker, JUNIT, UML, Merise.
- ORACLE, MongoDB, MySQL.
- JAVASCRIPT, HTML, CSS.
- Angular.
- Github, SCRUM, Trello.
- LaTex, Markdown.

Centres d'intérêt

- Competitive Programming.
- Créations de contenu vidéo et écrit, lié au développement.
- Jeux vidéo.



KOTBI Abderrahmane

Software Engineering Student

Software engineering student. Highly qualified in design, systems analysis, and development. With high teamwork abilities. I am interested in joining an innovative organization where I can apply my knowledge and skills.

Contacts

Rabat, Morocco kotbiabderrahmane16@gmail.com +212691133679

https://linkedin.com/in/abderrahmane-kotbi-59470a146

https://profile.codersrank.io/user/abdorah/

https://github.com/abdorah

Langues

• Arabe: Mother tongue.

• Français: Fluent.

· Anglais: Fluent.

Academic Training

Software engineer ENSIAS, *Rabat* 2019-present

Scientific preparatory classes MPSI/MP Ibn Tahir high school, Errachidia 2017-2019

Baccalaureate SM-A My Ali Cherif high school, Er-Rich 2016 - 2017

Work Experiences

Traineeship

UIR, Rabat

June 2021 - Present

Internship in Web Development and data analysis (Microsoft PowerApps and PowerBI): Creation of a platform for managing and monitoring delegated transport contracts for the state.

Traineeship

Afnane Studio, Khemisate

June 2020 - July 2020

Internship in Web Development (Angular, Java, Spring, ORACLE): Creation of a web application for project management and monitoring.

Projects

Open Source Contributions (GitHub)

- Contribution to VSCode "code snippets" extension for Spring boot development.
- Initiation and creation of unit tests in C for the programming language One.
- Creation of a Docker image and publish it to DockerHub repository to run the tests implemented for the One project, using a GitHub actions workflow.
- Creation of an implementation of the Dijkstra algorithm in Java for a Github repository of algorithmic problem-solving.
- Resolving and assembling several "competitive programming" problems in Java in a Github repository, and creating a Youtube channel to explain these solutions.

Personal projects

- Creation of a Low-Code application for the management of school missions within ENSIAS, using ORACLE APEX.
- Creation of a web application for the management of a clinic (JakartaEE).
- Creation of an e-commerce Web application (JakartaEE).
- Development of a LOGO programming language compiler in C FLEX and Yacc / Bison.
- Creation of a sharing and chat platform for ENSIAS in Java Spring.
- Creation of a desktop application for quizzes using Java Fx.
- Creation of the famous game KALAH in C SDL2.

Areas of Expertise

- JAVA, PYTHON, C, PL/SQL.
- Makefile, CMake, Maven.
- Spring, Jakarta EE, Docker, JUNIT, UML, Merise.
- ORACLE, MongoDB, MySQL.
- JAVASCRIPT, HTML, CSS.
- Angular.
- Github, SCRUM, Trello.
- LaTex, Markdown.

Other Skills

- Competitive Programming.
- Writing and making videos.
- Video games.