

Abdellah HATIMY

Concepteur Développeur Junior

15 mois d'expérience professionnelle

Anglais Technique

FORMATION

2019	ENSIAS (Ecole Nationale Supérieure d'Informatique et d'Analyse des Systèmes) Cursus Ingénierie du Web et Mobile (Dernière Année)
2016	Formation Java/J2EE native (3mois)
2016	Licence en Informatique, Option Informatique Décisionnelle – <i>Mention Bien</i>
2013	Baccalauréat S – <i>Mention Très Bien</i>

SAVOIR FAIRE

- Analyse et expression des besoins fonctionnels
- Conception de projets (Merise ou UML)
- Définition et réalisation de BDD (MySQL, MongoDB, PostgreSQL)
- Développement d'applications (Java-J2EE, .Net, PHP, Java Script)
- Tests unitaires, qualité du code source, recherche et correction de bugs
- Déploiement d'applications
- Méthodologie Agile (SCRUM)

COMPETENCES TECHNIQUES

Environnements	Windows, Linux, MacOS
Développement	Java J2EE, JavaScript, .Net, PHP, C, C++
Méthodes	Agile/SCRUM, Merise, UML
SGBD	MongoDB, Microsoft SQL Server, MySQL, PostgreSQL
Nouvelles technologies	Javascript (Angular, Node.js), JSON, GIT, Sonar, J-UNIT, Maven, Eclipse, NetBeans, Spring, Hibernate

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

PROJET D'ETUDE (DERNIERE ANNEE)

5 MOIS

Concepteur/Développeur

CONTEXTE :

Gestion d'un projet d'application de recommandation client.

L'application consistait en une authentification, inscription des nouveaux utilisateurs, la publication des offres, la gestion des commentaires de recommandation auprès d'autres clients, la gestion des notes sous forme d'étoile, la gestion des profils.

J'ai également mesuré la qualité du code (détermination du nombre de bugs, pourcentage de sécurité, fiabilité, ainsi que d'autres mesures de qualité).

ROLE :

- Expression et rédaction des spécifications fonctionnelles des besoins
- Création du MCD et génération de la BDD (MySQL)
- Pilotage du projet avec Scrum et définition des acteurs avec affectation des rôles
- Conception globale et conception pour chaque Sprint (UML)
- Rédaction et réalisation des tests unitaires (JUnit) pour chaque fonctionnalité
- Création d'un robot en Sélénium (JAVA) ayant pour but de créer des comptes et des Offres
- Prédiction avec Azure Machine Learning
- Mesure de la qualité du code (Bugs, Nombre de lignes répétées, Sécurité, Fiabilité) avec SONARQUBE

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- .Net Entity Framework, BDD en local, SONARQUBE, SELENIUM, Azure Machine Learning, CSS, Javascript, SCRUM

INFO-AMI

2 MOIS

Développeur (Stage)

CONTEXTE :

Mon stage avait pour but, la réalisation d'une application Web de location de voiture.

Dans un premier temps, ma mission était de déterminer tous les besoins fonctionnels du client, suivre la conception en UML et générer la base de données en MySQL.

Pour réaliser cette application, J'ai opté pour Symfony qui est un Framework PHP.

Parmi les besoins du projet il fallait gérer l'authentification client et administrateur, la consultation de tous les véhicules disponibles, effectuer ou annuler une réservation de véhicule (sous 48h), gérer les clients (Crud).

ROLE :

- Expression des besoins fonctionnels et non fonctionnels du client.
- Conception globale du projet de location de voiture avec UML
- Développement de l'application Web et interaction avec la base de données MySQL
- Réalisation des tests

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Framework Symfony, MySQL pour la BDD.

PROJET D'ETUDE

4 MOIS

Développeur

CONTEXTE :

Développement d'une application mobile ANDROID de covoiturage.

J'ai opté pour une BDD MySQL, Web Service RESTFUL (JSON) pour l'interaction entre l'app mobile et la BDD MySQL. Parmi les principaux objectifs de l'application : inscription, authentification, publications des post, gestion des profils.

ROLE :

- Conception UML (Diagramme de classe, cas d'utilisation, de séquence)
- Génération de la BDD, création des fichiers PHP pour interagir avec la BDD et envoyer à l'application sous format JSON
- Développement de l'application mobile en respectant le cahier des charges établi
- Tests des fonctionnalités

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- ANDROID, PHP, JSON, J-UNIT

PROJET D'ETUDE

3 MOIS

Développeur

CONTEXTE :

Création d'une application Web de Covoiturage en J2EE native.

L'application permet aux conducteurs de publier leurs trajets dans le but de les proposer à des passagers. J'ai établi dans ce projet : l'authentification, l'inscription, le chat, la gestion des posts, la gestion des commentaires ainsi que la gestion des comptes.

ROLE :

- Analyse des besoins / Génération de la BDD
- Modélisation du projet avec UML
- Développement de l'application Web
- Tests unitaires

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- HTML, CSS, JAVASCRIPT, JQUERY, J2EE.

VISUAL SOFT

1 MOIS

Développeur (Stage)

CONTEXTE :

Création d'une application Web avec du PHP native permettant de faire la gestion des risques pour la société COSUMAR (agro-alimentaire).

ROLE :

- Conception de l'application avec UML
- Développement de l'application Web
- Tests de toutes les fonctionnalités existantes

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- HTML, CSS, JAVASCRIPT, JQUERY, PHP