

CBU Coding Challenge Qoidolari

Kirish

CBU Coding Challenge turniri - bu real biznes muammolarini hal qilishga qodir bo'lgan intellektual modellarni yaratish va ma'lumotlarni qayta ishlash sohasida istiqbolli mutaxassislarni aniqlashga qaratilgan tanlovdir.

Turnir doirasida yosh mutaxassislar dasturlash, ma'lumotlarni tahlil qilish va mashinali o'rganish ko'nikmalarini namoyish etadilar. Eng yorqin iste'dodlar amaliyot o'tash va keyingi ishga joylashish imkoniyatiga ega bo'ladilar.

1. Umumiy qoidalar:

- 1.1. Wi-Fi, elektr energiyasi va ish joylari tashkilotchilar tomonidan ta'minlanadi.
- 1.2. Tashkilotchilar ishtirokchilarning shaxsiy buyumlarining yo'qolishi yoki shikastlanishi uchun javobgar emas.
- 1.3. Ishtirokchilar xulq-atvor qoidalariga rioya qilishlari shart (5-bandga qarang).
- 1.4. Ishtirokchilar tadbir o'tkaziladigan hududda 9:30 dan 19:00 gacha bo'lishlari shart. 19:00 dan keyin qolish taqiqlanadi.
- 1.5. Ishtirokchilar Markaziy bank yoki uning hamkor tashkilotlari bilan bog'liq bo'lmasligi kerak, ya'ni u yerda ishlamasligi, amaliyot o'tmasligi yoki boshqa professional munosabatlarga ega bo'lmasligi lozim.
- 1.6. Ishtirokchilar o'z qurilmalari (noutbuk, planshet va h.k.)ni olib kelishlari va xakaton davomida ulardan foydalanishlari kerak.
- 1.7. Jamoa tarkibida 3-5 nafardan ortiq ishtirokchi bo'lishi mumkin emas

2. Loyihalarga talablar:

- 2.1. Loyihalar turnir davomida ishlab chiqilishi kerak. Faqat mavjud kodlardan (kutubxonalar yoki instrumentlar) foydalanish mumkin, asosiy funkcionallik noldan yaratilishi shart.
- 2.2. Loyihalar turnir konsepsiyasida e'lon qilingan muammoni hal qilishi kerak.
- 2.3. Barcha loyihalar belgilangan muddatgacha topshirilishi shart. Muddatdan keyin topshirilgan loyihalar ko'rib chiqilmaydi.
- 2.4. Loyihalar funksional va taqdimotga tayyor bo'lishi kerak.
- 2.5. Birinchi kun oxirida ishtirokchilar loyihaning ilk xomaki nusxasini taqdim etishlari shart.

2.6. Ishtirokchilarga bir nechta dastlabki datasetlar beriladi. Fayl formatlari turli bo'lishi mumkin, xatolar va shovqinlar uchrashi mumkin. Shuning uchun ishtirokchilar quyidagilarni bajarishlari lozim:

2.6.1. Ma'lumotlarni tozalash va yagona to'g'ri datasetga birlashtirish

2.6.2. Shu asosda qarz oluvchining defolt ehtimolini bashorat qilish modeli yaratish

2.6.3. Defolt ehtimoliga eng katta ta'sir ko'rsatuvchi omillarni interpretatsiya qilish

3. Ro'yxatdan o'tish amalga oshiriladi:

3.1. Ishtirokchilar har kuni soat 9:30 gacha tadbir o'tkaziladigan joyda ro'yxatdan o'tishlari shart.

3.2. Ro'yxatdan o'tishda shaxsni tasdiqlovchi hujjat (pasport, ID-karta yoki haydovchilik guvohnomasi) taqdim etilishi lozim.

3.3. Har bir ishtirokchiga beydj beriladi, u turnirga kirish uchun majburiy hisoblanadi.

4. Checkpoint:

4.1. Checkpoint - bu jamoalar oraliq natijalarni (prezentatsiyalar, kodlar, repozitoriyalar va h.k.) topshiradigan muhim bosqich.

4.2. Ikkinchi kuni soat 14:00 da loyihaning yakuniy versiyasi topshirilishi shart, shundan keyin texnik baholash o'tkaziladi va eng yaxshi 15 ta jamoa saralab olinadi.

4.3. TOP-15 loyihalar GINI va AUC metodologiyasi bo'yicha ekspertlar tomonidan tanlanadi.

4.4. Jamoa GitHub akkauntiga kirish imkonini va repozitoriy, mahsulot va prezentatsiya fayliga havolani taqdim etishi shart.

4.5. Final bosqichda TOP-15 jamoa o'z mahsuloti va yechimini hakamlar oldida taqdim etadi (12-bandga qarang).

4.6. Yakuniy prezentatsiyalar o'zbek, ingliz yoki rus tilida o'tkaziladi.

4.7. Checkpointdan o'tmagan jamoalar Markaziy bankda ochiq lavozimlarga ariza berish imkoniyatidan mahrum bo'lmaydi.

5. Xulq-atvor qoidalari:

5.1. Ishtirokchilar tadbir davomida hurmat va inklyuzivlik muhitini saqlashlari shart.

5.2. Quyidagi harakatlar qat'iy taqiqlanadi:

5.2.1. Tanlov hududida shovqin

5.2.2. Konfliktni qo'zg'atish

5.2.3. Boshqa jamoalar ishiga aralashish

5.3. Qoidalarni buzgan jamoalar turnirdan apellyatsiya huquqisiz chetlashtiriladi.

6. Final bosqich baholash mezonlari:

6.1. Baholash mezonlari rasmiy Telegram-kanalda alohida fayl sifatida e'lon qilinadi.

6.2. Loyihalarni baholash mezonlari:

Har bir loyiha quyidagi mezonlar bo'yicha 5 ballik tizimda baholanadi:

6.2.1. Ma'lumotlar bilan ishlash va tozalash sifati

- Tozalashning aniqligi (to'g'riligi):
- Yakuniy ma'lumotlar to'plamini (dataset) to'g'ri shakllantirish

6.2.3. Bashorat sifati (AUC metrikasi)

- AUC Metrikasi

6.2.4. Texnik ijro: yechimning tugallanganligi va qayta ishlab chiqish imkoniyati, kodning tozaligi va o'qishliligi:

- Yechimning yakunlanganligi va takrorlanuvchanligi (reproduktivligi)
- Kodning tozaligi va o'qiluvchanligi

6.2.5. Prezentatsiya:

- natijalarni interpretatsiya qilish,
- tadqimotni strukturasi
- xulosalarning aniqligi va amaliyligi

7. Intellektual mulk:

7.1. Turnir davomida yaratilgan barcha intellektual mulk ishtirokchilarga tegishli.

7.2. Tashkilotchilar loyihalar va g'oyalarni reklama va marketing maqsadlarida mualliflarni ko'rsatgan holda ishlatish huquqini saqlab qoladilar.

8. G'oliblarni mukofotlash:

8.1. Birinchi uchta o'rinni egallagan jamoalar 300 000 000 so'mlik mukofot fondi bilan taqdirlanadi:

- 1-o'rin — 150 000 000 so'm
- 2-o'rin — 100 000 000 so'm
- 3-o'rin — 50 000 000 so'm

9. Resurslardan foydalanish:

9.1. Ishtirokchilar ochiq manba kodli resurslardan, jumladan API va freymvorklardan foydalanishlari mumkin.

9.2. Oldindan yaratilgan loyihalar yoki kodlardan foydalanish taqiqlanadi (kutubxonalar va instrumentlardan tashqari).

9.3. Oldin yozilgan koddan foydalanish taqiqlanadi.

9.4. Sun'iy intellekt (SI) vositalaridan ularning qo'llanilganligini ko'rsatmasdan foydalanish taqiqlanadi.

10. Vaqt cheklavlari:

10.1. Turnir tashkilotchilar e'lon qilgan dasturga muvofiq boshlanadi va tugaydi.

10.2. Barcha loyihalar 12.3-bandda ko'rsatilgan vaqtgacha taqdim etilishi shart.

10.3. Muddatdan keyin topshirilgan loyihalar ko'rib chiqilmaydi.

11. Qo'llab-quvvatlash va mentorlik:

11.1. Turnir davomida ishtirokchilarga mentorlar tomonidan maslahat va yordam beriladi.

11.2. Jamoalar belgilangan vaqtda mentorlar va tashkilotchilarga murojaat qilishlari mumkin (12-bandga qarang).

12. Muddatlar:

12.1. Ishtirokchilarni ro'yxatdan o'tkazish:

- 15 noyabr: 09:00–09:30
- 16 noyabr: 09:00–09:30

12.2. Mentorlik sessiyalari:

- 15 noyabr: 11:00–13:00 va 14:00–18:30
- 16 noyabr: 10:00–13:30

12.3. Kontroll nuqtalar va yakuniy loyihalarni topshirish:

Checkpoint 1:

- 15 noyabr: 18:00–18:30 — birinchi kun kodi topshirilishi (jamoalar ishi tekshiriladi).

Checkpoint 2:

- 16 noyabr: 13:30–14:00 — yakuniy kod topshirilishi.
- 16 noyabr: 14:00–16:00 — baholash va TOP-15 loyihalarni tanlash. Loyiha ochiq kirish imkoniyatiga ega bo'lishi shart; yopiq loyihalar avtomatik ravishda rad etiladi.