



MON SITE :

LATRECHEABDERRAHMANE.SITE

# LATRECHE ABDERRAHMANE

## PROFIL

**DIPLÔMÉ D'UN BAC SCIENTIFIQUE AVEC MENTION BIEN EN 2022, JE SUIS EN LICENCE 3 D'INFORMATIQUE. PASSIONNÉ PAR LE DÉVELOPPEMENT FRONT-END, L'ART 3D ET LA CRÉATION DE JEUX VIDÉO, J'AI DES COMPÉTENCES EN HTML, CSS, JAVASCRIPT ET MODÉLISATION 3D. J'APPRÉCIE LE TRAVAIL EN ÉQUIPE ET J'ADORE CONTRIBUER À DES PROJETS INNOVANTS.**



+213 562942043



latrecheabderrahmane0@gmail.com



latrecheabderrahmane.site

## LANGUE

- Français
- Anglais
- Arabe

## COMPÉTENCE

- Création et conception de jeux vidéo
- Animation 3D et modélisation
- Développement Front-End
- Gestion et optimisation de la publicité numérique
- Travail collaboratif

## LANGAGES DE PROGRAMMATION

- HTML , CSS, JavaScript.
- Java.
- C# , C , C++
- Python
- PHP
- MATLAB

## EXPERIENCE

### Développeur Front-End 2020

- J'ai lancé un site web personnel qui me présente, accessible sur Google : latrecheabderrahmane.site
- Développé et optimisé des sites web responsives en mettant l'accent sur l'expérience utilisateur et le design d'interface.

### Développeur de Jeux (Unity) 2022

Conception de jeux avec diverses fonctionnalités, intégration d'animations et de transitions, et gestion de la monétisation via des publicités.

### Projet Entrepreneurial - INDJAZ 2023

Participation à un programme d'entrepreneuriat, acquisition de compétences en gestion de projet et en lancement d'entreprise.

### Artiste 3D Freelance (fiverr) 2023

- Conception de personnages 3D sur Fiverr pour divers clients.
- Expérience en Unity Ads et Google Ads, avec de bonnes compétences en travail d'équipe.

## LOGICIELS

- Unity Engine
- MATLAB
- Eclipse (java)
- Xampp
- canva
- CapCut
- Blender
- Code Blocks (C , C++ )