

Nama : Mohamad Abdul Aziz
NIM : A18.2023.00043

< Aldric: Knight's Journey >

Game Platform: <PC, Mobile>

Target Age: <13 to 25>

Rating: <none>

Game Summary: <Dalam "Aldric: Knight's Journey", pemain mengontrol seorang prajurit pixel art yang harus bertahan hidup dan melawan musuh dalam perjalanan untuk menyelamatkan keluarganya yang diculik oleh raja jahat. Dengan lingkungan yang beragam, musuh unik, dan tantangan platforming, game ini menawarkan pengalaman penuh aksi dan eksplorasi yang seru.>

Game Outline: <Pemain akan menjelajahi berbagai level yang dipenuhi musuh, rintangan platforming, dan koin untuk dikumpulkan. Setiap level memiliki tantangan yang unik, termasuk musuh dengan pola serangan berbeda, jebakan tersembunyi, dan hadiah yang memotivasi eksplorasi. Pemain dapat meningkatkan kemampuan karakter dengan menemukan power-up di sepanjang perjalanan.>

Unique Selling Points (USP)

- Pixel Art Menawan: Gaya visual retro yang penuh warna dan detail.
- Dinamis: Kombinasi platforming dan aksi pertarungan.
- Beragam: Musuh dengan pola serangan unik yang memberikan tantangan strategis.
- Cerita Emosional: Narasi mendalam tentang misi penyelamatan keluarga yang memotivasi perjalanan pemain.
- Eksploratif: Level yang beragam mulai dari padang rumput, gua gelap, hingga kastil megah.
- Power-Up dan Koleksi: Item khusus yang meningkatkan kemampuan karakter dan memberikan keunggulan dalam permainan.

Similar Competitive Products:

- Super Mario Bros: Game platformer klasik dengan elemen pengumpulan koin dan pertarungan sederhana.
- Knight: Platformer aksi dengan tema ksatria dan elemen retro.
- Celeste: Game platformer dengan level menantang dan fokus pada eksplorasi.

Art Direction: <Gaya visual retro abad pertengahan dengan palet warna cerah untuk memudahkan navigasi. Setiap level dirancang dengan detail artistik yang mencerminkan suasana lingkungan, seperti padang rumput yang hidup, gua misterius, dan kastil megah.>