



**Master SID**

**Année universitaire 2016/2017**

**Réalisé Par : Abdelfatah TAOUALAEncadré Par : Mr Moohammed YOUSSFI**

**Compte Rendu TP-4**

**Jeu Hazard avec les sessions**

Table des matières

[Introduction 3](#_Toc479344307)

[Architecture 3](#_Toc479344308)

[Structure de projet 3](#_Toc479344309)

[Code Source 4](#_Toc479344310)

[Couche métier 4](#_Toc479344311)

[Démonstration de l’application 12](#_Toc479344312)

[Interface de jeu 12](#_Toc479344313)

## Introduction

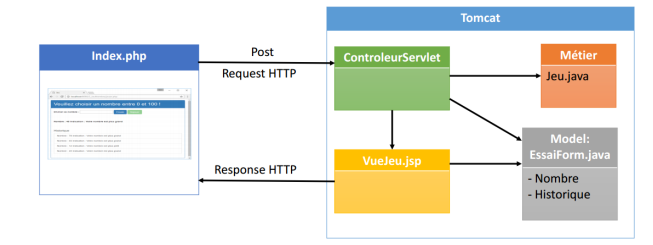
Le protocole http (Hypertext Transfer Protocol) est un protocole crée pour gérer la communication entre le client et le serveur web sur le www (Word Wide Web). HTTP est un protocole qui utilise plusieurs solutions technologiques améliore cette communication. Dans notre TP on parle de session. Elle permet au serveur web de maintient les informations à propos du client entre deux requêtes.

Enonce

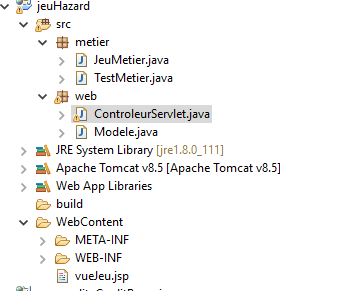
Créer une application web J2EE qui respecte le modèle MVC qui permet de simuler un jeu entre les clients http et le serveur web. Le principe du jeu est le suivant :

* Le serveur choisit un nombre aléatoire entre 0 et 100
* Un client http connecté, doit saisir un nombre pour deviner le nombre secret.
* Le serveur répond avec les éventualités suivantes :
* Votre nombre est plus grand
* Votre nombre est plus petit
* Bravo, vous avez gagné. Et dans ce cas-là le jeu s’arrête et pour chaque tentative de jouer le serveur envoi au client un message qui indique que le jeu est terminé en affichant le nombre secret recherché.

# Architecture



# Structure de projet



# Code Source

## Couche métier

Class JeuMetier

**package** metier;

**public** **class** JeuMetier {

**private** **int** nombreSecret;

**private** **boolean** fin;

**public** **void** genererSecret(){

nombreSecret = (**int**)(Math.*random*()\*1000);

}

**public** String jouer(**int** nb){

**if**(fin==**false**){

**if**(nb>nombreSecret){

**return** "Votre nombre "+nb+" plus grand";

}**else** **if**(nb<nombreSecret){

**return** "Votre nombre "+nb+" plus petit";

}**else**{

fin=**true**;

**return** "Bravo! vous avez gagnié";

}

}**else**{

**return** "le jeu est terminé, et le nombre chercher "+nombreSecret;

}

}

**public** **boolean** isFin() {

**return** fin;

}

**public** **void** setFin(**boolean** fin) {

**this**.fin = fin;

}

}

Modele

**package** web;

**import** java.util.ArrayList;

**import** java.util.List;

**public** **class** Modele {

**private** **int** nombre;

**private** List<String> historique=**new** ArrayList<>();

**private** **boolean** fin=**false**;

**public** **int** getNombre() {

**return** nombre;

}

**public** **void** setNombre(**int** nombre) {

**this**.nombre = nombre;

}

**public** List<String> getHistorique() {

**return** historique;

}

**public** **void** setHistorique(List<String> historique) {

**this**.historique = historique;

}

**public** **boolean** isFin() {

**return** fin;

}

**public** **void** setFin(**boolean** fin) {

**this**.fin = fin;

}

}

Controleur

**package** web;

**import** java.io.IOException;

**import** java.util.ArrayList;

**import** javax.servlet.ServletConfig;

**import** javax.servlet.ServletException;

**import** javax.servlet.http.HttpServlet;

**import** javax.servlet.http.HttpServletRequest;

**import** javax.servlet.http.HttpServletResponse;

**import** javax.servlet.http.HttpSession;

**import** metier.JeuMetier;

**public** **class** ControleurServlet **extends** HttpServlet {

JeuMetier metier;

@Override

**public** **void** init(ServletConfig config) **throws** ServletException {

metier=**new** JeuMetier();

metier.genererSecret();

}

@Override

**protected** **void** doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) **throws** ServletException, IOException {

req.getRequestDispatcher("vueJeu.jsp").forward(req, resp);

}

@Override

**protected** **void** doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) **throws** ServletException, IOException {

Modele mod;

String gagnant="";

HttpSession session=req.getSession();

**if**(session.getAttribute("model")==**null**){

mod=**new** Modele();

session.setAttribute("model", mod);

}**else**{

mod=(Modele)session.getAttribute("model");

}

**if**(req.getParameter("action").equals("Relancer")){

metier.genererSecret();

mod.setFin(**false**);

metier.setFin(**false**);

mod.setNombre(0);

mod.setHistorique(**new** ArrayList<>());

}

**int** nb=Integer.*parseInt*(req.getParameter("nombre"));

String rep=metier.jouer(nb);

**if**(rep.indexOf("Bravo")>=0){

mod.setFin(**true**);

gagnant=req.getRemoteAddr();

}

**if**(rep.indexOf("le jeu est terminé")>=0){

rep=rep+", le gagnant est "+gagnant;

}

mod.setNombre(nb);

mod.getHistorique().add(rep);

req.setAttribute("model", mod);

req.getRequestDispatcher("vueJeu.jsp").forward(req, resp);

}

}

vueJeu

<%@taglib uri=*"http://java.sun.com/jsp/jstl/core"* prefix=*"c"*%>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta http-equiv=*"Content-Type"* content=*"text/html; charset=ISO-8859-1"*>

<!-- Latest compiled and minified CSS -->

<link rel=*"stylesheet"*

href=*"https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css"*

integrity=*"sha384-BVYiiSIFeK1dGmJRAkycuHAHRg32OmUcww7on3RYdg4Va+PmSTsz/K68vbdEjh4u"*

crossorigin=*"anonymous"*>

<!-- Optional theme -->

<link rel=*"stylesheet"*

href=*"https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap-theme.min.css"*

integrity=*"sha384-rHyoN1iRsVXV4nD0JutlnGaslCJuC7uwjduW9SVrLvRYooPp2bWYgmgJQIXwl/Sp"*

crossorigin=*"anonymous"*>

<!-- Latest compiled and minified JavaScript -->

<script

src=*"https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min.js"*

integrity=*"sha384-Tc5IQib027qvyjSMfHjOMaLkfuWVxZxUPnCJA7l2mCWNIpG9mGCD8wGNIcPD7Txa"*

crossorigin=*"anonymous"*></script>

<meta http-equiv=*"Content-Type"* content=*"text/html; charset=ISO-8859-1"*>

<title>Jeu Hazard</title>

</head>

<body>

<div class=*"row"*>

<div class=*"col-md-2"*></div>

<div class=*"panel panel-primary col-md-8"*>

<div class=*"panel-heading"*>

<h3 class=*"panel-title"*>Veuillez entrer un nombre entre 0 et

1000</h3>

</div>

<div class=*"panel-body"*>

<form action=*"controleur.php"* method=*"post"*>

Devinez <input type=*"number"* name=*"nombre"* value=*"*${model.nombre }*"* />

<input type=*"submit"* value=*"Jouer"* name=*"action"* />

<c:if test=*"*${model.fin==**true** }*"*>

<input type=*"submit"* value=*"Relancer"* name=*"action"* />

</c:if>

</form>

</div>

</div>

<div class=*"col-md-2"*></div>

</div>

<div class=*"row"*>

<div class=*"col-md-4"*></div>

<div class=*"alert* ${model.fin==**false** ? 'alert-danger' : 'alert-success' } *col-md-4"* role=*"alert"*>

<span class=*"glyphicon glyphicon-exclamation-sign"* aria-hidden=*"true"*></span>

<span class=*"sr-only"*></span> ${model.historique.get(model.historique.size()-1) }

</div>

<div class=*"col-md-4"*></div>

</div>

<div class=*"row"*>

<div class=*"col-md-2"*></div>

<div class=*"panel panel panel-info col-md-8"*>

<div class=*"panel-heading"*>

<h3 class=*"panel-title"*>Historique</h3>

</div>

<div class=*"panel-body"*>

<table>

<c:forEach items=*"*${model.historique}*"* var=*"rep"*>

<tr>

<td>${rep}</td>

</tr>

</c:forEach>

</table>

</div>

</div>

<div class=*"col-md-2"*></div>

</div>

</body>

</html>

# Démonstration de l’application

## Interface de jeu

