## **AMALIY MASHG'ULOT 6**

Mavzu: CorelDraw dasturida ob'ektlarni import va eksport qilish, matn va konturlar bilan ishlash

**Ishning maqsadi:** Talabalarda CorelDraw dasturida ob'ektlarni import va eksport qilish, matn va konturlar bilan ishlash haqidagi dastlabki bilimlarni berish.

**Kutilayotgan natija**: Talabalarda Corel Draw dasturi bilan ishlash hamda tasvirlarga ishlov berish ko'nikmalar hosil qilinadi.

Amaliy ish jihozi: Kompyuter, Corel Draw dasturi, tarqatma materiallar Ish rejasi:

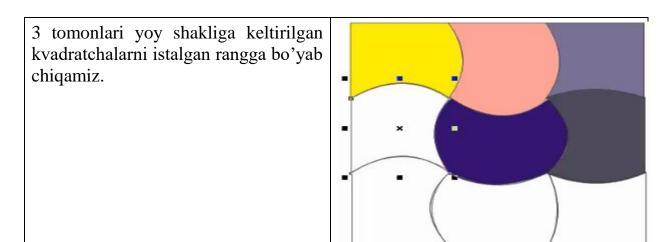
- 1. CorelDraw dasturi interfeysi
- 2. CorelDraw dasturi menyular qatori
- 3. CorelDraw dasturida turli chiziqlar chizish

Topshiriqlar:

Puzzle o'yinini hosil qilish tartibi.

1 F6 tugmasini bosib 9 ta kvadrad shakl hosil qilinadi

				_
2 Forma asbobi yordamida kvadrad tomonlarini yoy shakliga keltiramiz				

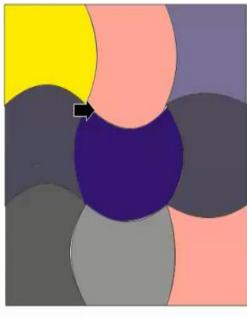


4 Ctrl + I tugmasini bosib kompyuter xotirangizda mavjud biror rasmni import qilib chaqirib olamiz.



5 import qilib chaqirilgan rasmni tanlab Effekt menyusidan Power Cip bandi tanlanadi va Поместитъ контейнер bandi tanlanadi.





Natijada quyidagi natija hosil bo'ladi.



6 obyektni belgilab crtl +g tugmasini bosamiz.
7 Keyingi ishimiz obyektni belgilaymiz va отменитъ группировку полностъю buyrug'ini tanlaymiz.



Puzzle o'yini tayyor.

## Amaliy mashg'ulotlarni o'tkazish qoidalari va xavfsizlik choralari:

Berilgan nazariy ma'lumot bilan tanishib chiqiladi va topshiriqlar variantlari ketma-ket bajariladi va natijalar olinadi.

Kompyuter xonasida xavfsizlik texnikasi qoidalari va sanitariya — gigiyena talablariga amal qilinadi.

## Nazorat savollari:

- 1. Yangi hujjat qanday yaratiladi?
- 2. Xotiradagi hujjat qanday yuklanadi?
- 3. Dastur interfeysi qanday?
- 4. Dastur menyularini sanang?
- 5. "Файл" menyusi orqali qanday ishlar bajariladi?

## Adabiyotlar ro'yxati:

- 1. M.Mamarajabov, S.Tursunov. Kompyuter grafikasi va Web dizayn. Darslik. T.: "Choʻlpon", 2013 y.
- 2. U.Yuldashev, M.Mamarajabov, S.Tursunov. Pedagogik Web dizayn. Oʻquv qoʻllanma. T.: "Voris", 2013 y.
- 3. Compyuter graphics Edited by Nobahiko Mukai, First published March,2012 Printed in Croatia