

# ABDERRRAMANE KOTBI

ÉLÈVE INGÉNIEUR EN GÉNIE  
LOGICIEL



## Détails personnels

ABDERRRAMANE KOTBI

kotbiabderrahmane16@gmail.com

+212 610687929

kotbiabderrahmane.web.app

linkedin.com/in/  
abderrahmane-kotbi-59470a146

## Compétences

### Développement:

JAVA, PYTHON, C/C++,  
JAVASCRIPT, SQL, PL/SQL

### Architecture logicielle/ bonne pratique:

Docker, Jenkins CI/CD, maven,  
JUNIT, UML, Merise.

### Base de données:

ORACLE, MongoDB, SqlServer,  
MySQL.

### Outils collaboratifs et gestion de projet:

Github, SCRUM, Gantt.

## Langues

**Anglais:** Courant

**Français:** Courant

**Arabe:** Langue maternelle

## Centres d'intérêt

**Manga Japonaise**  
**Sport**

## Profil

Je suis en deuxième année en génie logiciel à L'École Nationale Supérieure d'Informatique et d'Analyse des Systèmes. Je suis à la recherche d'une opportunité de stage d'été pour rejoindre la vie professionnelle et acquérir de nouvelles compétences.

## Formation

**Élève ingénieur en deuxième année**

**filière génie logiciel**

ENSIAS, Rabat

**2019 - présent**

**Class préparatoire scientifique MPSI/MP**

Lycée Ibn Tahir, Errachidia

**2017 - 2019**

**Bac Sciences Mathématiques**

Lycée Moulay Ali Cherif, Rich

mention: Bien

**2016**

## Expérience professionnelle

### Stagiaire

**juin 2020 - juil. 2020**

Afnane Studio, Khémisate

Stage en Développement Web (Angular, Java, Spring, ORACLE)

Conception et réalisation d'une application web de gestion et suivie des projets.

## Réalisation

### PROJET ACADÉMIQUES à l'ENSIAS:

#### Projet Semestre 1:

\* Réalisation du fameux jeu KALAH en C  
SDL2.

#### Projets Semestre 2:

\* Réalisation d'une application desktop pour les quiz en utilisant java swing.  
\* Réalisation d'une plateforme de partage et de chat pour l'école en java  
spring.

#### Projets Semestre 3:

\* Conception et réalisation d'une application LowCode pour la gestion  
des missions au sein de l'ENSIAS, en utilisant ORACLE APEX.  
\* Conception et réalisation d'une application Web pour la gestion d'un  
cabinet médicale (JakartaEE).  
\* Conception et réalisation d'un compilateur du langage de  
programmation LOGO en C FLEX et Yacc Bison.

### PROJET PERSONNELS:

\* Contribution à la réalisation d'une extension code snippets pour le  
développement en Spring boot dans VSCode .  
\* Construction d'une répositoire Github pour les problèmes de  
competitive programming en utilisant Java et JUNIT.