13-LABORATORIYA MASHG'ULOTI

MAVZU: CorelDraw dasturi shape (figura) instrumenti bilan ishlash

Ishning maqsadi: Pick instrumenti haqidagi koʻnikma, bilimlarni oshirish

Kutilayotgan natija: Talabalarda Coreldraw dasturi bilan ishlash hamda tasvirlar chizish, ishlov berish koʻnikmalari hosil qilinadi.

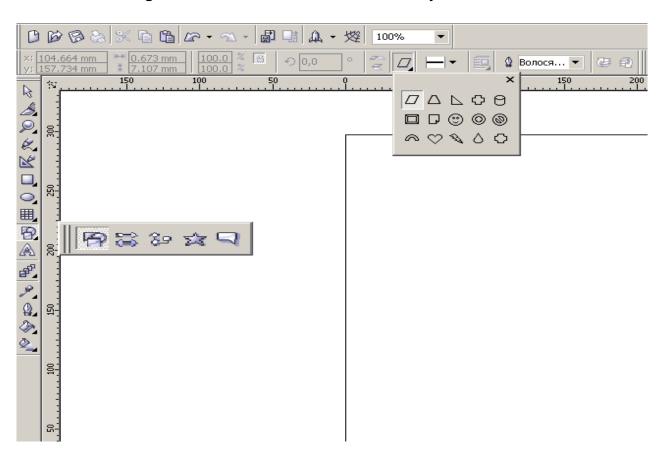
Amaliy ish jihozi: Kompyuter, Coreldraw dasturi, tarqatma materiallar **Ish rejasi:**

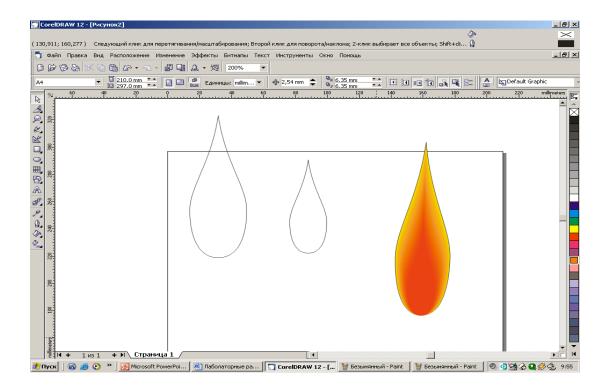
Mavzuni oʻrganib chiqish

Topshriq variantlari bilan tanishish

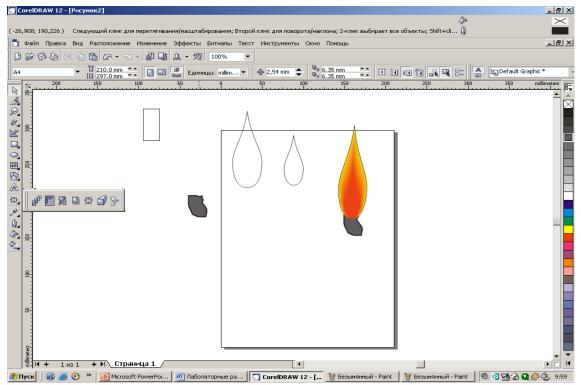
Topshriq variantlarini bajarish

Topshiriq: Sham yasash misolida turli effektlarni koʻrib chiqamiz. Oddiy formalar asbobini ishga tushiramiz va tomchi shaklini tanlaymiz.



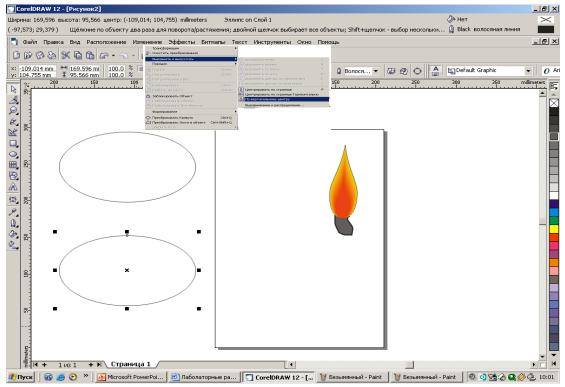


Hosil boʻlgan tomchi shakli klonini -ctrl+d- tugmalari orqali hosil qilamiz,katta va kichik shakllarni bir – biriga joylashtirib kichik shakl konturi yoq qilamiz,kichik shaklni qizil ranga ,katta saklni sariq ranga boʻyaymiz.-Интерактивная перетекания-effektini qoʻllaymiz va alanga rasmini hosil qilamiz

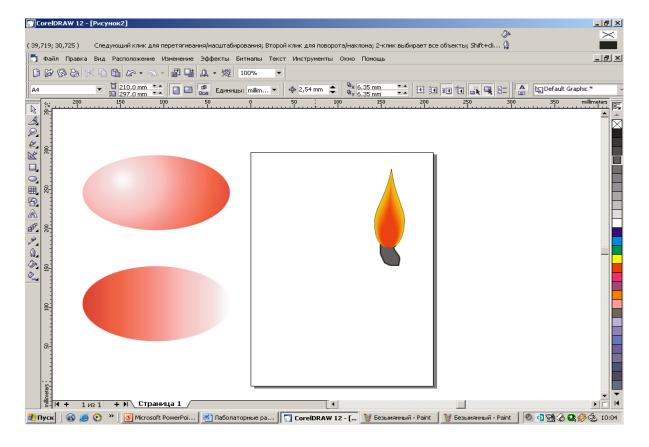


Shamning yonuvchi ipini yaratamiz. To`rt burchaklini chizib unga –интерактивная оболочка-effektini qo`llab quyidagi shaklga ega bo`lamiz

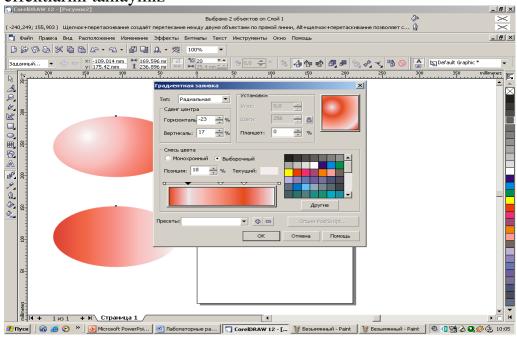
Sham tanasini chizamiz.Ikkita birhil kattalikdagi aylana chizimiz va vertikal yoʻnalishda tekislaymiz-изменение- выровнять-по вертикалному центру-



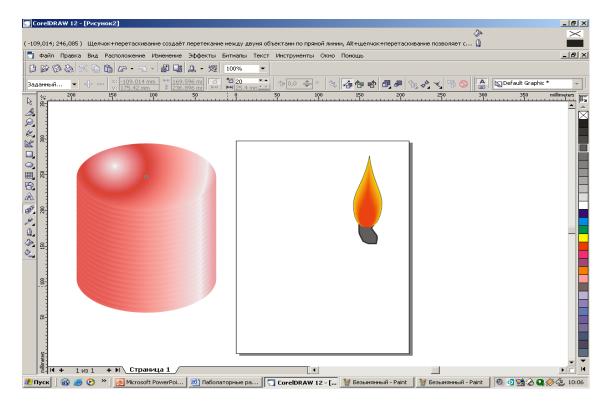
.Aylanalarni qiziga bo`yab, ko`nturlarini yoq qilamiz.

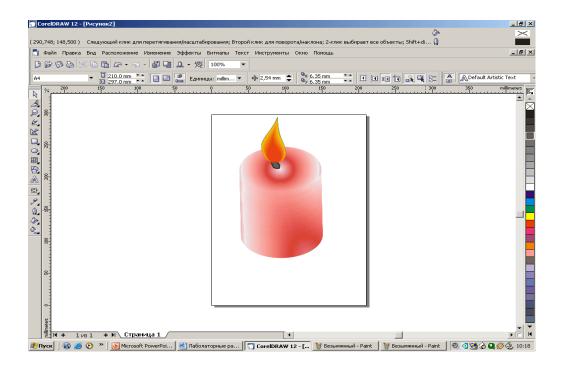


Градиентная заливка-,-диалог градиентная заливка- buyruqlari orqali rang effektlarini tanlaymiz



Hosil bo`lgan rasmlarga nisbatan –интерактивная перетекания- effektini qollab sham shaklini hosil qilamiz.





Laboratoriya mashg'ulotlarni o'tkazish qoidalari va xavfsizlik choralari:

Berilgan nazariy ma'lumot bilan tanishib chiqiladi va topshiriqlar variantlari ketma-ket bajariladi va natijalar olinadi.

Kompyuter xonasida xavfsizlik texnikasi qoidalari va sanitariya – gigiyena talablariga amal qilinadi.

Nazorat savollari:

- 1. Pick asbobining vazifasi nima?
- 2. Asboblar panelida pick asbobi boʻlimida yana qanday asboblar joylashgan?
- 3. Corel draw dasturi interfeysini tushuntiring.
- 4. Yangi hujjat qanday yaratiladi?
- 5. Xotiradagi hujjat qanday yuklanadi?
- 6. Dastur interfeysi qanday?
- 7. Dastur menyularini sanang?
- 8. "Файл" menyusi orqali qanday ishlar bajariladi?

Adabiyotlar ro'yxati:

- 1. M.Mamarajabov, S.Tursunov. Kompyuter grafikasi va Web dizayn. Darslik. T.: "Choʻlpon", 2013 y.
- 2. U.Yuldashev, M.Mamarajabov, S.Tursunov. Pedagogik Web dizayn. Oʻquv qoʻllanma. T.: "Voris", 2013 y.