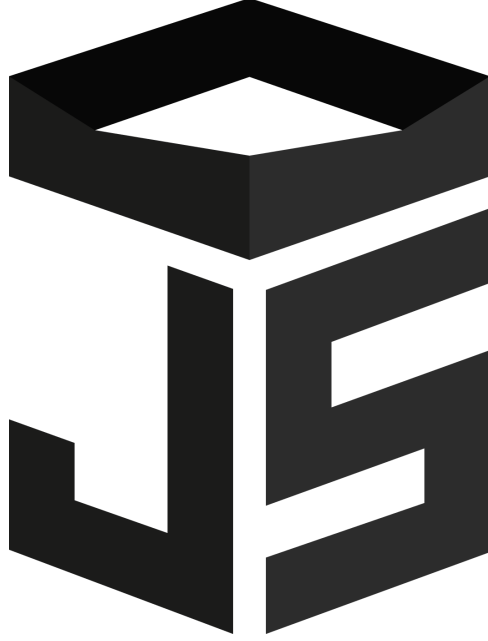


# FE-9605



## Hedefimiz

Basit bir yapılacaklar listesi uygulaması geliştirelim

## Adımlar

1. Projemizde arayüzü ayarlamak için “react-bootstrap” ve “styled-components” paketlerini kullanalım
2. Bir adet form inputumuz olsun
  - Form inputumuzun label’ı “Hedef” olsun
3. Yeni bir state oluşturalım. İsmi `todoInput` olsun. Boş bir string ( `""` ) olarak başlasın
  - Input’umuzun “ `onChange` ” metoduna bu state’in `setTodoInput` fonksiyonunu input değıştikçe çalışacak şekilde koyalım
  - Input’umuzun “ `value` ” kısmını “ `todoInput` ” state’inden çekelim
4. Form inputumuzun yanına bir “Ekle” butonu koyalım

5. Bir state daha oluşturalım. İsmi “`todos`” olsun. Bu state, boş bir array olarak başlasın
  - Bu state’inin içindeki array’e, yapılacaklar listemizdeki her hedefi string olarak ekleyeceğiz
  - Bu state’i tanımladığımız yerin hemen altına şimdilik bir `console.log(todos)` koyalım ve JavaScript konsolunu takip etmeye başlayalım
6. Component’imizin “return” kısmında (render yaptığımız kısımda) bir “`ul`” elementi oluşturalım ve o elementin içerisine 2 adet “`li`” elementi koyalım
  - “`li`” elementlerinin içine rastgele hedefler yazalım: “Videoları izlemek”, “Proje yapmak” gibi
7. Listenin içindeki “li” elementlerini, `todos` array’inden “map” edelim
  - Daha önce kendimiz kodun içine elimizle yazdığımız eski “`li`”leri silelim
  - Liste elemanlarını map ederken `key` eklemeyi unutmayalım
  - Yardımcı kaynaklar kısmına bakalım
8. Yeni bir fonksiyon oluşturalım. İsmi “`addTodo`” olsun
  - Bu fonksiyonu Ekle butonumuza tıklanıldığı zaman çalışacak şekilde ayarlayalım
  - Fonksiyonumuz çalıştığı zaman “`todos`” state’imizdeki array’e, “`todoInput`” state’indeki değeri ekleyelim
    - Yardımcı kaynaklar kısmına bakalım
9. Adım 5’te eklemiş olduğumuz `console.log`’u kaldıralım
10. Şu anda `addTodo` fonksiyonumuzu çalıştırdığımızda listeye yeni bir eleman ekleniyor, fakat eklemeyi sağlayan text input’un içi yeni todo eklenmesine rağmen silinmiyor (sıfırlanmıyor) olmalı
  - `addTodo` fonksiyonunun içerisinde `setTodoInput` fonksiyon çağrımını ekleyip boş string ( `""` ) alacak şekilde ayarlamalıyız. Bu sayede input’umuzun bağlı olduğu state’i temizleyeceğiz
11. Listedeki herhangi bir hedefin üstüne tıklayınca o hedefi `todos` state’inden kaldırarak şekilde ayarlayalım
  - Liste elemanlarına `onClick` vereceğiz

- `onClick` verebilmek için illa `button` kullanmamıza gerek yok, doğrudan liste elemanlarına da verebiliyoruz
- Liste elemanlarının üstüne mouse'umuzu getirince mouse imleci tıklama şeklini alacak şekilde ayarlayalım
  - Liste elemanına hover edildiğinde css tarafında `cursor: pointer` olmalı
- Yardımcı kaynaklar kısmına bakalım

## 12. Projemizin tasarımını geliştirelim

# Yardımcı Kaynaklar

- 🗝️ “react rendering lists”
- 🗝️ “react useState push method”
- <https://dev.to/collegewap/how-to-delete-an-item-from-the-state-array-in-react-kl>