# Store Manager L02 - Documentation d'Architecture

Ce document, basé sur le modèle arc42, décrit une application de gestion de magasin pour le Labo 02, LOG430.

### 1. Introduction et Objectifs

#### Panorama des exigences

L'application « Store Manager » est un système monolithique avec interface Web pour la gestion des commandes, articles et utilisateurs dans un magasin. Elle sert de projet éducatif pour démontrer :

- L'implémentation d'une architecture monolithique
- L'implémentation des concepts DDD (Domain-Driven Design)
- Le patron CQRS (Command Query Responsibility Segregation) pour séparer les opérations de lecture et d'écriture
- La persistance polyglotte avec MySQL et Redis pour optimiser les performances
- L'utilisation d'un ORM (SQLAlchemy) pour faciliter l'interaction avec les bases de données

### Objectifs qualité

Priorité	Objectif qualité	Scénario
1	Performance	Optimisation des opérations de lecture via Redis pour supporter une charge élevée
2	Maintenabilité	Séparation claire entre commandes et requêtes via CQRS
3	Évolutivité	Support de multiples types de rapports statistiques sans impact sur MySQL

#### Parties prenantes (Stakeholders)

- **Développeur.euses** : Apprendre/enseigner l'architecture monolithique, CQRS, DDD et la persistance polyglotte
- **Employé.es du magasin** : Utilisateur.trices gérant les commandes, articles et utilisateurs dans l'interface Web
- **Gestionnaires du magasin**: Utilisateur.trices consultant les rapports statistiques (top acheteurs, articles populaires)

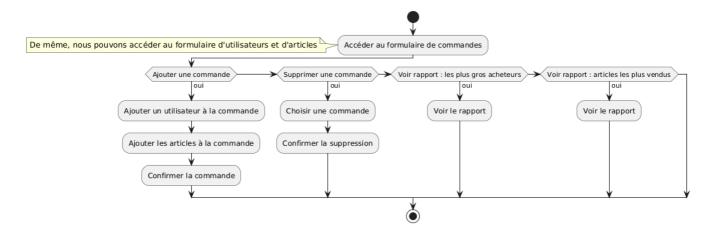
### 2. Contraintes d'architecture

Contrainte	Description
Technologie	Utilisation de Python 3, MySQL, Redis et SQLAlchemy
Déploiement	Utilisation de Docker et fichier .env pour la configuration

Contrainte	Description	
Éducatif	L'application doit démontrer clairement CQRS, la persistance polyglotte et l'optimisation des performances	

## 3. Portée et contexte du système

#### Contexte métier



Le système permet aux employés du magasin de :

- Gérer les commandes (création, modification, suppression)
- Gérer les comptes utilisateurs
- Gérer les articles vendus par le magasin
- Générer des rapports statistiques optimisés

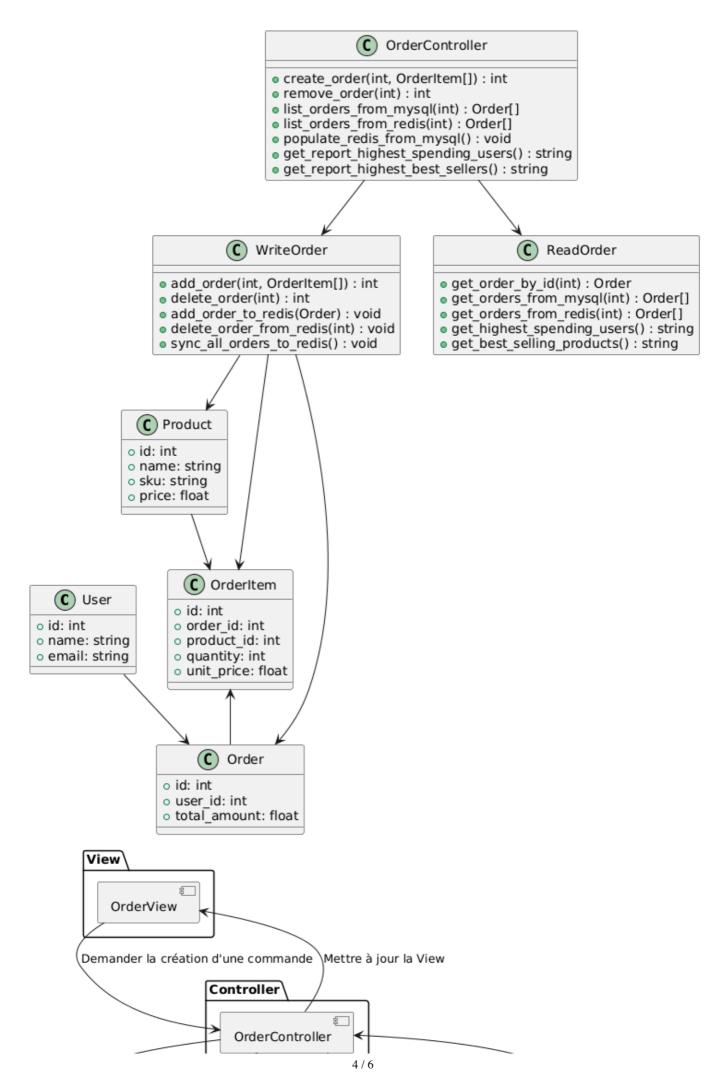
### Contexte technique

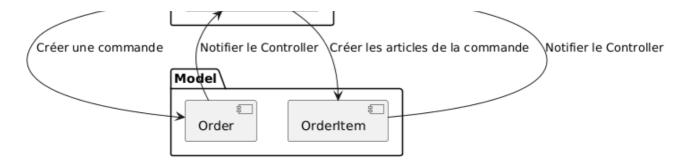
- Interface : Application Web Python.
- Couche CQRS : Séparation entre commands/ (écriture) et queries/ (lecture).
- **Concepts DDD**: Implementation des patrons Value Object et Repository. Utilisation des transactions dans les opérations de base de données pour garantir la cohérence des données.
- Persistance polyglotte: MySQL avec SQLAlchemy pour les écritures, Redis pour les lectures optimisées.
- Synchronisation : Mécanismes automatiques entre MySQL et Redis.

## 4. Stratégie de solution

Problème	Approche de solution	
Performance de lecture	Utilisation de Redis comme cache avec synchronisation automatique	
Séparation des responsabilités	Patron CQRS avec dossiers commands/ et queries/ dédiés	
Gestion des données	ORM SQLAIchemy pour MySQL, méthodes Redis pour le cache	
Rapports statistiques	Traitement direct depuis Redis pour éviter la charge sur MySQL	

## 5. Vue des blocs de construction

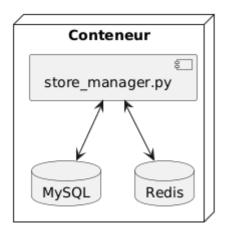




### 6. Vue d'exécution



## 7. Vue de déploiement



## 8. Concepts transversaux

- Patron CQRS (Command Query Responsibility Segregation)
- Persistance polyglotte (MySQL + Redis)
- Concepts DDD (Domain-Driven Design)
- ORM (Object-Relational Mapping) avec SQLAlchemy
- Synchronisation de données temps réel

### 9. Décisions d'architecture

Veuillez consulter le fichier /docs/adr/adr001.md.

## 10. Exigences qualité

#### Performance

- Temps de réponse optimisé pour les requêtes Redis
- Support de charges élevées simultanées
- Rapports statistiques générés sans impact sur MySQL

#### Maintenabilité

- Séparation claire CQRS entre commands/ et queries/
- Code modulaire avec responsabilités bien définies
- Synchronisation automatique et cohérence des bases de données

### Évolutivité

- Architecture préparée pour l'ajout de nouveaux types de rapports
- Extensibilité du système de cache Redis
- Support de nouvelles entités métier

## 11. Risques et dettes techniques

Non applicable pour cette application.

### 12. Glossaire

Terme	Définition	
CQRS	Command Query Responsibility Segregation : séparation des opérations de lecture et d'écriture	
DDD	Domain-Driven Design : approche de conception logicielle qui nous permet de gérer la complexité d'une application en séparant les responsabilités par domaine et en utilisant la conception tactique et stratégique	
ORM	Object-Relational Mapping : technique de mapping entre objets et base de données relationnelle	
Persistance polyglotte	Utilisation de plusieurs technologies de stockage pour différents besoins	