

Abdellah HATIMY

Elève Ingénieur de 3^e année

Anglais professionnel

1an et 5 mois d'expérience professionnelle

FORMATION

2019	Elève ingénieur en Ingénierie du Web et Mobile (Dernière Année) – ENSIAS (Ecole Nationale Supérieure d'Informatique et d'Analyse des Systèmes)
2016	Licence en Informatique Option : Informatique Décisionnelle – Mention Bien
2013	Baccalauréat S – Mention Très Bien

SAVOIR FAIRE

- Analyse et détermination des besoins fonctionnels
- Conception du projet (Merise ou UML)
- Définition et réalisation de BDD
- Développement d'applications
- Tests unitaires, qualité du code source, recherche et correction de bugs
- Déploiement d'applications
- Méthodologie Agile en SCRUM.

COMPETENCES TECHNIQUES

Environnements	WINDOWS, LINUX, MacOS
Développement	JAVA J2EE, JAVASCRIPT, .NET, PHP, C, C++,
Méthodes	SCRUM, Merise, UML
SGBD	MongoDB, Microsoft SQL Server, MySQL
Nouvelles technologies	Javascript (Angular, Node.js), JSON, GIT, Sonar, J-UNIT
Autres	Pack Office

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

PROJET D'ETUDES (DERNIERE ANNEE)

5 MOIS

Développeur

CONTEXTE :

Réalisation d'une application de recommandation clients.

Les besoins de l'application étaient d'effectuer une authentification, inscription pour le cas des nouveaux utilisateurs, Publications des offres, Gestion des commentaires de recommandation à d'autres clients, Gestion des notes sous forme d'étoiles, Gestions des profils.

J'ai mesuré la qualité du code (détermination du nombre de bugs, pourcentage de sécurité, fiabilité ainsi que d'autres).

ROLE :

- Déterminer les besoins fonctionnels, Génération de la BDD. à partir du MCD.
- Pilotage du projet avec Scrum, et définir les acteurs et affecter les rôles à chacun
- Conception Globale, conception pour chaque Sprint avec UML
- Tests unitaires pour chaque fonctionnalité demandée
- Création d'un robot en Selenium (JAVA) pour but de créer plusieurs comptes et Offres
- Prédiction avec Azure Machine Learning
- Mesure de la qualité du code (Bugs, Nombre de ligne répétés, Sécurité, Fiabilité) avec SONARQUBE

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- .Net Entity Framework, BDD en local, SONARQUBE, SELENIUM, Azure Machine Learning, CSS, Javascript, SCRUM

INFO-AMI

2 MOIS

Développeur Stagiaire

CONTEXTE :

Réalisation d'une application Web de location des voitures.

En premier temps, ma mission était de déterminer tous les besoins fonctionnels du client. Suivi d'une conception avec UML, génération de la base de données MySQL.

Pour réaliser cette application, J'ai opté pour Symfony qui est un Framework du PHP.

Parmi les besoins du projet : Authentification client, administrateur. Consultation de tous les véhicules qui sont disponibles, Effectuer une réservation d'un véhicule, gérer la clientèle, réservation ainsi que les véhicules, annulation d'une réservation avant d'une durée de 48 heures.

ROLE :

- Déterminer tous les besoins fonctionnels, non fonctionnels du client.
- Conception globale du projet de location de voiture avec UML
- Développement de l'application Web et l'interagir avec une base de données MySQL
- Effectuer des tests manuels des besoins souhaités

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- Framework Symfony, MySQL pour la BDD.

PROJET D'ETUDES

4 MOIS

Développeur

CONTEXTE :

Développement d'une application mobile ANDROID de covoiturage.

J'ai opté pour une BDD MySQL. Web Service RESTFUL (JSON) pour l'interaction entre l'app mobile et la BDD MySQL. Parmi les principaux objectifs de l'application : inscription, authentification, publier des post, gestion des profils.

ROLE :

- Conception UML (Diagramme de classe, cas d'utilisation, de séquence)
- Génération de la BDD, création des fichiers PHP pour interagir avec la BDD et envoyer à l'application avec JSON
- Développement de l'application mobile tout en respectant les besoins
- Tests des fonctionnalités et non fonctionnels

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- ANDROID, PHP, JSON, J-UNIT

PROJET D'ETUDES

3 MOIS

Développeur

CONTEXTE :

Création d'une application Web en J2EE native de Covoiturage.

L'application permet aux conducteurs de publier leurs trajets dans le but de les proposer à des passagers. J'ai établi dans ce projet : authentification, inscription, chat, gestion des post, gestion des commentaires ainsi que la gestion du compte.

ROLE :

- Analyse des besoins / Génération de la BDD
- Modélisation du projet avec UML
- Développement de l'application Web
- Tests unitaires

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- HTML, CSS, JAVASCRIPT, JQUERY, J2EE.

VISUAL SOFT

1 MOIS

STAGIAIRE

CONTEXTE :

Création d'une application Web avec du PHP native permettant de faire la gestion des risques pour la société COSUMAR (agro-alimentaire).

ROLE :

- Conception de l'application avec UML
- Développement de l'application Web
- Tests sur toutes les fonctionnalités existantes.

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

- HTML, CSS, JAVASCRIPT, JQUERY, PHP