



LATRECHE ABDERRAHMANE

PROFIL

DIPLÔMÉ D'UN BAC SCIENTIFIQUE AVEC MENTION BIEN EN 2022, JE SUIS EN LICENCE 3 D'INFORMATIQUE. PASSIONNÉ PAR LE DÉVELOPPEMENT FRONT-END, L'ART 3D ET LA CRÉATION DE JEUX VIDÉO, J'AI DES COMPÉTENCES EN HTML, CSS, JAVASCRIPT ET MODÉLISATION 3D. J'APPRÉCIE LE TRAVAIL EN ÉQUIPE ET J'ADORE CONTRIBUER À DES PROJETS INNOVANTS.



+213 562942043



latrecheabderrahmane0@gmail.com



latrecheabderrahmane.site

LANGUE

- Français
- Anglais
- Arabe

COMPÉTENCE

- Création et conception de jeux vidéo et application Mobile
- Animation 3D et modélisation
- Développeur full stack
- Gestion et optimisation de la publicité numérique
- Travail collaboratif

LANGAGES DE PROGRAMMATION

- HTML , CSS, JavaScript.
- Java.
- C# , C , C++
- Python
- PHP , MYSQL
- MATLAB

EXPERIENCE

Développeur Full Stack

2020-2025

- J'ai lancé un site web personnel qui me présente, accessible sur Google : latrecheabderrahmane.site
- Développé et optimisé des sites web responsives en mettant l'accent sur l'expérience utilisateur et le design d'interface.
- J'ai créé un site de conception et de réalisation pour gérer les soutenances de Licence et de Master, dans le cadre de mon projet de fin d'études.

Développeur de Jeux (Unity)

2022

Conception de jeux avec diverses fonctionnalités, intégration d'animations et de transitions, et gestion de la monétisation via des publicités.

Projet Entrepreneurial - INDJAZ

2023

Participation à un programme d'entrepreneuriat, acquisition de compétences en gestion de projet et en lancement d'entreprise.

Artiste 3D Freelance (fiverr)

2024

- Conception de personnages 3D sur Fiverr pour divers clients.
- Expérience en Unity Ads et Google Ads, avec de bonnes compétences en travail d'équipe.

LOGICIELS

- Unity Engine
- MATLAB
- Eclipse (java)
- Xampp
- canva
- CapCut
- Blender
- Code Blocks (C , C++)