

5-mavzu. CorelDraw Graphics Suite X5 dasturiy paketi

Reja.

1. Hujjatni yaratish va ochish.
2. Dastur interfeysi.
3. Menyular qatori.

Tayanch tushunchalar: CorelDraw Graphics Suite, Dastur interfeysi, Bosh menu, uskunalar paneli.

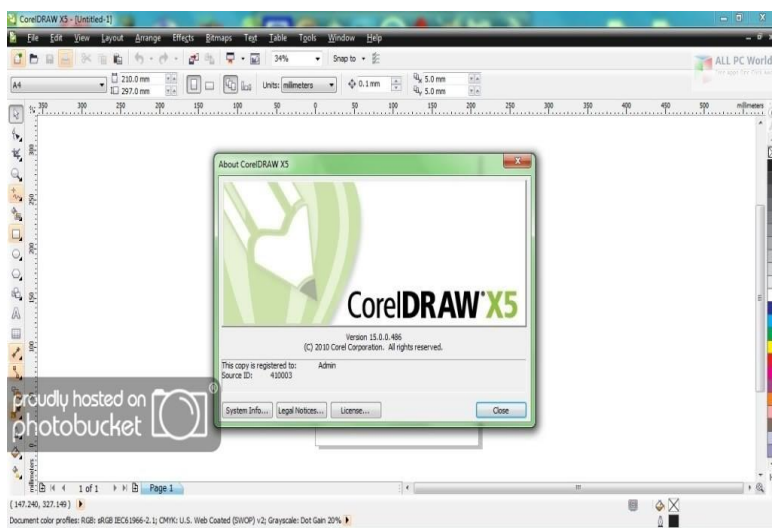
Hujjatni yaratish va ochish

CorelDraw dasturi ishga tushirilgandan keyin ekranda dasturning bir nechta ro'yhatlardan iborat dialog oyna nomayon bo'ladi va dasturni ishga tushirishning bir nechta variantlarini tanlashni so'raydi: Yangi hujjat (Создать), oxirgi ishlangan hujjatni ochish (Последние использованный),

Hujjatni ochish (Открыть), tayyor shablonlarni ochish (Создать из шаблона), dastur o'rgatuvchini ishga tushirish (Учебник CorelTUROR), Nima yangilik? (Новые функции)

Yangi hujjatni yaratish uchun menuning Fayl (Файл) va Yangi hujjat buyrug'i (Создать) yoki instrumentlar panelidagi maxsus tugma bosiladi. Hujjatni ochish uchun, menuning Fayl (Файл) va Ochish (Открыть) buyruqlari yoki instrumentlar panelidagi maxsus tugmalar yordamida amalga oshiriladi.

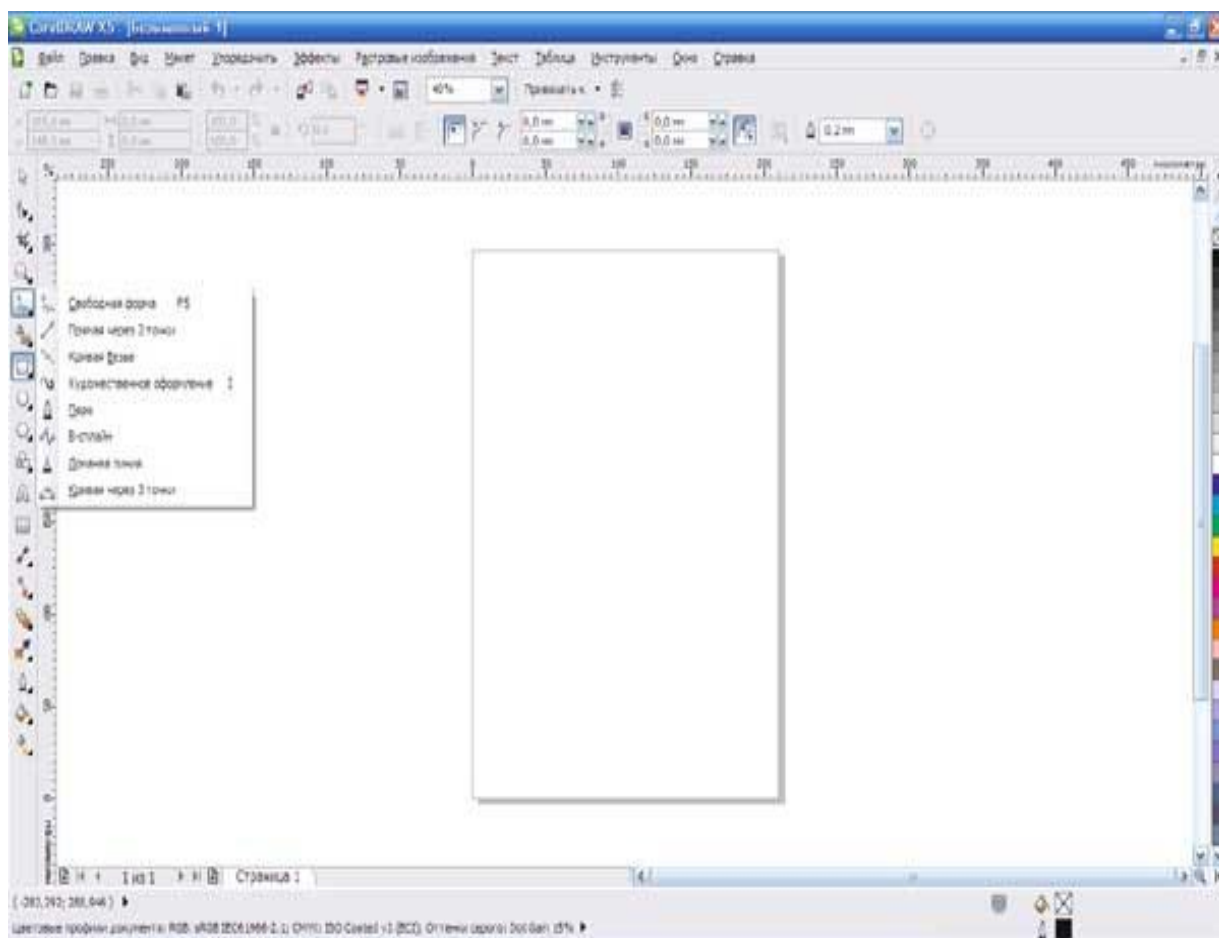
CorelDRAW dasturida bir vaqtning uzida bir nechta hujjatlar bilan ishlash imkoniyatlari bor, shu bilan birga kerak bo'lmagan hujjatlarni yopib qo'ysa ham bo'ladi. Bu esa menuning Fayl Yopish(Закрыть) buyrug'i erdamida amalga oshiriladi.



Dastur interfeysi

Dastur ishga tushirilgandan keyin ekranda dastur oynasi nomayen bo'ladi, bu oyna foydalanuvchi interfeysi (user interface) yoki ishchi joyi (workspace) deb ataladi. Interfeys foydalanuvchi va komputer orasidagi mulahotni o'rnatadi, ishlash uchun kerak bo'lgan barcha sharoyotni yaratadi.

Shuni nazarda tutish kerakki, interfeys foydalanuvshi tomonidan uzgartilgan bo'lib uz ko'rinishidan o'zgacha bo'lishi ham mumkin.



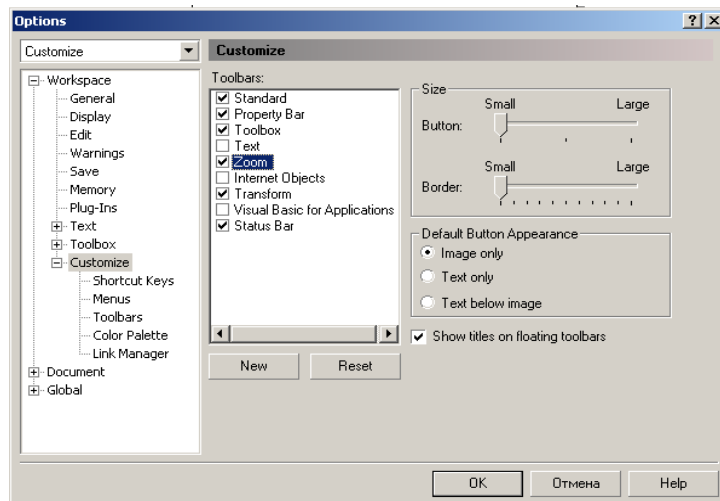
Foydalanuvchi interfeysi quyidagilardan tashkil topadi: sarlavha, bosh menu, hujjarlarni ko'rish ushun ishchi oynalar, tasvirlarni redaktorlash ushun bir nechta panellar yigindisidan.

Oynaning markazidagi katta bo'sh joy *ish joyi* deb nomlanib har bir hujjat uchun yangi ochiladi.

Bosh menu

Ekranning yuqorigi qismida bosh menu buyruqlari (menu bar) joylashgan bo'lib u quyidagilardan tashkil topadi:

- Fail (File)
- Muharirlash (Edit)
- Ko'rish (View)
- Kompanovkalash (Layout)
- Boshqarish (Arrange)
- Effektlar (Effects)
- Rastrli tasvirlar (Bitmaps)
- Matn (Text)
- Servis (Tools)
- Oyna (Window)
- Yordam (Help)



Har bir guruh bir–biriga yaqin amallarni bajaruvchi buyruqlar yigindisi, masalan, Menu Matn (Text) matnlar ustida amallar bajaradigan buyruqlar, Menu Effektlar (Effects) – vektorli va rastrli grafikalar uchun har xil effektlar qilish va muharrirlashda foydalaniladigan buyruqlardan tashkil topgan.

Shu bilan birga qo'shimcha menu (Context-sensitive menu)da kiritilgan bu menu vazifasi joriy bo'lgan instrumentning obyektlari haqida malumot beradi.

Nazorat savollari

1. Yangi hujjat qanday yaratiladi?
2. Dastur menyularini sanang?

