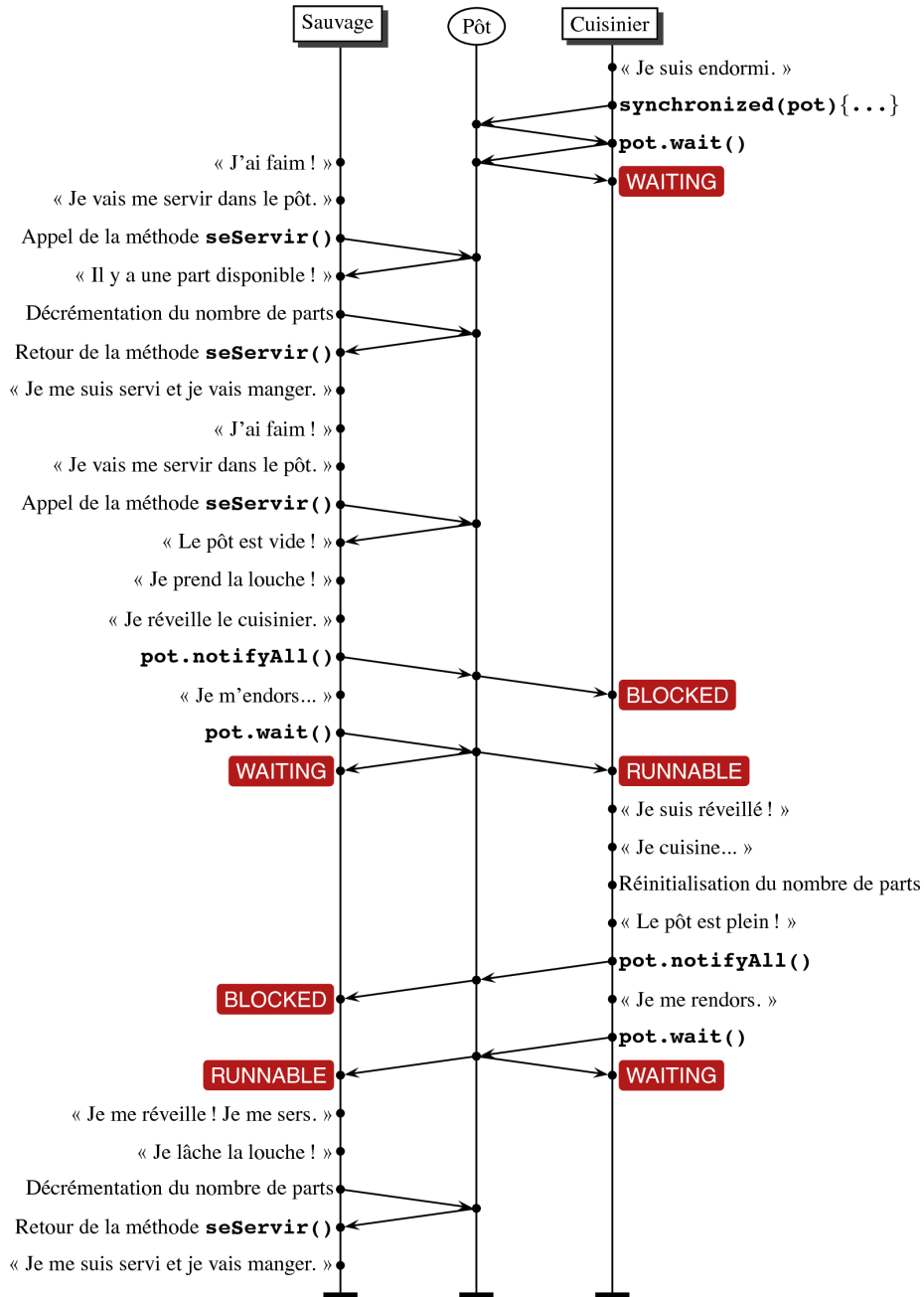


Exercice C.1 La marmite des sauvages Nous poursuivons l'exercice III.3 en nous appuyant sur le diagramme de séquence ci-dessous :



Complétez le code de la figure 15 disponible dans l'archive `TPC.tgz`. Vérifiez sur quelques exécutions que le sauvage qui réveille le cuisinier est le premier servi. Assurez-vous que les sauvages sont servis dans l'ordre dans lequel ils accèdent à la méthode `seServir()`.