```
import java.util.Scanner;
public class PermutationVariables {
   public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    // Demander à l'utilisateur de saisir les valeurs des variables
    System.out.print("Entrez la valeur de nombre 1 : ");
    int nombre1 = scanner.nextInt();
    System.out.print("Entrez la valeur de nombre 2 : ");
    int nombre2 = scanner.nextInt();
    // Afficher les valeurs avant permutation
    System.out.println("Avant permutation :");
     System.out.println("nombre 1 = " + nombre1 + " et nombre 2 = " + nombre2);
    // Permuter les valeurs
    int temp = nombre1;
    nombre1 = nombre2;
    nombre2 = temp;
```

System.out.println("nombre 1 vaut " + nombre1 + " et nombre 2 vaut " + nombre2);

// Afficher les valeurs après permutation

}

System.out.println("Après permutation:");