KOTBI ABDERRAHMANE

SOFTWARE ENGINEERING STUDENT

PERSONAL PROFILE

I am in the second year of software engineering at the National School of Computer Science and Systems Analysis. I am always looking for opportunities to gain work experience at all levels of design, development, testing, and integration.

AREAS OF EXPERTISE

- JAVA, PYTHON, C, SQL, PL/SQL.
- Spring, Docker, JUNIT, UML, Merise.
- JAVASCRIPT, HTML, CSS.
- ORACLE, MongoDB, MySQL.
- Github, SCRUM.

WORK EXPERIENCE

TRAINEESHIP

Afnane Studio, Khemisate | Jun 2020 - Jul 2020

Internship in Web Development (Angular, Java, Spring, ORACLE). Design and implementation of management and monitoring web application projects.

ACADEMIC TRAINING

SECOND-YEAR ENGINEERING STUDENT SOFTWARE ENGINEERING

ENSIAS, Rabat | 2019 - present

MPSI / MP SCIENTIFIC PREPARATORY CLASS

Ibn Tahir High School, Errachidia | 2017 - 2019

BACCALAUREATE MATHEMATICAL SCIENCES-A

My Ali Cherif High School, Er-Rich | 2016

GET IN CONTACT

Mobile: +212691133679 kotbiabderrahmane16@gmail. com https://kotbiabderrahmane.web.app https://linkedin.com/in/abderrahm ane-kotbi-59470a146

LANGUAGES

- Arabic: Mother Tongue.
- Fluent English.
- Fluent French.

OTHER SKILLS

- The ability to analyze complex technical information
- Can analyze, design and implement database structures

PROJECTS

OPEN SOURCE CONTRIBUTIONS (GITHUB)

- Contribution to the realization of a "code snippets" extension for the Spring boot development in VSCode.
- Realization of an implementation of the Dijkstra algorithm in Java for a Github repository of algorithmic problem solving
- Construction of a Github repository for "competitive" issues programming "using Java.

PERSONAL PROJECT

- Design and implementation of a LowCode application for the management of missions within ENSIAS, using ORACLE APEX.
- Design and production of a web application for the management of a practice medical (JakartaEE).
- Design and production of a programming language compiler LOGO in C FLEX and Yacc Bison.
- Realization of a desktop application for the quizzes using Java Fx.
- Realization of a sharing and chat platform for the school in Java Spring. Realization of the famous game KALAH in C SDL2.

KOTBI ABDERRAHMANE

ÉLÈVE INGÉNIEUR

PROFIL PERSONNEL

Etudiante en deuxième année génie logiciel à l'Ecole Nationale d'Informatique et d'Analyse des Systèmes, ENSIAS, je recherche un stage de 2 mois pour acquérir de nouvelles compétences dans le monde professionnel.

DÉTAILS PERSONNELS

Mobile: +212691133679 kotbiabderrahmane16@gmail. com https://kotbiabderrahmane.web.app https://linkedin.com/in/abderrahm ane-kotbi-59470a146

FORMATION ACADÉMIQUE

ÉLÈVE INGÉNIEUR EN DEUXIÈME ANNÉE FILIÈRE GÉNIE LOGICIEL ENSIAS, Rabat | 2019 - présent CLASS PRÉPARATOIRE SCIENTIFIQUE MPSI/MP

Lycée Ibn Tahir, Errachidia | 2017 - 2019

BACCALAURÉAT SCIENCES MATHÉMATIQUES-A

Lycée My Ali Cherif, Er-Rich | 2016 - 2017

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

STAGE

Afnane Studio, Khémisate | juin 2020 - juil. 2020

Stage en Développement Web (Angular, Java, Spring, ORACLE). Conception et réalisation d'une application web de gestion et suivie des projets.

COMPÉTENCES

- JAVA, PYTHON, C, PL/SQL.
- Spring, Docker, JUNIT, UML,
- JAVASCRIPT, HTML, CSS.
- ORACLE, MongoDB, MySQL.
- Github, SCRUM.

LANGUES

- Arabe: Langue maternelle.
- Français: Courant.
- Anglais: Courant.

CENTRES D'INTÉRÊT

- Competitive Programming.
- Jeux vidéo.
- Sport: jogging.

PROJETS

CONTRIBUTIONS EN OPEN SOURCE (GITHUB)

- Contribution à la réalisation d'une extension "code snippets" pour le développement en Spring boot dans VSCode .
- Initiation et création des tests unitaires en C (en utilisant le framework Unity) pour le language de programmation One.
- Réalisation d'une implémentation de l'algorithme de Dijkstra en Java pour une repository Github de la résolutions des problèmes algorithmiques.
- Construction d'une repository Github pour les problèmes de "competitive programming" en utilisant Java.

PROJETS PERSONNELS

- Conception et réalisation d'une application LowCode pour la gestion des missions au sein de l'ENSIAS, en utilisant ORACLE APEX.
- Conception et réalisation d'une application Web pour la gestion d'un cabinet médical (JakartaEE).
- Création d'une application Web pour la gestion d'un site e-commerce (JakartaEE).
- Conception et réalisation d'un compilateur du langage de programmation LOGO en C FLEX et Yacc Bison.
- Réalisation d'une application desktop pour les quiz en utilisant Java Fx.
- Réalisation d'une plateforme de partage et de chat pour l'école en Java Spring.
- Réalisation du fameux jeu KALAH en C SDL2.