

# Sistem Peminjaman Ruangan

Peminjaman dengan cepat terintegrasi dengan cermat





**Bpk Nasrul, S.Pd.I, S.Kom, M.Kom**

# Mentor

# Kel 01

# Our Team



**Abdul Aziz**

**STT NF**

(Project Manager)  
(Backend Developer)



**Ahmad Hafid F**

**STT NF**

(UI/UX)



**Ayu Widiya N**

**STT NF**

(Analisis Bisnis Proses)



**Derren Dwi S**

**STT NF**

(Dokumentasi dan PPT)



**Ficri Hanip**

**STT NF**

(Frontend)

# Latar Belakang

Ruangan merupakan tempat untuk melakukan suatu kegiatan tertentu. Dalam pembahasan kali ini, ruangan yang dimaksud adalah ruangan yang berkaitan dengan suatu lembaga yang biasanya digunakan untuk segala kegiatan formal maupun non formal.



# Problem

## Peminjam

- Tidak mengetahui detail terkait ruangan
- Saat meminjam ruangan harus ke lokasi
- Tidak mengetahui harga dalam meminjam ruangan
- Sulitnya mengetahui ruangan yang sudah dibooking.

## Pengelola

- Sulit untuk melihat histori peminjaman
- Banyak data yang mesti dikelola secara manual



# Tujuan

- Memudahkan peminjam dalam meminjam ruangan
- Memudahkan Admin dalam mengelola data ruangan
- Histori terkait peminjaman ruangan tersimpan dengan baik.



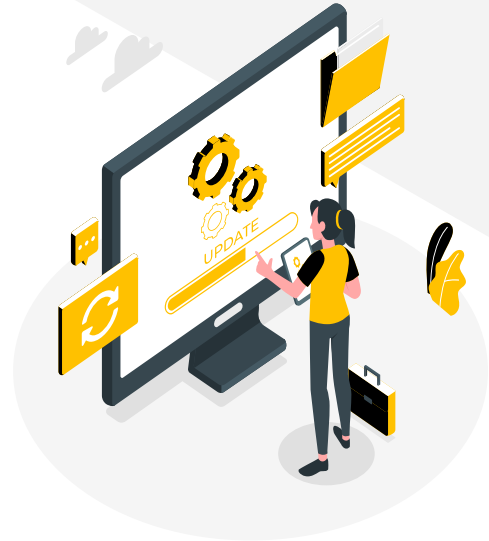


Merupakan aplikasi berbasis web yang memudahkan user dalam meminjam sebuah ruangan dan memudahkan admin dalam mengelola sebuah ruangan.

Ruangan yang ada di dalam simperu yaitu ruangan-ruangan yang dapat digunakan secara gratis maupun berbayar.

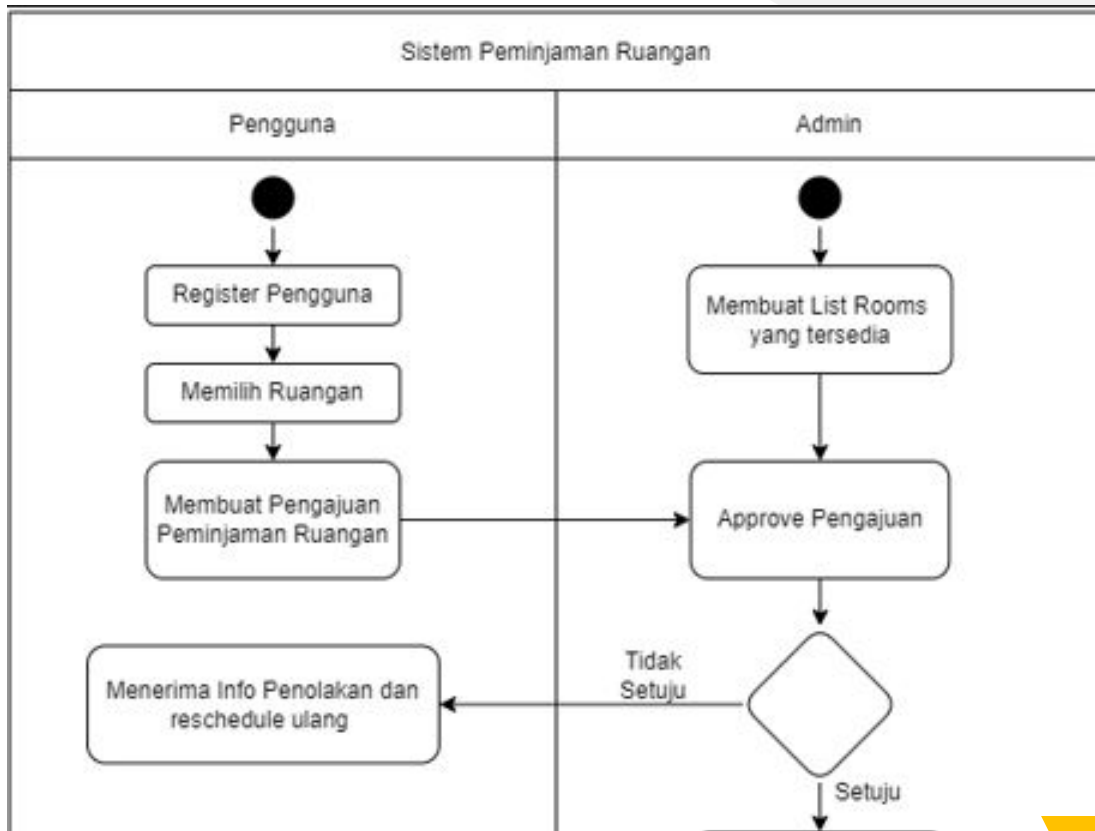
# Manfaat

- Dapat melihat detail terkait ruangan yang diinginkan
- Meminjam ruangan dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja.
- Terdapat info terkait ruangan yang sudah dibooking
- Dapat mengetahui ruangan yang gratis dan berbayar

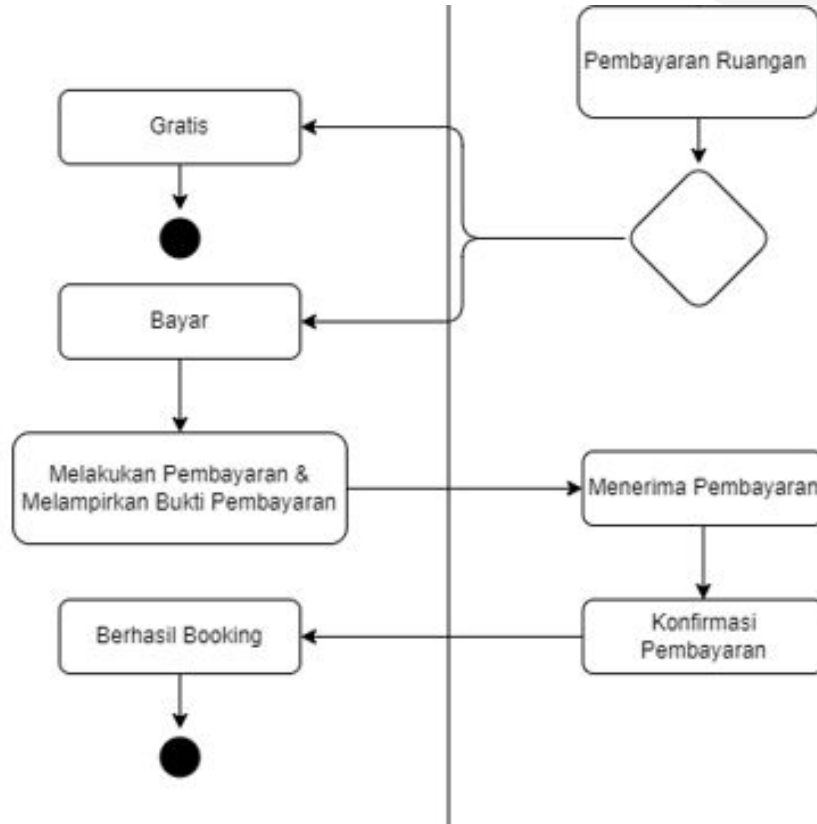




# Bisnis Proses



# Bisnis Proses



# Tools



**Figma**



**Visual Studio  
Code**



**Draw.io**



**MySQL  
Workbench**



**Php  
MyAdmin**

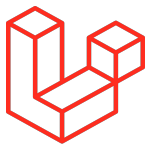


**Xampp**

# Tools



Trello



Laravel



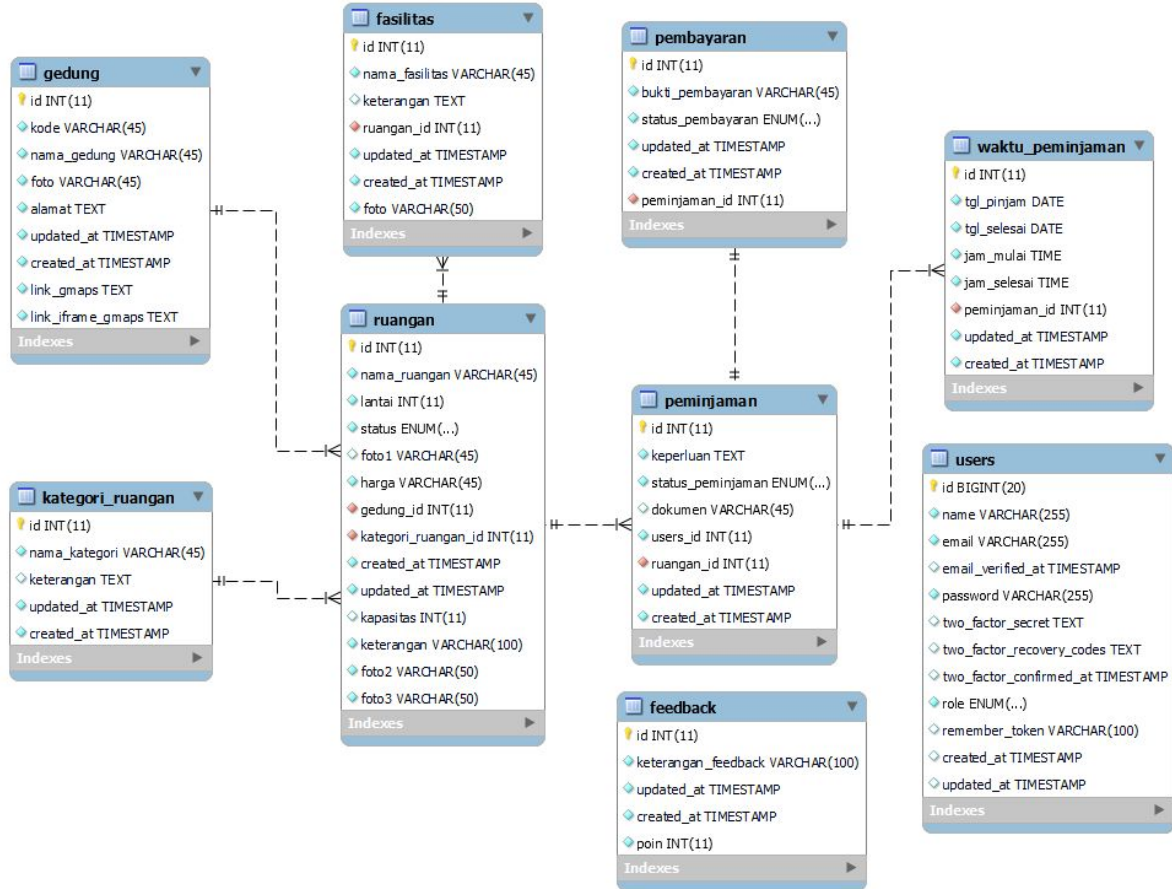
Github

# Tahapan Proyek

Kegiatan	Penjelasan	Waktu (Minggu)
A	Perencanaan	1
B	Desain	1
C	Development	4
D	Test Perangkat	1
E	Dokumentasi	1
TOTAL (Minggu)		8

- ★ Membutuhkan sekitar 8 Minggu dalam implementasi aplikasi Simperu.

# ERD



# Github

<> Code Issues Pull requests 1 Actions Projects Wiki Security Insights

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

## Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



Keyboard shortcuts available ⓘ

Mencari & memilih ruangan yang diinginkan

# User Journey

Proses transaksi pembayaran ruangan

Gedung  
Mutiara Batu Ceper

Kategori  
Hot Desk

**FILTER**

Jumlah Ruangan : 1

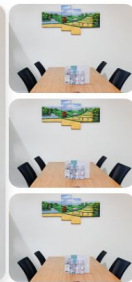
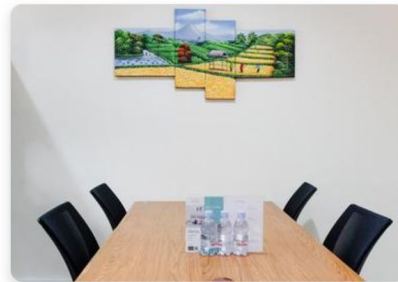
**Rp. 124,000**  
/ Jam

**R-001**  
Hot Desk

**R-001**

Mutiara Batu Ceper

**kapasitas 25** **lantai 2**



**DETAIL SEWA**

Pilih Ruangan

**Rp. 124,000** / Jam

Tanggal Kegiatan

22/07/2022

Waktu Kegiatan

09:00 WIB

Durasi Kegiatan

2 Jam

Upload File

Pilih File

DOKUMENTASISIRA.pdf

Keperluan

Memo

Konfirmasi transaksi pembayaran



GEDUNG RUANGAN **PEMINJAMANKU** LAINNYA

Berhasil Upload Bukti Pembayaran

**PeminjamanKu**

**Batas Akhir Pembayaran**

R-001  
Tanggal : 2022-07-26 s/d 2022-07-26  
Jam : 07.00.00 s/d 12.00.00 WIB

**Daftar**

**SIMPERU**

KONTAK KAMI

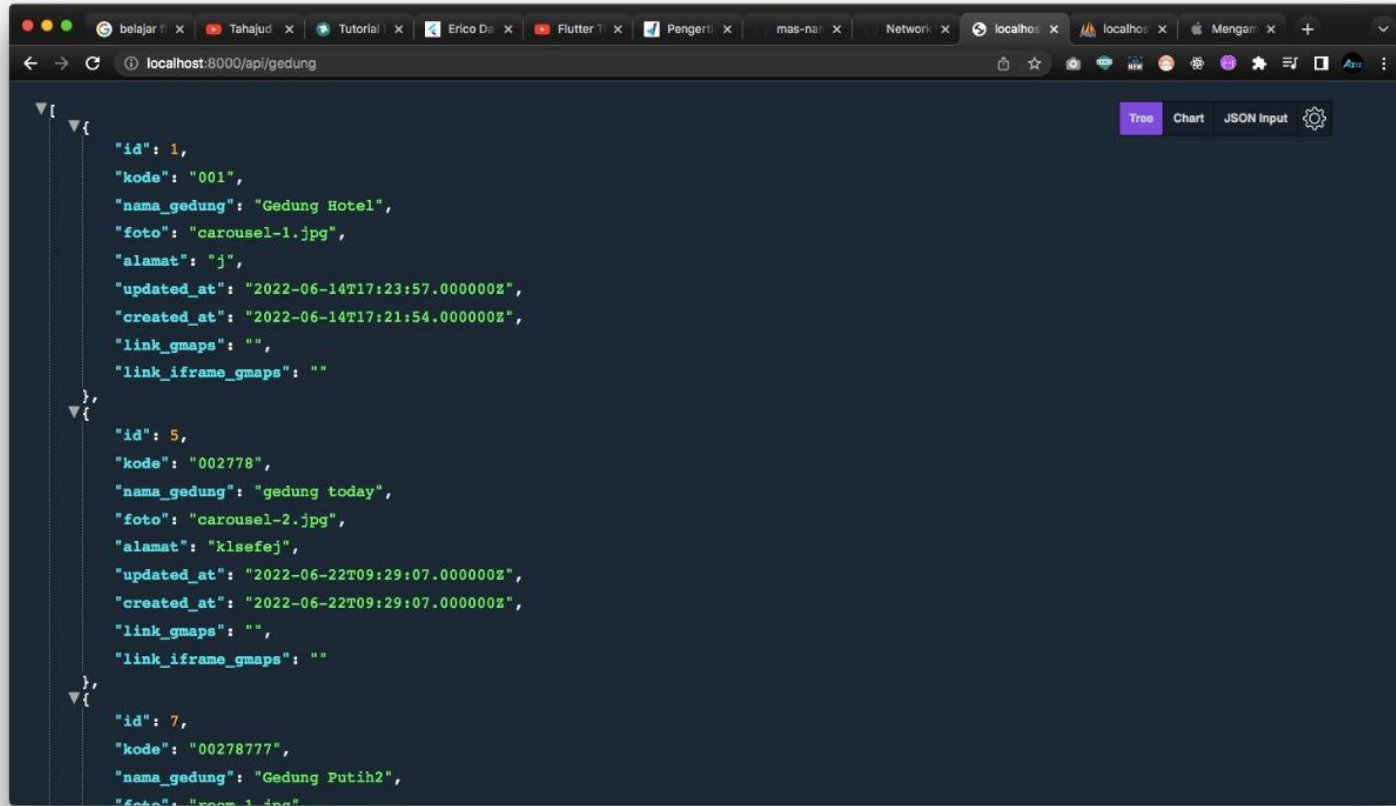
PROPERTI

BANTUAN





# Rest Api



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `localhost:8000/api/gedung`. The browser's developer tools are open, showing the JSON response of the API. The response is an array of three building objects. The first object has an ID of 1, code '001', name 'Gedung Hotel', and a photo 'carousel-1.jpg'. The second object has an ID of 5, code '002778', name 'gedung today', and a photo 'carousel-2.jpg'. The third object has an ID of 7, code '00278777', name 'Gedung Putih2', and a photo 'room 1.jpg'. All objects include timestamps for 'updated\_at' and 'created\_at', and empty strings for 'link\_gmaps' and 'link\_iframe\_gmaps'.

```
{
  "id": 1,
  "kode": "001",
  "nama_gedung": "Gedung Hotel",
  "foto": "carousel-1.jpg",
  "alamat": "j",
  "updated_at": "2022-06-14T17:23:57.000000Z",
  "created_at": "2022-06-14T17:21:54.000000Z",
  "link_gmaps": "",
  "link_iframe_gmaps": ""
},
{
  "id": 5,
  "kode": "002778",
  "nama_gedung": "gedung today",
  "foto": "carousel-2.jpg",
  "alamat": "klsefej",
  "updated_at": "2022-06-22T09:29:07.000000Z",
  "created_at": "2022-06-22T09:29:07.000000Z",
  "link_gmaps": "",
  "link_iframe_gmaps": ""
},
{
  "id": 7,
  "kode": "00278777",
  "nama_gedung": "Gedung Putih2",
  "foto": "room 1.jpg"
}
```

# Demo Aplikasi



# Q&A





# Kesimpulan & Penutup

Aplikasi Simperu sangat dibutuhkan user dalam meminjam sebuah ruangan yang diinginkan dengan mudah, kapan saja, dan dimana saja. Serta memudahkan admin dalam mengelola data peminjaman ruangan dengan tercatat histori peminjaman ruangan dan transaksi sehingga pengelolaan data menjadi lebih baik.

# Terima Kasih

