

6-mavzu. CorelDraw dasturiga kirish

Reja.

1. Uskunalar satri.
2. Xossalar satri.
3. Holat satri.
4. Asboblar satri.

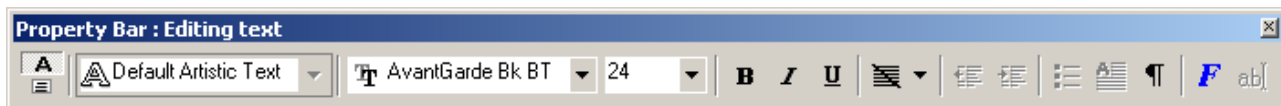
Vositalar satrlari

Menu satri tagida asboblar satri (Toolbars) joylashgan. Asboblar satrini ekranning hohlagan joyida va har xil ko'rinishda joylashtirish mumkin.

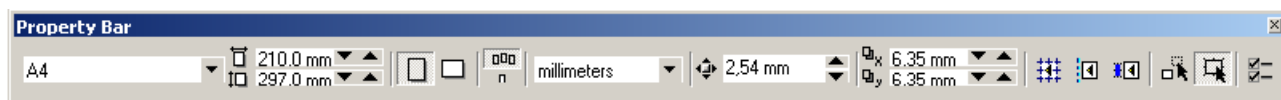
Ekranga kerakli oynalarni joriy qilish uchun menuning Oyna (Window) yordamida amalga oshiriladi va ular ustida quyidagi amallar bajariladi: Asboblar (Toolbars) satriga sichqonchani o'ng tononi bilan chertib muloqat oynasini paydo etamiz va Parametrlar (Options), Rostlash dan kerakli bo'lgan asboblar tanlanadi.

Свойства (Property Bar) vositalar satri

Свойства (Property Bar) asboblar satridagi maydonlar va tugmalar yigindisi foydalanilayotgan asboblar yoki tanlangan obyektga bogliq bo'ladi, masalan, asboblar satridagi matn bloki tanlanganda matnning parametrlari ko'rsatiladi.



Свойства (Property Bar) satridagi asboblardan birontasi tanlanmagan holda hujjatning umumiy parametrlari ko'rsatiladi, masalan, sahifa formati, unuig orientatsiyasi va h. ko'rsatadi.



Holat satri (Status Bar)

Ekrandagi ishchi oynaning pastgi qismida holat satri (Status Bar) joylashgan, bu qatarda obyektlar haqida malumotlar berilad, yoki quyidagi parametrlar: обводки и заливки, параметров шрифт turi, tanlangan obyekt haqida

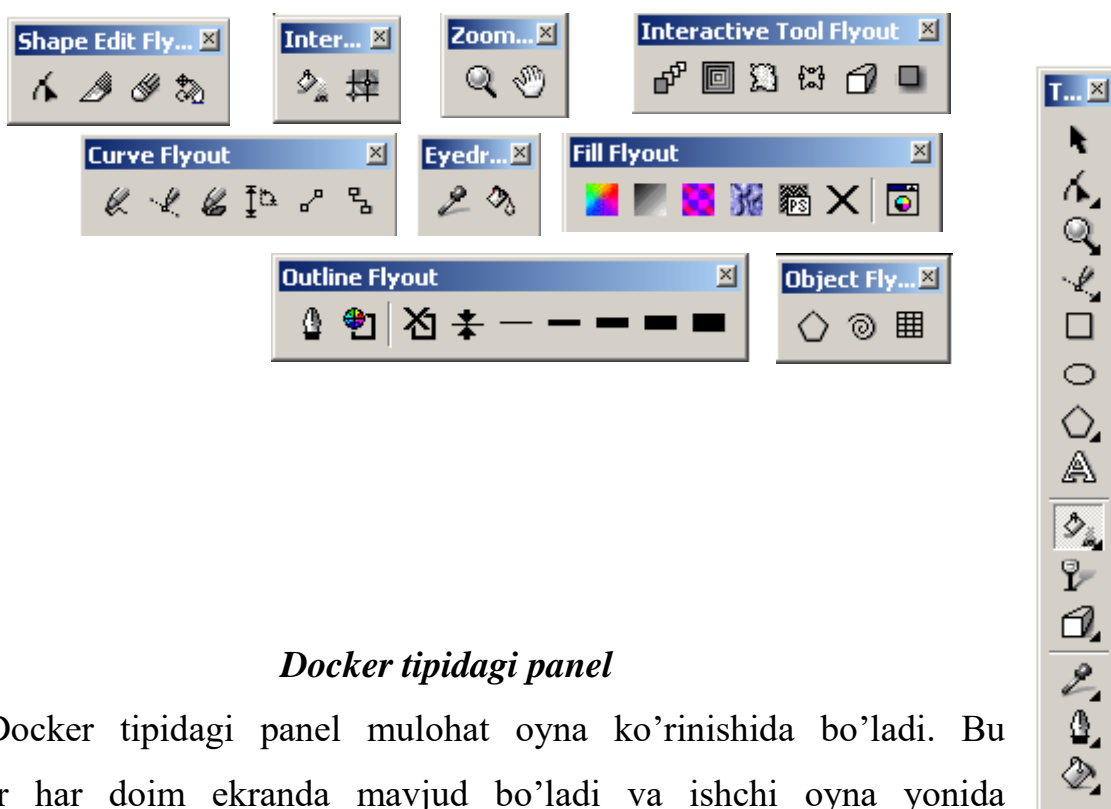
malumot va joriy asboblar haqida malumotlar. Holat satrining ko'rinishi va tuzilishini o'zgartirish ham mumkin.



Asboblar paneli (Toolbox)

Asboblar paneli ishchi oynaning chap tomoniga joylashtirilgan bo'ladi. Asoblar panelida grafik obyekt ustida quydagi amallar bajariladi – obyektlarni yaratish, obyektlarni ajratish, muharrirlash va ko'chrish asboblari joylashtirilgan.

Asboblar bilan ishlash paytida kursor tanlangan obyektga qarab formasini o'zgartiradi. Shu bilan birga, asboblar panelidagi bazi bir asboblar guruhini «Suzuvchi» panel ko'rinishida yoki Flyout ko'rinishida sozlash mumkin.

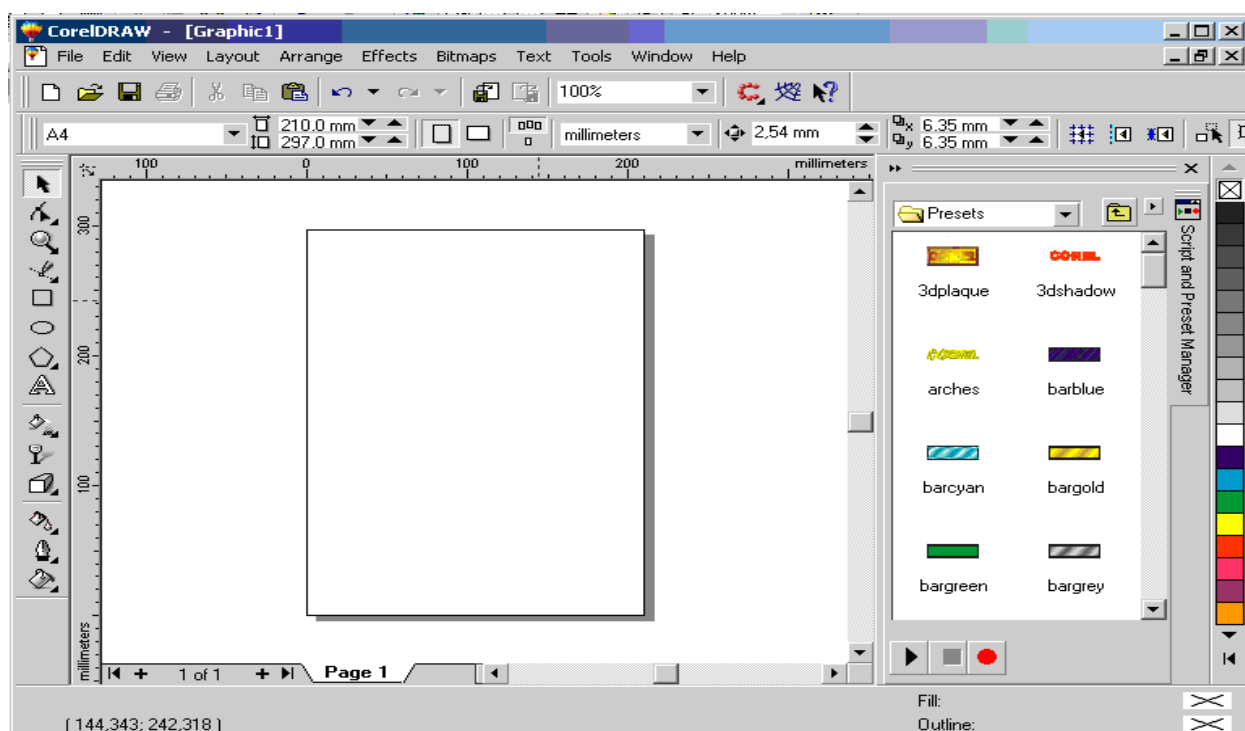


Docker tipidagi panel

Docker tipidagi panel mulohat oyna ko'rinishida bo'ladi. Bu panellar har doim ekranda mavjud bo'ladi va ishchi oyna yonida joylashadi. Ekranga kerakli bo'lgan panelni chaqirish uchun menuning Oyna (Window) va Docker (Dockers...) tipidagi panel buyrigi va ochilgan ruyhatdagi panellardan bittasi tanlanadi.

- Object Manager paneli (Диспетчер объектов) — obyektning parametrlarini tasvirlaydi, obyekt yerarhiya va qatlamlarini boshqaradi.

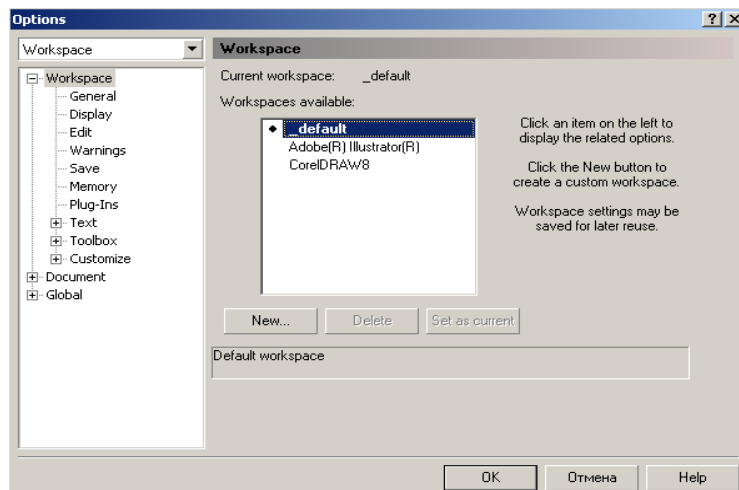
- View Manager paneli (Диспетчер видов) — «tasvir ko'rinshlari» tasvirlaydi va boshqaradi.
- Graphic and Text Styles paneli (Стили текста и графики) — grafik va matnli stillarini yaratadi va o'zgartiradi.
- Color Styles paneli (Цветовые стили) — obyektlar bilan ishlashda ranglarni tanlaydi va ular ustida amallar bajaradi.
- Symbols and Special Characters paneli (Символы и специальные знаки) - mavjud bo'lmagan belgilarni tasvirlashda foydalaniladi.
- Internet Bookmark Manager paneli (Диспетчер закладок Internet) — gipermatnlarni boshqarish va yaratishda ishlatiladi.
- HTML Object Conflict paneli (Анализатор конфликтов объектов HTML) – Internetda nashr etishdan avval hujjatlarni to'griligi tekshiradi va noto'g'rilarini tuzatadi.
- Script and Preset Manager paneli (Диспетчер макросов и готовых образцов) — makrodasturlarni oyzishda foydalaniladi.



- Object Data paneli (malumotlar jamgarmasi) — har bir obyektga jadvaldagi malumotlar berkitiladi, masalan, narhi, o'lchami va h.malumotlar
- Object Properties paneli (Свойства объектов) — hujjatdagi obyektlarning barcha parametrlarini haqida malumot beradi va uzgarish kiritadi.
- Link Manager paneli (Диспетчер связанных изображений) — hujjatda mavjud emas faqat u bilan boglangan tasvirlarni boshqarish.
- Bitmap Color Mask paneli (Цветовая маска точечного изображения) — rastarli tasvirlar bilan ishlashda ranglar maskasini yaratish.
- Lens paneli (Линза) — linza turini tanlash va uning parametrlarini o'rnatish.
- Artistic Media paneli (Имитация) — vektorli qalamning murakkab turlari bilan ishlash.
- Transformation paneli (Трансформирование) — obyektlarni siljitishning har xil turlari bilan ishlash.
- Shaping paneli (Изменение формы) — bir nechta obyektlarni uch hil ko'rinishda birlashtirish.
- Color (Цвет) va Color Palette Browser (Цветовые палитры) panellari — ranglar bilan ishlash.
- Browse (Обзор) paneli — hujjatlarni boshqarish va ularni har hil ko'rinishlarda ko'rish.
- Cliparts (Векторные изображения), Photos (Фотографии), 3Dmodels (Трёхмерные модели) panellari — dastur bilan birgalikda o'rnatilgan kompakt disklar bilan ishlash (CD-ROM).
- FTP Sites (Сайты FTP) paneli — FTP saytlarini saqlash va katta massivli malumotlarni ko'chirish uchun ular bilan tez boglanish.

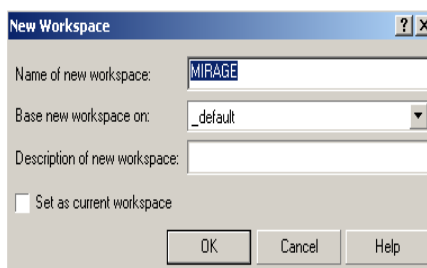
Agarda yuqorida ko'rsatilgan menuda qandaydir buyruq bo'lmasa u holda menuning (Menu) Parametrlar (Options) yordamida qo'shish mumkin.

Interfeysni saqlash va o'zgartirish



CorelDRAW dasturi interfeysini foydalanuvchi o'zi hohlaganday qilib rostdash va uni xotiraga saqlash imkoniyati bor.

Uning uchun quyidagi amallar bajariladi: Menuning (Tools) dan Optsii... (Options) buyruq tanlanadi va ochilgan dialog oynasidan Interfeys (Workspace)



tanlanadi Yangi... (New) tugmasi ekranga Yangi interfiysni (New Workspace) chiqaradi. Yangi interfiysni (New Workspace)da interfeysning yangi parametrlarini kiritish uchun foydalaniladi; masalan, Nomi-maydonida-yangi interfeys nomi (Name of new workspace). kiritiladi va yangi interfeysni joriy qilish uchun belgi (Set as current) qoyiladi

Nazorat savollari

1. Uskunalar satridan nima maqsadda foydalanamiz?
2. Asboblari satri qayerda joylashishi mumkin?
3. Ekranga kerakli oynalarni joriy qilish uchun qanday amallar ketma – ketligi bajariladi?
4. Holat satri qatori nima uchun kerak?
5. Asoblar paneli yordamida grafik obyektlar ustida qanday amallar bajariladi?