**UNIVERSITE GASTON BEGER DE SAINT-LOUIS**



**UFR DES SCIENCES APPLIQUEES ET DE TECHNOLOGIE**

**MASTER 1 INFORMATIQUE**

MINI RAPPORT PROJET FRAMEWORK

Réalisé par:

* **Blal C. BLEL P32 ….**
* **Mouhamadou DIALLO P32 3743**
* **Cheikh Abdoul Ahad Mb. DIOP P32 3742**
* **Mamadou Yaya MANE P32 3752**

Professeur :

**Dr**

**Année Universitaire 2021 / 2022**

**Introduction :**

Le projet consistait à construire une application de vente en ligne robuste utilisant MERN (MongoDB, Express, React, et Node.js). L'application a été conçue pour offrir des fonctionnalités d'e-commerce de base à avancées telles que la prise en charge des comptes des utilisateurs (vendeurs et clients), les listes de produits, un panier d'achat pour les clients, le traitement des paiements, la gestion des commandes et les capacités d'enchères en temps réel.

**Architecture et Conception :**

La base de données MongoDB a été utilisée pour stocker les informations sur les produits, les utilisateurs, les vendeurs et les commandes. Nous avons utilisé Express pour créer une API RESTful qui permet aux clients de communiquer avec la base de données. Nous avons également utilisé Node.js pour faire fonctionner l'application côté serveur.

React a été utilisé pour créer l'interface utilisateur conviviale pour les clients et les vendeurs. Nous avons conçu l'interface pour offrir une expérience utilisateur transparente pour la gestion des produits, des paniers d'achat, des paiements, et des commandes. Nous avons également utilisé des bibliothèques tierces pour des éléments tels que des boutons d'appel à l'action, des barres de navigation et des formulaires pour offrir une expérience utilisateur de qualité supérieure.

**Fonctionnalités** :

L'application de vente en ligne que nous avons construite offrait un large éventail de fonctionnalités d'e-commerce pour les vendeurs et les clients. Voici quelques-unes des fonctionnalités clés que nous avons implémentées :

* Prise en charge des comptes de vendeurs et des listes de produits
* Gestion de paniers d'achat pour les clients avec des fonctionnalités telles que la modification de quantité, la suppression d'articles et l'ajout d'articles
* Gestion des commandes et de l'historique des commandes pour les vendeurs et les clients
* Capacités d'enchères en temps réel : Les utilisateurs peuvent participer à des enchères en temps réel pour des produits spécifiques et recevoir des mises à jour en temps réel de l'état des enchères.
* Interface utilisateur conviviale pour offrir une expérience utilisateur de qualité supérieure

**Conclusion :**

Notre application de marché en ligne construite avec la pile MERN a été un succès, offrant une expérience utilisateur transparente pour les vendeurs et les clients. Le projet a démontré l'utilisation réussie de MERN pour créer une application de vente en ligne robuste, fonctionnelle et conviviale. L'intégration de la fonctionnalité d'enchères en temps réel à l'aide de Socket.IO offre une expérience utilisateur améliorée.