1. Perhatikan array berikut ini!

[82, 12, 41, 38, 19, 26, 9, 48, 20, 55, 8, 32, 3]

2. Perhatikan algoritma-algoritma berikut ini!

a. Menampilkan semua nilai di dalam array tersebut di atas.

b. Mencari sebuah angka di dalam array tersebut di atas.

c. Menampilkan angka-angka ganjil di dalam array tersebut di atas.

d. Menampilkan angka-angka kelipatan 3 di dalam array tersebut di atas.

e. Menampilkan angka-angka yang memiliki angka 2 di dalam array tersebut di atas.

f. Menampilkan angka-angka ganjil yang diapit oleh angka genap di dalam array

tersebut di atas.

g. Menampilkan angka-angka kelipatan 5 yang sebelumnya juga angka kelipatan 5 di

dalam array tersebut di atas.

h. Menghitung jumlah angka di dalam array tersebut di atas.

i. Menampilkan selisih angka-angka dengan angka setelahnya di dalam array tersebut

di atas.

j. Menampilkan selisih angka-angka genap dengan angka setelahnya yang genap pula

di dalam array tersebut di atas.

k. Menampilkan angka-angka yang setelahnya bernilai lebih besar.

l. Menampilkan jumlah angka dengan angka setelahnya yang hasil penjumlahannya

bernilai genap di dalam array tersebut di atas.

m. Menghitung jumlah angka-angka selisih yang ditampilkan pada poin (i) di atas.

n. Menampilkan jumlah angka-angka di dalam array tersebut di atas dengan seluruh

angka-angka sebelumnya.

3. Buatlah pseudocode dari masing-masing algoritma tersebut di atas!

A. Mulai

buka netbean

buat variabel nilai1

isi nilai variabel sesuai soal

tampilkan output dari variabel nilai 1

Selesai

B. Mulai

buka netbeans

masukkan perintah import Arrays diatas public class

buat variabel nilai1

isi variabel nilai1 sesuai soal

tampilakan output variabel hasil untuk array [5]

Selesai

C. Mulai

buka netbeans

klik new project

input nama project

input semua angka

lakukan insialisasi variable

lakukan pengulangan

buat sebuah output

lakukan pengulangan lagi

masukan fungsi IF (Array [i] % 2 == 1)

jalankan program

Selesai

D. Mulai

buka netbeans

klik new project

input nama project

input semua angka

lakukan insialisasi variable

lakukan pengulangan

buat sebuah output

lakukan pengulangan lagi

masukan fungsi IF (array[i] % 3 == 0)

jalankan program

Selesai

H. Mulai

buka netbeans

buat variabel nilai1

isi variabel nilai1 sesuai soal

buat variabel baru lagi dengan nama hasil

isi variabel hasil dengan sintaks IntStream.of(nilai1).sum();

tampilkan output variabel hasil

Selesai

4. Buatlah flowchart dari masing-masing algoritma tersebut di atas!

A.

Mulai

Buka Netbeans

Buat variable nilai 1

Input nilai

Output tampilkan nilai

Selesai

B.

Mulai

Buka Netbeans

Import Arrays

Buat variable nilai 1

Input nilai

Output tampilkan nilai

Selesai

Mulai

C.

Buka Netbeans

Klik New Project

Input nama project

Input angka

Lakukan inisialisasi

Lakukan pengulangan

Output bilangan ganjil adalah

Lakukan pengulangan

IF(Array [i] % 2 == 1)

Selesai

Mulai

D.

Buka Netbeans

Klik New Project

Input nama project

Input angka

Lakukan inisialisasi

Lakukan pengulangan

Output angka kelipatan 3 dari array adalah

Lakukan pengulangan

IF (array[i] % 3 == 0)

Selesai

H.

Mulai

Buka Netbeans

Buat variable nilai 1

Input nilai

Buat variable baru

Input variable hasil dengan sintaks IntStream.of(nilai1).sum()

Output tampilkan nilai

Selesai

5. Buatlah source code dengan Java dari masing-masing algoritma tersebut di atas

A. /\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package array;

/\*\*

\*

\* @author user

\*/

import java.util.Arrays;

public class Array {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

int [] nilai1 = {82, 12, 41, 38, 19, 26, 9, 48, 20, 55, 8, 32, 3};

System.out.println(Arrays.toString(nilai1));

// TODO code application logic here

}

}

B. /\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package mencari.angka;

/\*\*

\*

\* @author user

\*/

import java.util.Arrays;

public class MencariAngka {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

int[] nilai1 ={ 82, 12, 41, 38, 19, 26, 9, 48, 20, 55, 8, 32, 3};

System.out.println(nilai1[5]);

}

}

C. /\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package bilangan.ganjil;

/\*\*

\*

\* @author user

\*/

import java.util.Arrays;

public class BilanganGanjil {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

int[] Array = {82, 12, 41, 38, 19, 26, 9, 48, 20, 55, 8, 32, 3};

System.out.print("Bilangan Ganjil : ");

for (int i = 0; i < Array.length; i++){

if (Array [i] % 2 == 1) {

System.out.print(Array[i] + " ");

}

}

System.out.println("");

}

}

D. /\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package angka.kelipatan3;

/\*\*

\*

\* @author user

\*/

public class AngkaKelipatan3 {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

// TODO code application logic here

int array[] = {82, 12, 41, 38, 19, 26, 9, 48, 20, 55, 8, 32, 3};

for (int i=0; i<= array.length-1; i++){

}

System.out.println("Angka Kelipatan3 Dari Array Adalah: ");

for (int i = 0; i < array.length; i++){

if (array[i] % 3 == 0){

System.out.println(array[i] + " ");

}

}

}

}

H. /\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package menghitung.jumlah.angka;

/\*\*

\*

\* @author user

\*/

import java.util.stream.\*;

public class MenghitungJumlahAngka {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

int[] nilai1 = {

82, 12, 41, 38, 19, 26, 9, 48, 20, 55, 8, 32, 3

};

int hasil= IntStream.(nilai1).sum();

System.out.println("Hasil Penjumlahan Data Array adalah:" + hasil);

}

}

**Git dan GitHub**

1. Masukkan semua file-file yang telah dibuat di atas ke dalam repository dengan perintah git

add.

2. Lakukan commit terhadap file-file yang telah dimodifikasi dengan perintah git commit.

3. Push semua commit ke GitHub