



A - Ambil Batu

Batas Waktu	1s
Batas Memori	256MB

Deskripsi

Elon dan Melvin sedang bermain sebuah game. Terdapat sebuah tumpukan batu yang berisi M buah batu. Lalu, mereka boleh mengambil sejumlah batu dari tumpukan tersebut. Jumlah yang boleh diambil harus merupakan suatu bilangan dari himpunan $\{A_1, A_2, ..., A_N\}$. Pemain akan dinyatakan kalah bila ia tidak dapat mengambil batu

Elon akan bergerak pertama kali. Mereka akan memainkan Q buah permainan. Dengan mengasumsikan bahwa setiap pemain akan selalu melakukan gerakan terbaik, tentukan siapa yang akan memenangkan setiap permainan!

Format Masukan

Baris pertama berisi dua buah bilangan N ($1 \le N \le 20$), menyatakan jumlah bilangan pada himpunan dan Q ($1 \le Q \le 10^5$), menyatakan banyaknya permainan.

Baris kedua berisi N bilangan asli $A_1, A_2, ..., A_N$ ($1 \le A_i \le 20$), berupa himpunan banyaknya batu yang dapat diambil. Dijamin bahwa setiap elemen pada A unik.

Q baris berikutnya berisi satu bilangan bulat M ($1 \le M \le 10^{18}$), menyatakan jumlah batu pada tumpukan.

Format Keluaran

Q buah baris yang berisi nama pemenang permainan ("Elon" atau "Melvin" tanpa tanda kutip).

Contoh Masukan

Contoh Keluaran

4 5	Elon
1 2 3 4	Elon
13	Elon
26	Elon
39	Melvin
52	
65	

Penjelasan

Pada permainan pertama, terdapat 13 buah batu. Salah satu skenario yang mungkin terjadi adalah:

- Elon mengambil 3 buah batu, sehingga tersisa 10 buah batu.
- Melvin mengambil 2 buah batu, sehingga tersisa 8 buah batu.
- Elon mengambil 3 buah batu, sehingga tersisa 5 buah batu.
- Melvin mengambil 4 buah batu, sehingga tersisa 1 buah batu.
- Elon mengambil 1 buah batu, sehingga tersisa 0 buah batu.
- Melvin tidak dapat mengambil batu.

Oleh karena itu, Elon memenangkan permainan pertama.