DAFTAR ISI

LEMBA	AR PENGESAHANi
LEMBA	AR PERNYATAAN ORISINALITASii
ABSTR	AKiii
ABSTR	ACTiv
KATA I	PENGANTARv
DAFTA	R ISIvi
DAFTA	R GAMBAR DAN ILUSTRASIix
DAFTA	R TABELxi
DAFTA	R ISTILAHxii
DAFTA	R SINGKATANxiv
Bab I	Pendahuluan
I.1	Latar Belakang1
I.2	Rumusan Masalah
I.3	Tujuan Penelitian
I.4	Manfaat Penelitian
I.5	Batasan Masalah
I.6	Sistematika Penulisan
Bab II	Kajian Teori
II.1	Microcontroller
II.2	Arduino
II.3	Arduino Intergated Development Environment (IDE)
II.4	Password Attack 6
II.5	Nirsoft.net 6
II.6	Microsoft Powershell
II.7	Sistem Operasi
II.8	Universal Serial Bus (USB)
II.9	USB Rubber Ducky
II.10	Perbandingan dengan penelitian sebelumnya
Bab III	Metodologi Penelitian
III.1	Metode Konseptual

III.2 Sis	tematika Penelitian	. 13
III.2.1	Inisiasi	. 15
III.2.2	Hipotesis	. 15
III.2.3	Simulasi	. 15
III.2.4	Akhir	. 15
III.2.5	Pelaporan	16
Bab IV I	Perancangan Sistem Dan Skenario Penyerangan	. 17
IV.1	Perancangan Sistem	. 17
IV.1.1	Spesifikasi Hardware	. 18
IV.1.2	Spesifikasi Software	. 18
IV.2	Mekanisme Penyerangan	. 19
IV.3	Pengembangan Sistem	. 22
IV.3.1	Menjalankan Arduino Script	. 22
IV.3.2	Menjalankan PowerShell Script	. 27
IV.3.3	Menjalankan ChromePass dan PasswordFox	. 28
IV.3.4	Mengirim Data Melalui Email	. 29
Bab V Per	ngujian Sistem Dan Analisis	. 30
V.1 Per	ngujian Sistem	30
V.1.1	Pengujian Membuat Folder Baru	. 30
V.1.2	Pengujian Mengunduh File dari Github	32
V.1.3	Pengujian Pengambilan Data Browser	34
V.1.4	Pengujian Compress Folder	40
V.1.5	Pengujian Mengirim Email	41
V.1.6	Pengujian Menghapus Folder	. 42
V.2 An	alisis	43
V.2.1	Analisis Rubber Ducky	43
V.2.2	Analisis Interupsi	. 44
V.2.3	Analisis Pengambilan Data	. 44
V.3 Ke	kurangan Sistem	46
V.3.1	Interupsi	46
V.3.2	Delay	46
V.3.3	Koneksi Internet	. 47
	komendasi Untuk Mencegah Penyerangan	
Bab VI - I	Kesimpulan dan Saran	49

VI.1	Kesimpulan	49
VI.2	Saran	50
DAFTAR	PUSTAKA	51