

AMALIY MASHG'ULOT 3

Mavzu: CorelDraw dasturida sodda atroflama chiziqlar va to'ldirishlar. CorelDraw dasturida konturlarni siljitish.

Ishning maqsadi: Talabalarda Corel Draw dasturining asosiy tushunchalari haqidagi dastlabki bilimlarni berish.

Kutilayotgan natija: Talabalarda Corel Draw dasturi bilan ishlash hamda tasvirlarga ishlov berish ko'nikmalar hosil qilinadi.

Amaliy ish jihozi: Kompyuter, Corel Draw dasturi, tarqatma materiallar

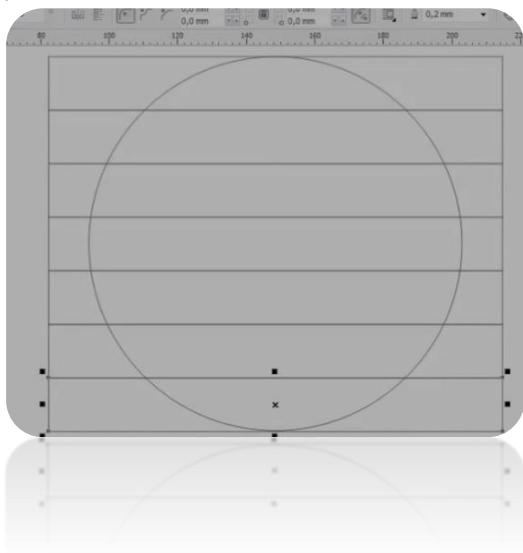
Ish rejasi:

1. CorelDraw dasturida chiziqlar bilan ishlash
2. CorelDraw dasturi uskunalari
3. CorelDraw dasturida turli chiziqlar chizish

Nazariy ma'lumotlar:

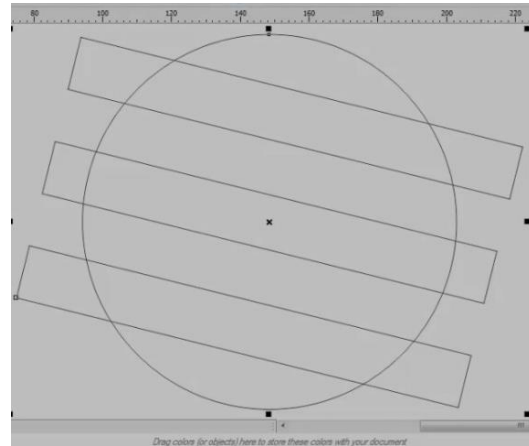
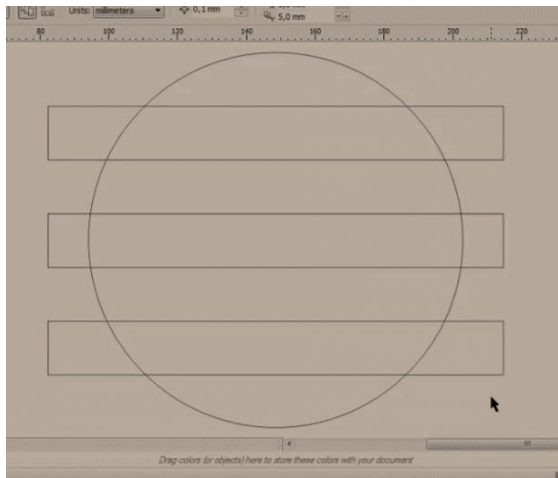
Topshiriqlar:

1.ellips asbobi yordamida doira chizamiz

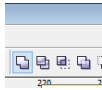


2. to'rtburchak chizib aylana ustiga rasmdagidek joylashtirib olamiz.

3. ortiqcha to'rtburchaklarni o'chirib tashlaymiz.



5. ozgina aylantirib quyidagi natijani olamiz. so'ng shift+ sichqoncha chap tugmasi yordamida to'rtburchaklarni belgilab



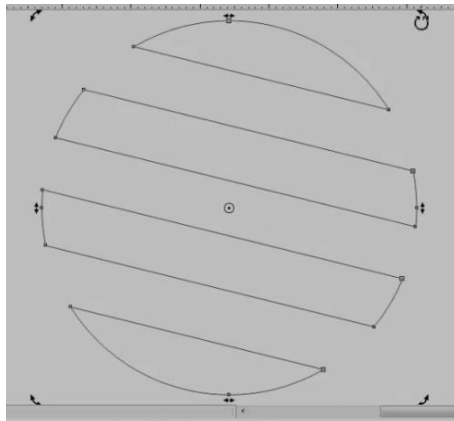
obedinit yani birlashtirish bandini yanlaymiz.

6. Shift tugmasi bilan birga aynanani ham qo'shib

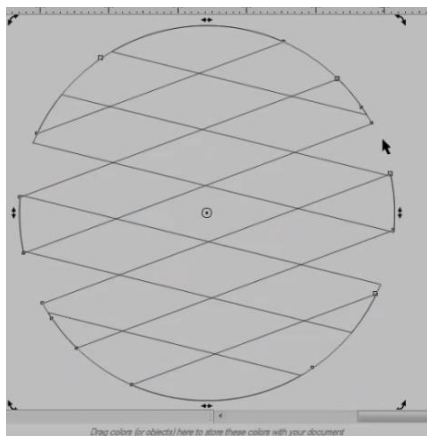


исключит buyrug'ini tanlaymiz.

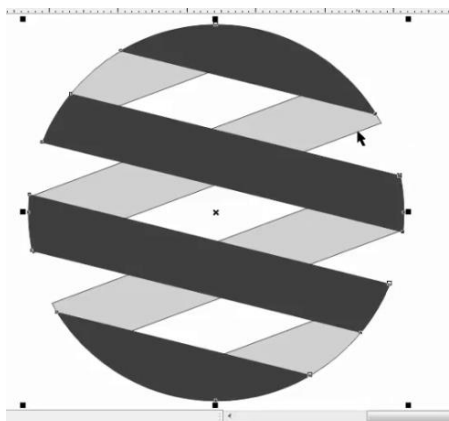
7. to'rtburchaklarimizni o'chirib tashlaymiz va quyidagi shaklga ega bo'lamiz.



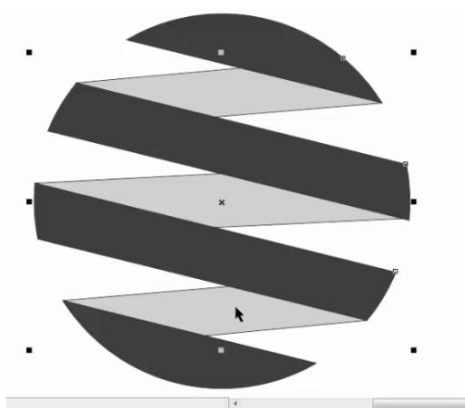
8. shakldan kopia olib atrofida ozgina buchakka buramiz.



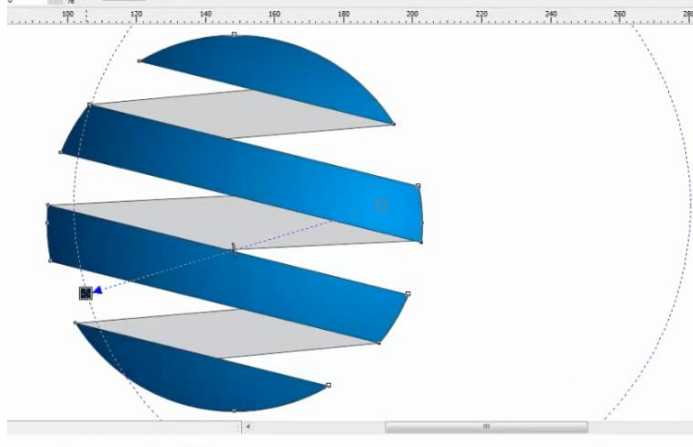
9.ustidagisini qora rangga va tagidagi obektni och qoraga bo'yaymiz.



10. forma asbobi yordamida o'zgartirishlar kiritib keraksiz qismini o'chirib tashlaymiz.



11. ustki qismidagi obektni tanlab интерактивная заливка асбобини танлаб асбоб актив актив qatoriga radialniy kiritamiz. radus chizig'ining o'rta qismiga galuboy, chetki qismiga siniy rang beramiz. va quyidagicha joylashtiramiz.



12. tagidagi obekt uchun ham интерактивная заливка asbobini tanlab radialniy qili har ikki qismiga ham galuboy rang beramiz.

13. obektimiz yoniga matn kiritamiz. MATNGA ham turli effektlar beramiz.



14.to'rtburchak chizib unga ham interaktivniy zalivka yordamida oq qora rang, radialniy effekt beramiz.Yuqorida tayyorlagan obektlarimizdan kopya olib ostki qismiga tortamiz va soyaga o'xshatamiz prozrachnost asbobi yordamida effekni to'g'rilaymiz. ohirida fondagi zalivka ranglarini chetki qismini siyir rangga almashtiramiz.



Amaliy mashg'ulotlarni o'tkazish qoidalari va xavfsizlik choralari:

Berilgan nazariy ma'lumot bilan tanishib chiqiladi va topshiriqlar variantlari ketma-ket bajariladi va natijalar olinadi.

Kompyuter xonasida xavfsizlik texnikasi qoidalari va sanitariya – gigiyena talablariga amal qilinadi.

Nazorat savollari:

1. Yangi hujjat qanday yaratiladi?
2. Xotiradagi hujjat qanday yuklanadi?
3. Dastur interfeysi qanday?
4. Dastur menyularini sanang?
5. “Файл” menyusi orqali qanday ishlar bajariladi?

Adabiyotlar ro'yxati:

1. M.Mamarajabov, S.Tursunov. Kompyuter grafikasi va Web dizayn. Darslik. T.: “Cho'lpon”, 2013 y.
2. U.Yuldashev, M.Mamarajabov, S.Tursunov. Pedagogik Web dizayn. O'quv qo'llanma. T.: “Voriz”, 2013 y.
3. Compyuter graphics Edited by Nobahiko Mukai, First published March, 2012 Printed in Croatia