Abdellah HATIMY

**Concepteur Développeur Junior**

10 mois d’expérience professionnelle

Anglais Technique

# Formation

|  |  |
| --- | --- |
| **2019** | ENSIAS (Ecole Nationale Supérieure d’Informatique et d’Analyse des Systèmes)  Cursus Ingénierie du Web et Mobile (Dernière Année) |
| **2016** | Formation Java/J2EE native (3mois) |
| **2016** | Licence en Informatique, Option Informatique Décisionnelle – *Mention Bien* |
| **2013** | Baccalauréat S – *Mention Très Bien* |

# Savoir Faire

* Analyse et expression des besoins fonctionnels
* Conception de projets (Merise ou UML)
* Définition et réalisation de BDD (MySQL, MongoDB, PostgreSQL)
* Développement d’applications (Java-J2EE, .Net, PHP, Java Script)
* Tests unitaires, qualité du code source, recherche et correction de bugs
* Déploiement d’applications
* Méthodologie Agile (SCRUM)

# competences techniques

|  |  |
| --- | --- |
| Environnements | Windows, Linux, MacOS |
| Développement | Java J2EE, JavaScript, .Net, PHP, C, C++ |
| Framework | JS(NODE JS , Angular JS , Angular 2), PHP (Symfony) |
| Méthodes | Agile/SCRUM, Merise, UML |
| SGBD | MongoDB, [Microsoft SQL Server](https://sql.sh/sgbd/sql-server), MySQL, PostgreSQL |
| Nouvelles technologies | GIT, Sonar, JUNIT |

# EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Groupe intm 2 MOIS

### Concepteur/Développeur (Stage)

#### Contexte :

Conception et réalisation d’une application Web de CV Tech pour le groupe INTM.

Dans un premier temps, ma mission était de déterminer et rédiger tous les besoins des recruteurs, suivre par la conception UML, génération du MCD pour établir la BDD sous PostgreSQL.

Cette application est établie avec des Framework de JS, la partie Backend est avec du NODE JS, pour la partie FrontEnd avec Angular JS.

#### Rôle :

* Détermination et rédaction des besoins fonctionnels des recruteurs.
* Réalisation de la conception avec UML.
* Génération du MCD permettant de générer la BDD sous PostgreSQL
* Développement de la partie Backend avec NODE JS
* Utilisation de l’ORM Sequelize permettant à l’application de s’adapter pour toute BDD (MariaDB, MySQL, PostgreSQL)
* Tester les fonctions réalisées avec PostMan
* Réalisation de la partie FrontEnd avec EJS, changement pour Angular JS

#### Environnement technique :

* NODE JS, ANGULAR JS , EJS , Design Pattern MVC , ORM Sequelize , JS , AnalyseSI, MySQL, PostgreSQL , HTML, CSS.

Projet d’étude (dernière année) 5 mois

### Concepteur/Développeur

#### Contexte :

Gestion d’un projet d’application de recommandation client.

L’application consistait en une authentification, inscription des nouveaux utilisateurs, la publication des offres, la gestion des commentaires de recommandation auprès d’autres clients, la gestion des notes sous forme d’étoile, la gestion des profils.

J’ai également mesuré la qualité du code (détermination du nombre de bugs, pourcentage de sécurité, fiabilité, ainsi que d’autres mesures de qualité).

#### Rôle :

* Expression et rédaction des spécifications fonctionnelles des besoins
* Création du MCD et génération de la BDD en local
* Pilotage du projet avec Scrum et définition des acteurs avec affectation des rôles
* Conception globale et conception pour chaque Sprint (UML)
* Rédaction et réalisation des tests pour chaque fonctionnalité
* Création d’un robot en Sélénium (JAVA) ayant pour but de créer des comptes et des Offres
* Prédiction avec Azure Machine Learning
* Mesure de la qualité du code (Bugs, Nombre de lignes répétées, Sécurité, Fiabilité) avec SONARQUBE

#### Environnement technique :

* .Net Entity Framework, BDD en local, SONARQUBE, SELENIUM, Azure Machine Learning, CSS, Javascript, SCRUM

INFO-AMI 2 MOIS

### Développeur (Stage)

#### Contexte :

Mon stage avait pour but, la réalisation d’une application Web de location de voiture.

Dans un premier temps, ma mission était de déterminer tous les besoins fonctionnels du client, suivre la conception en UML et générer la base de données en MySQL.

Pour réaliser cette application, J’ai opté pour Symfony qui est un Framework PHP.

Parmi les besoins du projet il fallait gérer l’authentification client et administrateur, la consultation de tous les véhicules disponibles, effectuer ou annuler une réservation de véhicule (sous 48h), gérer les clients (CRUD).

#### Rôle :

* Expression des besoins fonctionnels et non fonctionnels du client.
* Conception globale du projet de location de voiture avec UML
* Développement de l’application Web et interaction avec la base de données MySQL
* Réalisation des tests

#### Environnement technique :

* Framework Symfony, MySQL pour la BDD.

Projet d’étude 4 mois

### Développeur

#### Contexte :

Développement d’une application mobile ANDROID de covoiturage.

J’ai opté pour une BDD MySQL, Web Service RESTFUL (JSON) pour l’interaction entre l’app mobile et la BDD MySQL. Parmi les principaux objectifs de l’application : inscription, authentification, publications des post, gestion des profils.

#### Rôle :

* Conception UML (Diagramme de classe, cas d’utilisation, de séquence)
* Génération de la BDD
* Création des fichiers PHP pour interagir avec BDD, envoie des données sous format JSON
* Développement de l’application mobile en respectant le cahier des charges établi
* Tests des fonctionnalités

#### Environnement technique :

* ANDROID, PHP, JSON

Projet d’étude 3 mois

### Développeur

#### Contexte :

Création d’une application Web de Covoiturage en J2EE native.

L’application permet aux conducteurs de publier leurs trajets dans le but de les proposer à des passagers. J’ai établi dans ce projet : l’authentification, l’inscription, le chat, la gestion des post, la gestion des commentaires ainsi que la gestion des comptes.

#### Rôle :

* Analyse des besoins / Génération de la BDD
* Modélisation du projet avec UML
* Développement de l’application Web
* Tests unitaires

#### Environnement technique :

* HTML, CSS, JAVASCRIPT, JQUERY, J2EE, JUnit.

VISUAL SOFT 1 mois

### Développeur (Stage)

#### Contexte :

Création d’une application Web avec du PHP native permettant de faire la gestion des risques pour la société COSUMAR (agro-alimentaire).

#### Rôle :

* Conception de l’application avec UML
* Développement de l’application Web
* Tests de toutes les fonctionnalités existantes

#### Environnement technique :

* HTML, CSS, JAVASCRIPT, JQUERY, PHP