## Лабораторная работа №2 "Нахождение корней квадратного уравнения"

### Цель:

- научиться строить схему алгоритма решения задачи;
- научиться писать программы разветвляющейся структуры;
- научиться стилистически верно оформлять исходный код.

## Задание:

По вводимым пользователем коэффициентам а, b, c определить корни квадратного уравнения. Задание состоит из двух частей.

- 1. Алгоритм решения задачи необходимо оформить в виде схемы алгоритма, оформленной в соответствии с ГОСТ 19.701—90 "Схемы алгоритмов, программ, данных и систем. Обозначения условные и правила выполнения". Схема алгоритма составляется с помощью графических примитивов соответствующего раздела в пакете LibreOffice Writer. Скачать текст документа можно: <a href="https://www.gostrf.com/normadata/1/4294848/4294848992.pdf">https://www.gostrf.com/normadata/1/4294848/4294848992.pdf</a> или в прикрепленных файлах.
- 2. В полном соответствии с составленной в п.1 схемой написать программный код данного алгоритма, провести его отладку, тестирование и стилистически верное оформление.

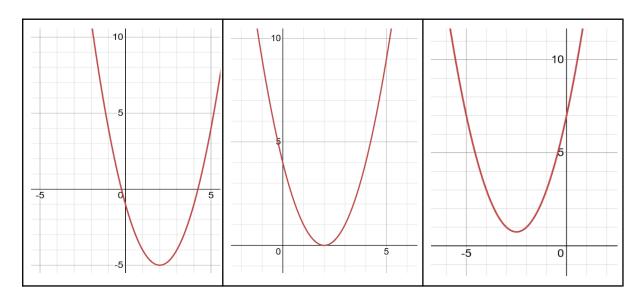
### Справка:

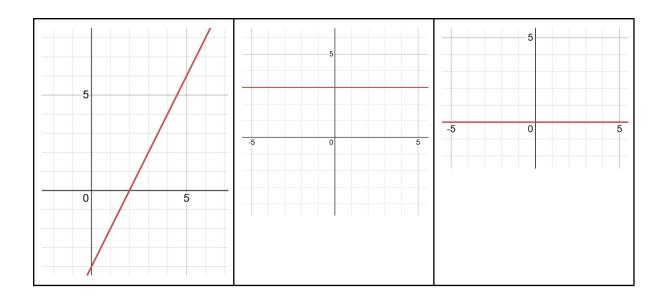
Квадратное уравнение – уравнение, имеющее вид

$$ax^2 + bx + c = 0$$

В общем случае старший коэффициент а  $\neq$  0. В этом случае в зависимости от значений остальных коэффициентов уравнение может иметь 2 действительных корня, один действительный корень двойной кратности или иметь комплексные корни (часто этот случай описывают фразой "нет действительных корней").

Если а = 0, уравнение является вырожденным и превращается в линейное.





# <u>Требования</u>:

При оформлении программного решения необходимо соблюдать все требования, описанные в лабораторной работе № 1.