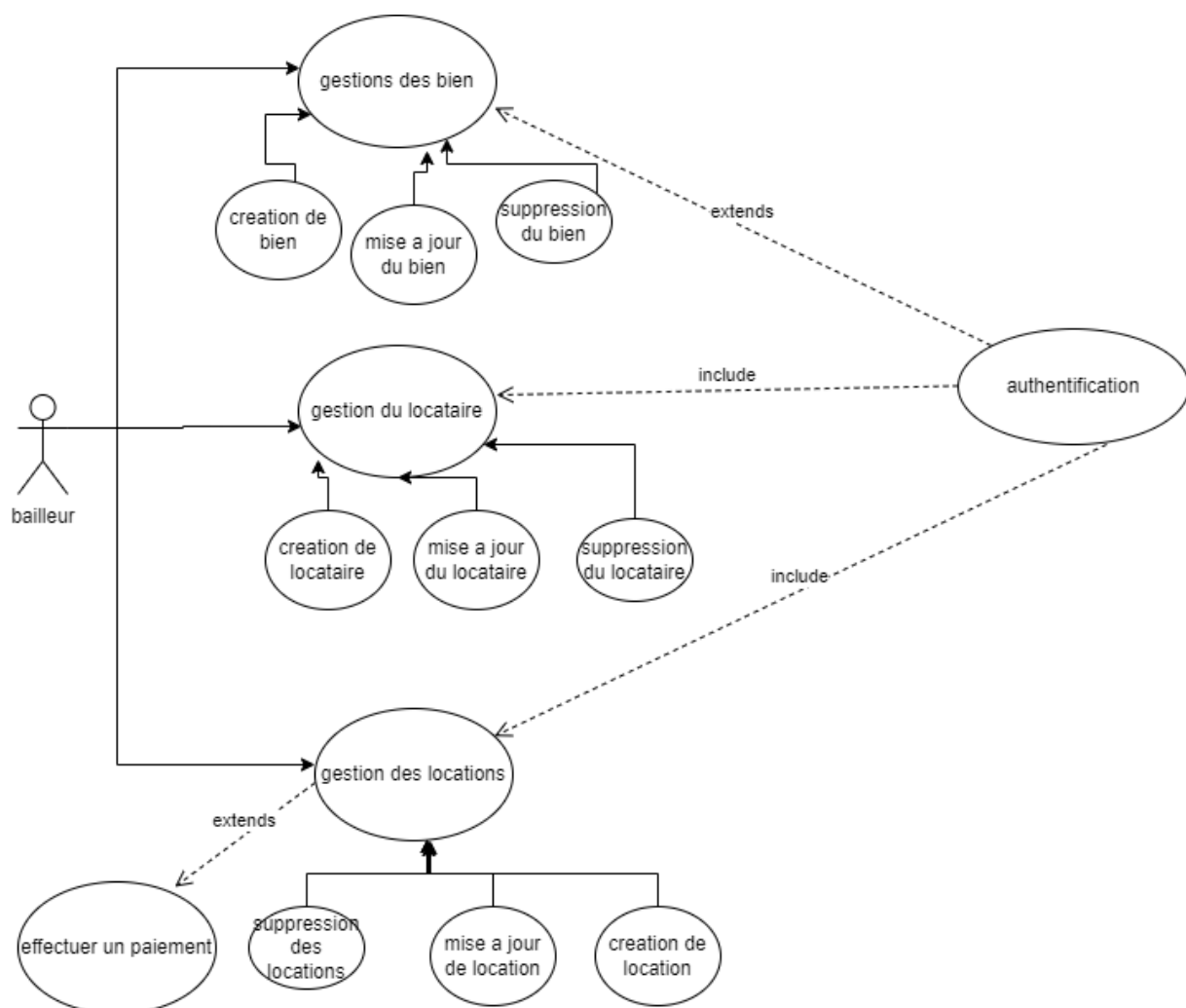


Application Gestion des Location

Explication : il s'agit de créer une application web sous java qui permet de gérer la location d'un bien immobilier. Dans notre application, on peut créer une location que si le bien existe et demander par un locataire. Le fonctionnement de l'application est décrit dans le cas d'utilisation suivant.

Le cas d'utilisation



Tout d'abord toute opération de l'enregistrement d'une location, d'un locataire ou bien est conditionne par une authentification obligatoire du bailleur.

Avant d'être authentifié, un bailleur doit obligatoirement s'enregistrer

La gestion des Locataires : cette partie permet d'enregistrer, de modifier, et de supprimer un locataire.

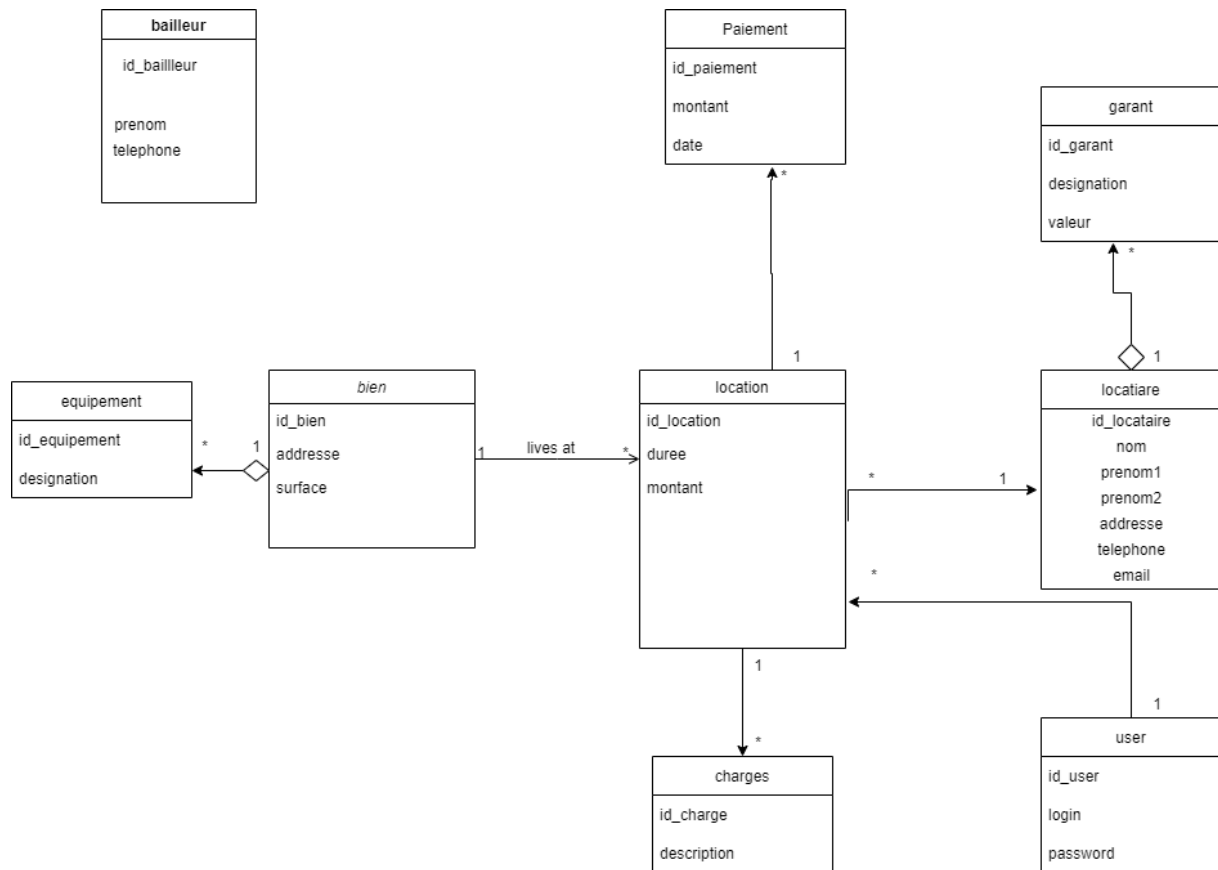
La gestion des Biens : cette partie permet d'enregistrer, de modifier, et de supprimer un bien ainsi que la liste des Bien.

La gestion des locations : elle met en relation un bien et une locataire en gérant l'enregistrement, la modification, la suppression et l'affichage de la lutte complète des locations

Le Paiement : cette partie ne concerne que les locations. Autrement dit un paiement est effectué pour une location bien donnée.

Un utilisateur connecter peut voir ses informations ainsi que les modifier au besoin

Le Diagramme de Classe



Le diagramme ci-dessus représente les interactions entre les entités intervenant dans le l'application

User : permet à un bailleur de se connecter pour pouvoir effectuer les opérations de la gestion de locations

Bailleur : **concerne** les informations du bailleur y compris l'identifiant permettant de se logue

Location : stocke les informations concernant une locations données ;

Locataire : entités représentant les informations du locataire

Bien : **cette** classe permet de gérer l'ensemble de bien d'un bailleur ;

Equipement : rassemble les équipements que comporte un bien

Charge : rassemble les charges liées à une location ;

Garant : représente les objets que la personne met en gage.