

Faculté des Sciences Ibn Zohr

Rapport du mini projet PHP

Site ecommerce simple

Abdessalam Bahafid & Ayoub Bouihrouchane
13-Avril-2020

Table of Contents

Introduction :	2
Site de base :	2
Améliorations :	3
Diagramme de classe :	3
Outils Utilisés	4
Conclusion.....	4

Introduction :

Les mini-projets sont les meilleures occasions aux étudiants de la faculté des sciences Ibn Zohr pour mettre en pratique les compétences et le savoir-faire acquis pendant la formation. Une formation solide et généraliste dans le domaine d'Informatique qui est devenu vital et nécessaire dans les entreprises.

Dans ce cadre est situé le thème de ce mini-projet qui s'intéresse à la réalisation d'un site web qui vas permettre aux utilisateurs de d'acheter et visualiser les produits en ligne ainsi que la possibilité de paiement en ligne.

Ce rapport est réservé pour vous montrer les différentes étapes pour le développement de ce site web.

Dans ce mini rapport se trouve les différentes étapes de la création d'une application web avec PHP et MySQL. Nous avons dans la première partie procéder à la création de notre base de données avec MySQL, puis à la mise en page des interfaces avec HTML/CSS sur Visual Studio Code. Enfin, pour la création de la partie dynamique on fera appel au PHP.

Site de base :

Le site permet de gérer plusieurs utilisateurs simultanément. L'accès au site se fait en utilisant un login et un mot de passe ou bien d'une création d'un nouveau compte sur le site. La gestion de ce login et de mot de passe se fait automatiquement grâce à l'utilisation d'une boîte à outils. Une page de connexion s'affiche à la place de la page demandée si l'utilisateur ne s'est pas encore identifié. Des utilisateurs sont déjà présents dans la base de données fournie avec l'implémentation de départ du projet.

Notée que l'identification de l'utilisateur est requise seulement s'il demande l'achat d'un produit ou de l'ajouter au panier.

Améliorations :

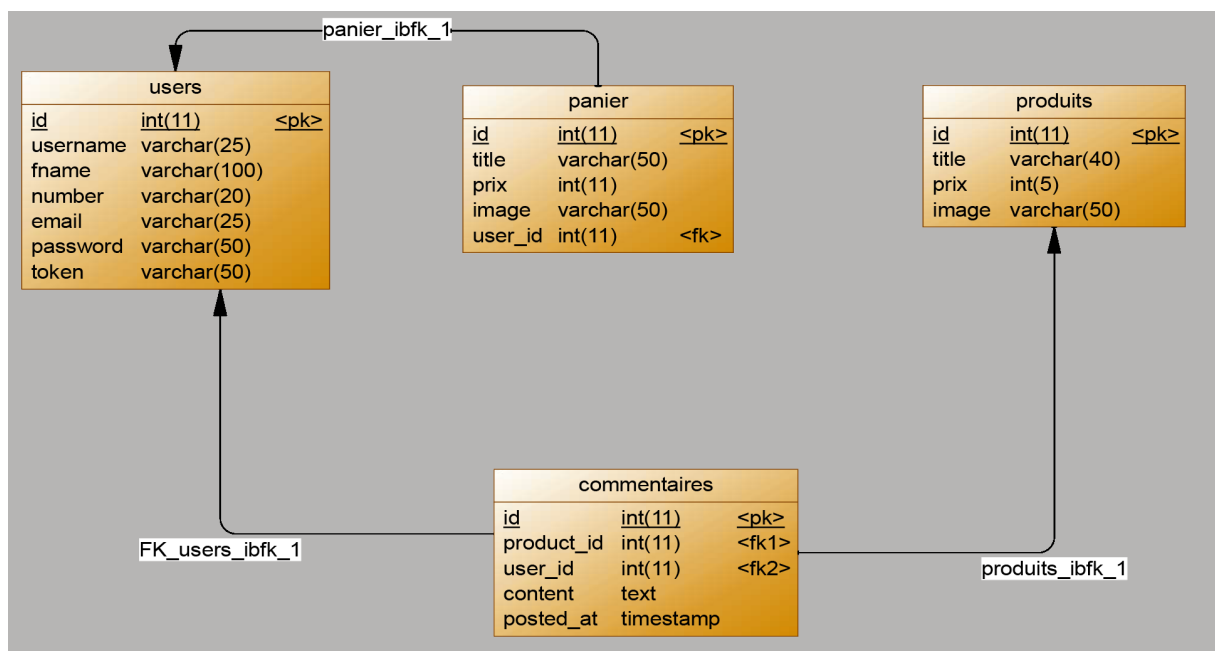
Parmi les améliorations proposé nous avons choisi les améliorations suivantes :

- ❖ Effectuer une recherche de produits : cette recherche permet de spécifier un type, un minimum et maximum prix et affiche les résultats trouvés ensuite.
- ❖ Ajout de la notion de catégorie de produits, chaque produit appartient à une catégorie bien particulière et spécifique.
- ❖ Donner la possibilité au utilisateur de noter les produits, et ainsi que l’affichage de résultats selon la notes qui ont.

Diagramme de classe :

Le diagramme de classes est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter les classes et les interfaces d'un système ainsi que les différentes relations entre elles.

Le diagramme de classes de notre projet est présenté comme suite :



Outils Utilisés

PHP 7 :

Sigle de HyperText Preprocessor, langage de script côté serveur. C'est un langage de programmation de page web :

Nous avons opté pour le choix de ce langage pour programmer notre site grâce à ses différentes qualités : libre, gratuit, simple d'utilisation et d'installation et aussi pour la faciliter de son hébergement.

MySQL 5 :

C'est un système de gestion de base de données (SGBD). Selon le type d'application, sa licence est libre ou propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels. Il est souvent utilisé en couple avec PHP. C'est un SGBD qui très utilisé par les sites web et proposé par la majorité des hébergeurs.

UML :

Unified Modeling Language, c'est un langage de modélisation et de conception des programmes informatiques, un langage qui fusionne plusieurs méthodes de modélisation et de conception tel que OMT, OOSE ... Nous avons opté pour ce langage pour faire la modélisation et la conception de notre projet par ce que c'est un langage qui est standard et qui offre une grande fluidité et facilité en matière de représentation graphique des différents diagrammes.

PowerAMC 5 :

C'est un AGL de conception qui permet de faciliter la tâche du concepteur en lui fournissant une boîte à outils très riche qui va le permettre à représenter facilement tous ses diagrammes.

Conclusion

Ce travail nous a appris à concevoir une base de données complète en utilisant la méthode de modélisation UML pour réaliser le diagramme de classe et en se basant sur les besoins de l'application à réaliser. On a aussi appris à utiliser le SGBD MySQL et le développement avec PHP.

Ce travail nous a donné un avant-goût du métier de développeur et il nous a permis de créer une vraie application pour l'e-commerce.